UPGRADE

#23 (728) 2015 23 июля 2015

Конкурс от компании POWERCOLOR

Не смартфон, не планшет: ARCHOS 59 Xenon

С обновочкой: GeIL Zenith A3 Pro

Моя прелес-с-сть: Harman Kardon SOHO Wireless

Human Friends Max Power Stick

Про неработающий XMP и нестабильный разгон

№ 23 (728) 2015
http://upweek.ru

PowerColor 3

Новости 4

Конкурс от компании PowerColor 23

Не смартфон, не планшет:
ARCHOS 59 Xenon 24

Моя прелес-с-сть:
Harman Kardon SOHO Wireless 29

Human Friends Max Power Stick 33

С обновочкой: GeIL Zenith A3 Pro 36

Про неработающий XMP
и нестабильный разгон 38

Валгалла по рецепту Blizzard.
Обзор игры Heroes of the Storm 44

PowerColor
Unleash the Gaming Power

PCS+
RADEON R7 370
Video Memory : 2GB GDDR5
Engine Clock : 985MHz
Memory Clock : 1425MHz (5.7Gbps)
Display Connectors : DL DVI-I/ DL DVI-D/ HDMI/ DisplayPort

PCS+
RADEON R9 380
Video Memory : 4GB GDDR5
Engine Clock : 980MHz
Memory Clock : 1475MHz (5.9Gbps)
Display Connectors : DL DVI-I/ DL DVI-D/ HDMI/ DisplayPort

PCS+
RADEON R9 390
Video Memory : 8GB GDDR5
Engine Clock : 1010MHz
Memory Clock : 1500MHz x4 (6.0 Gbps)
Display Connectors : DL DVI-D/ DL DVI-D/ HDMI/ DisplayPort

AMD LIQUIDVR TECHNOLOGY
AMD RADEON GRAPHICS

Copyright @ 2015 TUL Corporation. All rights reserved.

Умные лампочки Philips Hue синхронизировали с Xbox

Технология «звук вокруг» для игр и кино – штука отличная, ну, вы и сами это знаете. А канадская игрокомпания Frima Studio придумала технологию «свет вокруг», и с ней игры и фильмы явно станут еще круче.

Собственно, напрягаться для этого особо не пришлось. Команда взяла готовые умные ZigBee-контролируемые светодиодные лампочки Philips Hue и синхронизировала их с Xbox One. А точнее, с игрой под названием Chariot, тоже от Frima Studio, ага. Что получилось, смотрите в кино: youtu.be/mmK1hcjN_QQ.

Думается мне, такую хреновину надо б на постоянку к теликам прикрутить. Эдакий глобальный «эмбилайт» получится. Кто возьмется?..

Умные повседневные кроссовки Xiaomi будут совсем недорогими

Нога, как утверждают китайские мудрецы, – корень здоровья. И корень фитнеса, утверждает компания Xiaomi, и я ее всячески поддерживаю в этом. О том, что китайский смартфонный супергигант завязал теплые отношения с обувной компанией Li-Ning и они вместе намерены выпускать умные кроссовки, я уже писал ранее, но подробностей тогда было мало. А теперь подробностей больше, и главная подробность – цены на кроссовки. Собственно, их видно на картинке: 399 и 199 юаней. Это, простите, менее 65 и чуть больше 32 долларов США, как полагаем я и Яндекс.

Воот. На всякий случай напомню (вдруг вы забыли то, что я уже писал ранее))), что умные кроссовки будут оборудованы встроенными датчиками движения и давления, смогут отслеживать количество шагов, прыжков и приседаний всяких, сожженных калорий и т. п. И будут они предназначены не только для пробежек, но и для повседневной носки. То бишь будут крепкими, водонепроницаемыми и дышащими. Ждем-с…

Lumenati CS1 – кит для превращения iPhone 6 в кинокамеру

Не скрою, в детстве я мечтал быть идейным туристом, подобно Сенкевичу. И бродить по чужим весям с кинокамерой. У меня даже кинокамера была, Bell and Howell Sportster 8mm, от дедушки досталась. С пистолетной рукоятью такая, с видоискателем и с трансфокатором… Не сложилось как-то.

Так что мил моему сердцу вот этот Lumenati CS1. Потому как это девайс такой в форме той самой кинокамеры. Ну, почти. С большим объективом и с пистолетной рукоятью, даже с курком – правда, мне кажется, он чуток выше, чем надо. Главное – не камера это вовсе, а заготовка под камеру. Чтобы ее в полноценное устройство превратить, в нее надо засунуть iPhone 6 или iPhone 6 S. И тогда их интерфейсы сольются в любовной страсти, и получится камера.

Не кино-, конечно, а фото-/видео-, но и на том спасибо. Ну, там еще куча всяких плюшек, включая ночную съемку, сменные объективы и горячий башмак, но главное не в этом, вы же понимаете.

Опять, опять Айфон. Походу, снова как-то не сложится…

Marshall London: самый музыкальный смартфон в мире

Ну вы, конечно, видели этот волшебный логотип Marshall на всяких концертных усилителях и мониторах. С музыкой плотно связано, ага. А теперь еще плотнее будет, потому как Marshall Headphones готова запулить в мир са-

мый музыкальный смартфон в мире. Ибо будут в смартфоне под названием Marshall London аж два аудиовыхода 3,5 мм, мощные стереодинамики сверху и снизу корпуса, M-кнопка (фирменная фишка) для быстрого доступа к музыке и еще колесико громкости. Колесико!

Начинка Marshall London помимо умолчальной музыкальности пока особо не афишируется. Чип неизвестен, оперативки 2 гига, экран 720p с диагональю 4,7 дюйма. 600 баксов будет стоить с 21 августа. Вот такой вот рок-н-ролл.

Microsoft Windows 10 будет продаваться на USB-флешках

Поздравляю, дорогие читатели, XXI век наконец наступил. Корпорация Microsoft это официально подтвердила своим намереньем впредь выпускать операционные системы на USB-стиках. На флешках то бишь. «Наконец-то», – с зубрячьим ревом прошептал я, ибо достали уже эти оптические диски. Нет у меня уже много лет ни одного, кроме Windows 7. И ради этого Windows 7 хранится в доме одинокий DVD-привод. Сиротинушки в мире доступного цифрового контента и предустановленных ОС, иногда они находили друг друга…

Цитирую: «Windows 10 будет доступна на USB-накопителях для покупки в розничных каналах вскоре после запуска. Розничные цены на Windows 10 в США будут такими же, как для Windows 8.1».

Лепота…

ZEF Climatic Table – стол-термостат

Ненавижу жару. Мне проще в холоде, я от него могу закутаться в хороший плед (у меня есть, чего и вам желаю), а вот жара – отстой: и потно, и противно, и работа не идет. Да, есть кондиционеры, но не везде их вкрячишь. Да, есть вентиляторы, но от них бывают миозиты, и дети в них постоянно засовывают пальцы. В вентиляторы, конечно, не в миозиты, хотя от детей и этого можно ожидать.

В общем, встречаем хай-тек хай-теков, прохладительно-нагревательный стол ZEF Climatic, который охлаждает комнату, когда жарко, и подогревает, когда прохладно, а электричества не ест. Потому как снизу этого стола установлен здоровенный алюминиевый радиатор, а внутри радиатора имеются «климатические демпферы», представляющие собой хитро упакованные восковые шарики. Шарики под действием жары или холода производят PCM (под этой английской аббревиатурой скрываются фазовые переходы, чтобы было в высшей степени научно), отбирают из внешней среды тепло и сбрасывают его в радиатор от холода. В общем, температура в помещении падает или подрастает. Похоже на вечный двигатель, но, как утверждают изобретатели из Франции, вроде как работает. Не спрашивайте как, но стол умеет поддерживать в помещении температуру около 21 градуса Цельсия.

Я просто разместил объяву. Хотите подробностей, айда сюда: zef-design.tumblr.com.

GunDetect: видеокамера с системой распознавания оружия

Рамки-детекторы – это, конечно, хорошо. Но, во-первых, их не везде поставишь, а во-вторых, они ж постоянно звенят, даже на железные зубы реагируют, – приличному Росомахе продыху от них нет, а ведь никакого пистолета у него тоже нет. Вот поэтому видеокамера GunDetect – отличная штуковина, я считаю. Она работает постоянно и зрит. И если кто-либо в ее поле зре-

ния достал или засветил оружие, камера его засекает, анализирует в облачном сервисе по технологии, похожей на систему распознавания лиц, и далее делает то, на что запрограммирована. Вызывает кавалерию и санитарный вертолет, врубает сирены, активирует автопулемет, ну и че у вас там в загашнике...

Камера GunDetect будет продаваться за $350 с платной обновляемой подпиской к облачному сервису или $550 без сервиса, а с локальной, обновляемой базой данных. Враг не пройдет!

Jide Tech Remix Mini – компьютер на Android за $30

И не просто компьютер на Андроиде, а, цитирую компанию Jide Tech, «первый в мире настоящий ПК на Андроиде». Потому как работать Remix Mini будет на сильно модифицированном Android 5.0 Lollipop под названием Remix OS, который поддерживает многооконный режим, имеет панель задач, дружит с мышом и клавой, и вообще он милый, я считаю.

Машинка построена на китайском 1,2-гигагерцевом 64-битном процессоре Allwinner с четырьмя ядрами Cortex-A53, в минимальной комплектации оборудована 1 Гбайт оперативки (с 2 Гбайт подороже будет), памяти в машинке от 8 до 16 Гбайт, Wi-Fi, Bluetooth, USB 2.0, LAN, HDMI, 3,5 мм аудио и умная кнопка для всего. Обещают, что Remix Mini поддерживает видео вплоть до 4K и потребляет всего 10 Вт на пике активности.

Есть у меня мысль такою штукой обладать. И даже не столько как сверхмобильной заменой компьютера, а как девайсом для связи с гаджетами с BT 4.0. Потому как смартфон мой и ноутбук мой не умеют работать с BT 4.0, а новый покупать куда дороже, чем такую вот пепяку. Ну а там посмотрим...

ZNAPS: магнитный симметричный адаптер для microUSB или Lightning

Вот та самая штука, от которой перестает быть горько за человеческую расу и, наоборот, появляется гордость немереная. Ибо можем, когда захотим!!!

В общем, ZNAPS – это магнитный адаптер + переходник на кабель. Адаптер втыкаем в гнездо microUSB или Lightning и оставляем его там чуть меньше, чем навсегда. Потому что он маленький очень, и еще перекрывает гнездо от неприятных последствий телефонного дайвинга – там уплотнитель из силикона, герметичность появляется даже там, где ее отродясь не было. А переходник надеваем на штекер обычного кабеля microUSB или Lightning, потом подносим его к адаптеру, и клак! – переходник примагнитился к адаптеру. Одной рукой подносим, и телефон при этом даже придерживать не надо, ибо такова Великая Сила Магнитов. Есть контакт, свободные электроны забегали туда-сюда, смарт заряжается, инфа качается, отладка отлаживается. И не паримся с определением верха и низа, потому как по фигу вообще – интерфейс у адаптера и переходника симметричный. В общем, смотрим и плачем: youtu.be/yrMhpozCs3E.

И готовим минимум 9 долларов США, ибо столько будет стоить стартовый комплект из одного переходника и адаптера.

Janus One – запасной телефон размером с кредитку с зарядом на 3 месяца

Не, его, конечно, и как основной телефон можно использовать запросто, но

не смартфон, не смартфон. Нам, людям, страдающим общей информационной неудовлетворенностью, с таким телефоном будет некомфортно и печально.

А вот засунуть такой в бумажник или бросить в бардачок, рюкзак или косметичку – самое милое дело. Ибо смартфон всем хорош, когда заряжен. А когда разряжен, а зарез как раз наступил, вот этот Janus One как раз и выручит. Ибо да, тонкий он и махонький, и заряд у него в состоянии покоя держится аж 90 дней. 4 раза в год заряжаешь, и на сердце покой…

А еще он водонепроницаемый (возьмите нас с собой, туристы!) и умеет работать пауэрбанком. Правда, маленьким, на 1500 мАч. Но умеет.

От 70 баксов в США, продажи с сентября 2015-го.

Helix: браслет с беспроводной гарнитурой

Выглядит как Jawbone, а не Jawbone. Фитнеса никакого не меряет, зато внутри у него беспроводная Bluetooth-гарнитура с наушниками-вкладышами и изящно-кривоватым микрофонным кулончиком. Да, это Helix Wearable Cuff. Гарнитура, которая не болтается в кармане, как клубок в проруби. А которую, когда надо, из браслета вытащил, в уши вставил и пошел плясать до потери головных уборов. youtu.be/-pgQivkATIM

В общем, позиционируется эта хреновина как фэшн-дизайн, типа стильно-модно-молодежно. Но мне кажется, фишка и без этого хороша, ибо весьма практична. Легко хранить, легко носить, легко достать, тяжело потерять. В этом как раз плюс. А минус как раз в фэшн-дизайне. Потому что стоить эта гарнитура будет под $200, что для «стильно-модно-молоежно» норм, а для «практично», ИМХО, перебор…

Cougar 550M – игровая мышь с 21 функцией и 3 конфигурациями

Вот прям только что компания Cougar поднапряглась и родила устройство, которое сама же величает «самой совершенной в мире игровой мышью». Что вполне может быть близко к правде, ибо мышь создавалась в тесном содружестве с геймерскими командами, то бишь слова реальных человеков слушали, и делали, и переделывали, и допиливали, и полировали. И получилась игровая мышка Cougar 550M.

Мышка для правшей, по словам производителя, сильно эргономичная и подходящая для многочасовых баталий, оптический датчик SDNS-3988 имеет максимальное разрешение 6400 dpi и работает с частотой опроса 1000 Гц (оба параметра регулируются кнопками и фирменным ПО). И еще у нее колесико, похожее на тракторную резину, и куча программируемых кнопок, в общей сумме обеспечивающих мышу 21 функцию. Это я пресс-релиз цитирую, там так и написано: «21 функция», а количество кнопок не перечислено, я не виноват. Еще написано, что в мозг мыша можно вбить сразу три персональных профиля и переключать их, как геймеру надо. А световой индикатор на борту покажет, какой из трех профилей работает. Ну и стоит эта Cougar 550M порядка 60 долларов

США. Что вроде для «самой совершенной в мире» не так уж и до фига.

Incipio offGRID Battery Case: чехол с батарейкой и слотом microSD для Samsung Galaxy S6 и Samsung Galaxy S6 edge

Всем хороши свеженькие Samsung Galaxy S6, кроме одного: нет в них поддержки карт памяти, хоть дерись. А без карт памяти как смотреть сериалы на отдыхе…

В общем, драться не надо, а надо поднапрячься и докупить вот такой продвинутый чехольчик от Incipio под названием offGRID. Потому что в этом чехольчике имеется вообще нехилая дополнительная батарейка на 3700 мАч с защитой от перезаряда и прочими плюшками, что уже само по себе более чем хорошо. А еще картовод для microSD-карточек объемом до 128 Гбайт, что уже не просто хорошо, а вообще чудесно. Пихаете карточку в чехол, коннектите Samsung Galaxy S6 или Samsung Galaxy S6 edge с чехольным внутренним разъемом microUSB, выбираете переключателем режим работы (подзарядка или карта), и вуаля.

Я там сверху не зря написал «надо поднапрячься». На 89,99 долларов США придется поднапрячься. Ибо именно столько стоит чехол offGRID Battery Case. Но какая вещь…

Meizu MX4 Ubuntu теперь можно запросто купить в Европе

Раньше было не запросто, раньше этот смартфон можно было купить только по приглашению, только своим, только идеологически выдержанным, только морально устойчивым. А теперь вот случился некоторый кульбит, и можно стало всем. Всем в «Европейском регионе» в смысле. РФ, походу, в данный регион не входит, но начало есть – глядишь, и у нас на деревне зацветут лотосы…

Если вы еще не в курсе, Meizu MX4 Ubuntu работает под управлением операционной системы Ubuntu. А точнее, на ее смартфонном клоне от компании Canonical. Что может здорово согреть душу поклонникам Линукса, ибо знакомо, родно и годно для приложений, работающих под настольной Ubuntu. Ну, типа я на это надеюсь: в руках не вертел, но иначе зачем было это все затевать, мнится мне с надеждой. В любом случае в прошивке есть магазин Ubuntu, так что что-нибудь да заработает.

Характеристики у Meizu MX4 Ubuntu вполне так ничего себе. Экран 5,4 дюйма, Full HD, восьмиголовый MediaTek MT6595, 2 Гбайт оперативки, 16 Гбайт хранилища, камера на 20,7 Мпикс и батарейка на 3200 мАч. Стоит €299.

Hardkernel ODROID-XU4 – одноплатный компьютер на восьмиядерном чипе Exynos 5422

Прибавилось, прибавилось радости самодельщикам, ибо в мир пришел новый одноплатный компьютер, предназначенный быть мозгами умных девайсов и сложных процессов, всяческих дронов и разнообразных систем. Ну то есть устройство, аналогичное по функциональности одноплатным компьютерам семейства Raspberry Pi, но аппаратно более мощное. Потому как собран компьютер ODROID-XU4 на могучем восьмиголовом чипе Samsung Exynos 5422 с графической подсистемой Mali T628 v.6 и оборудован 2 Гбайт

оперативной памяти. (Рвет 4 ядра и одинокий гигабайт мозгов Raspberry Pi 2, как Тузик грелку.) И вдобавок оборудован кулером с вентилятором, дабы мог работать в тяжелых режимах и не вспыхивать сверхновой. И еще есть два порта USB 3.0, один USB 2.0, гигабитный LAN, слот microSD и порт HDMI. Нет выхода на наушники, зато есть инженерные гребенки. Стоит $74 – чуток дороже, чем Pi 2, но не так, чтоб от жадности удавиться.

Acer Aspire One Cloudbook: ноутбук на Windows 10 за $169

Ага, в свое время линейка Acer Aspire One порвала шаблоны (напоминаю: первые нетбуки, махонькие экраны, но все работало, и у меня даже один из них вполне живой – ему бы памяти добить больше технологически максимальных 1,5 Гбайт, и жил бы под Виндами еще и жил) и, походу, намерена сделать это еще минимум один раз. Потому как Acer готовит к выпуску ноутбук на операционной системе MS Windows 10 всего за $169 в минималке. Да, это дороже, чем некоторые хромбуки (они от $149), но совсем ненамного. А функциональность, вы же понимаете, для рабочего люда пока что в разы выше. А мы за функциональность, ага.

Так вот, машинка будет называться, как вы уже поняли, Acer Aspire One Cloudbook. И о ней пока еще вообще ничего не известно, кроме диагонали экрана: 11,6 дюйма. На остальные темы есть много догадок, но догадки – это не наш метод, поэтому предлагаю подождать и посмотреть. Ибо даже просто смотреть будет интересно. Борьба хромбуков с винбуками грядет, и драка будет страшная!))

Kira Ring – косметический прожектор для селфи

Вроде я уже писал о чем-то подобном (вообще селфи не совсем моя тема, а Remo вообще от одного этого слова начинает бить ногой с разворота), но там с разных сторон от камеры были отдельные светодиодики, а это неприкольно, ибо светит в глаз и глаз от этого себя печально чувствует. Вооот. А Kira Ring светит всем кольцом зараз, и светом таким распределено-матовым, как в некоторых модных зеркалах для нанесения косметики. И вешается на любой смартфон, так, чтобы кольцо сидело вокруг камеры, ибо Kira Ring, по сути, два кольца, между которыми уплотнительный уплотнитель. А работает Kira Ring от собственной пары батареек AA, так что нутряную энергию смартфона не жрет, и вообще может работать отдельным фонариком.

Да, разработала эту штуку расстроенная женщина Джули Уотаи из Японии. Расстроена она была качеством селфи, которые она пыталась снимать Айфоном. А теперь вот она радостная, а радость женщины дорогого стоит. Я, правда, не знаю точно сколько, потому как сайт Kira Ring весь на японском, в котором я не очень силен, но вроде бы цена там пока не обозначена даже по-японски.

Dell Latitude 12 Rugged Tablet: защищенный планшет на Windows с 12-часовой батареей

Вот такую хреновину хорошо достать из рюкзака на вечернем привале, ну или не из рюкзака и не на привале. Ее вообще где угодно хорошо достать, потому как крепкая она, брутальная и пацанам нравится.

В общем, американская компания Dell представила Dell Latitude 12 Rugged Tablet. То бишь 11,6-дюймовый (большой!) защищенный планшет, созданный для работы в экстремальных условиях. И его можно в воду макать и аккуратно ронять на каменюки. И работает в широченном диапазоне температур от -30 до +60 градусов Цельсия. Экран с мультитачем и с разрешением 1366 x 768 создан по некой технологии, позволяющей работать под прямыми солнечными лучами и в перчатках, и сверху он закрыт толстым бронестеклом, и кнопки под экраном не сен-

сорные, а физические. Процессор Intel Core M пятого поколения, 512 Гбайт SSD, 802.11ac Wi-Fi, широкополосный мобильный доступ (не уточнили), батарея на 12 часов работы и Windows 8.1 на борту. Сколько будет стоить, не сказали.

youtu.be/J8Koj_xvdRA

Ну да, ну да, слабость у меня к таким вещам, а еще к биноклям, бензопилам и ножикам.

E1 – самая маленькая 4K-камера со сменными объективами

Камера 4K – штука хорошая. Для кино она хорошая, а еще для того, чтобы разбирать видео на отдельные кадры– таким образом можно заполучить множество очень неплохих фотографий, которые при помощи простого щелканья затвором фиг заполучишь. Но обычно такие камеры большие, а если маленькие (не встречал, но подозреваю), то с встроенной намертво оптикой, что нам, пижонам, неприятно. А вот эта камера, которую на Кикстартере раскручивает некая команда Z, наоборот, приятная во всем. Точнее, почти во всем.

Ну, я думаю, плюсы вы уже и сами заценили. Камера со скромным названием E1 вообще совсем мелкая, снимает видео с максимальным разрешением 4096 x 2160 с частотой кадров 24 в секунду, а еще у нее сменные объективы с байонетом Микро 4:3, то есть к камере подойдут объективы для Panasonic и Olimpus, а если на Али за сущие копейки заказать переходник, то и многие другие стекла. ISO камера понимает до 102 400 и почти не шумит при ISO до 6400 (обещанья, обещанья). Сенсор тоже Микро 4:3 (от Panasonic), что в целом тоже очень неплохо. Встроенные интерфейсы Wi-Fi и Bluetooth Low Energy. Батарейка сменная, и хватает ее на 45 минут съемки. Единственное, что может, пожалуй, напрягать, так это хилый экранчик видоискателя с разрешением 320 x 240. Но тут уж никуда не денешься – за миниатюрность нужно платить.

Платить, кстати, придется $700 за кит с панасониковским блинчиком 14 mm f2.5.

ZTE Axon Watch: умные часы приятного дизайна со сменными объективами

Для меня – точно приятного. Ибо за хренову гору лет я так и не полюбил наручные часы форм, отличных от простого круга. Как раз вот такого, ибо умные часики ZTE Axon Watch оборудованы бескомпромиссно круглым экраном, вдобавок защищенным сапфировым стеклом. Хрен поцарапаешь, ага. Плюс защита IP67 – в душ можно, под воду глубже метра нельзя. Какой в

часиках чип, не написали, а вот оперативной памяти 512 Мбайт, плюс 4 Гбайт бортового накопителя. Работают ZTE Axon Watch под управлением новой китайской операционной системы Tencent, которая поддерживает управляющие жесты, ну и вообще похожа на Android Wear, но не она. Так что есть и фитнес-функции, и работа со смартфонами, и вообще китайцы говорят, что за Tencent великое будущее. Батарейка на 300 мАч, так что долгоиграющих чудес от ZTE Axon Watch я бы ждать не стал. Впрочем, у кого они есть… Часы поначалу будут распространяться только внутри Китая (Али вам в помощь), и цен на них пока что не озвучили.

Ubik Uno – смартфон и конкурент OnePlus 2

Компания OnePlus хороша тем, что конкурирует с гигантами индустрии, предоставляя вполне флагманское же-

лезо по вполне демократичным ценам. (OnePlus One стартовал с 300 баксов, а сегодня стоит $249, например.) А команда под названием Ubik явно пошла по более простому пути и выкатывает смартфон, который будет конкурировать со вторым поколением OnePlus. Угу, даже название у грядущего смарта говорящее: Ubik Uno. Испаноговорящее, entiende usted?))

Аппарат будет оборудован 5,5-дюймовым экраном с разрешением 1920 x 1080, могучим 8-ядерным 64-битным чипом MTK-6795, работающим на частотах до 2,2 ГГц, оперативной памятью 3 Гбайт, 16 Гбайт оперативки и слотом microSD до 64 Гбайт. И на заднице у него будет ударная камера Sony Exmor o 20 Мпикс с автофокусом, объективом f/2.2 и возможностью съемки видео в 4K, а на переднице 8-мегапиксельная камера с широкоугольником. И будут у него NFC, LTE и батарейка на 3100 мАч.

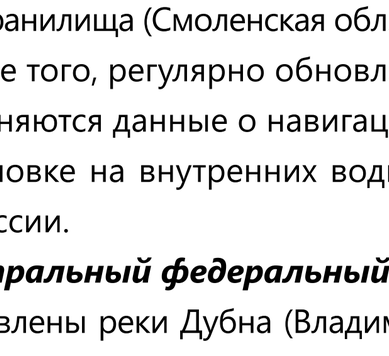
youtu.be/YcV7ZPpb2U4

В общем, машинка квадратная, убойная, и стоить в розницу будет от $345.

Обновленные карты от Navicom

ЗАО «Навиком», эксклюзивный дистрибьютор навигационного оборудования Garmin на территории России, представляет дополненные и скорректированные навигационные карты для капитанов, рыболовов и туристов.

Карты для картплоттеров и других приборов Garmin «Дороги России. РФ. Топо» помимо топографической информации и информации о дорогах России включают в себя данные о водных объектах (глубины, изобаты, судовой ход, огни и проч.), которые регулярно обновляются и дополняются.



С точки зрения судоходства, рыболовства и рекреации наиболее важными и интересными являются дополнения, внесенные в карты глубин озер Валдай и Ужин (Новгородская обл.), Шекснинского (Череповецкого) водохранилища и Кубенского озера (Вологодская обл.). Не менее полезна карта глубин Десногорского водохранилища (Смоленская обл.).

Кроме того, регулярно обновляются и дополняются данные о навигационной обстановке на внутренних водных путях России.

Центральный федеральный округ

Добавлены реки Дубна (Владимирская и Московская обл.), Сестра (Московская и Тверская обл.), Хотча (Московская и Тверская обл.). Что касается карт глубин, то добавлены Костромской разлив (Костромское водохранилище; Костромская и Ярославская обл.), Воронежское водохранилище (Воронежская обл.), озеро Стерж, Вышневолоцкое водохранилище и озеро Мстино (Тверская обл.), Матырское водохранилище (Липецкая обл.), Белгородское водохранилище (Белгородская обл.), Старооскольское водохранилище (Белгородская и Курская обл.).

Северо-Западный федеральный округ

Добавлены реки Преголя и Старая Преголя, озеро Пустое, карьеры у поселка Озерки, Черняховский канал, река Дейма, Полесский канал, реки Немонин (в верхнем течении – Немонинка), Ржевка, Луговая и Тимбер (Головкинский канал), Приморский канал, река Матросовка, канал им. Матросова, реки Тава (Товарная) и Тростянка, Глухой канал (Калининградская обл.). Добавлен Ивинский разлив, а также карты глубин озер Высокинское, Вишнёвское, Любимовское и Сестрорецкого разлива (Ленинградская обл.).

Приволжский федеральный округ

Добавлены реки Белая (Агидель; Республика Башкортостан), Уса (Самарская и Ульяновская обл.), Сок и Самара (Оренбургская и Самарская обл.), Ча-

паевка, Кривуша, Кольцовская Воложка (Самарская обл.), протока Волжанка и река Малый Караман (Саратовская обл.), а также реки Чусовая, Сылва и Вишера (Пермский край).

Южный федеральный округ

Добавлены реки Кубань (Краснодарский край и Республика Адыгея), Ахтуба (Волгоградская и Астраханская обл.), воложка Куропатка (Волгоградская обл.), ерик Даниловка, река Ашулук, воложка Шамбайская, протока Митинка, ерик Кирпичный (Астраханская обл.), а также Азовское море (25 км вглубь моря от устья реки Дон).

Сибирский федеральный округ

Регулярно обновляются данные о навигационной обстановке на крупнейших сибирских водохранилищах– Новосибирском, Красноярском, Иркутском. Обновлена топографическая нагрузка в Сибирском регионе – в Республике Алтай, Алтайском крае, Иркутской области, Красноярском крае, Томской области.

Дальневосточный федеральный округ

Обновлены данные о навигационной обстановке на следующих акваториях Приморского края: залив Стрелок, акватория у мыса Красная Скала, бухта Экспедиции, Уссурийский залив, бухта Соколовская, бухта Преображение, залив Ольги, Амурский залив, бухта Золотой Рог, бухта Диомид, пролив между островом Попова и островом Рейнеке.

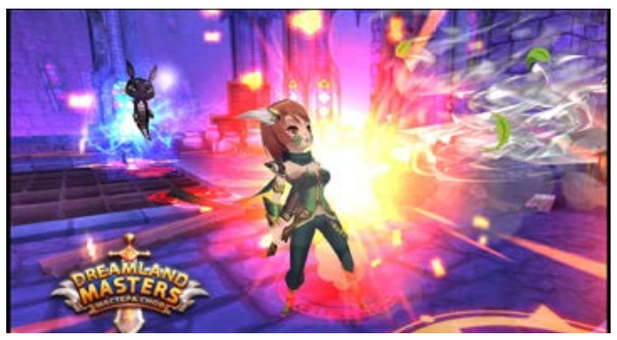
«DreamLand Masters: Мастера Снов» готовится к закрытому тестированию!

Если вы хотите стать одним из первых героев мира новой многопользовательской онлайновой Action RPG/CCG для Apple iOS и Android от компании Mechanist Games, а также успеть на раздачу промо-кодов на получение игровых предметов на сумму до 850 рублей– спешите поучаствовать в предварительной регистрации на официальном сайте игры masterasnov.ru и записаться на тестирование в группе игры ВКонтакте vk.com/МАСТЕРАСНОВ. Mechanist Games известна на нашем рынке своим MMORPG-проектом «Параград», названным на конференции КРИ 2013 лучшей браузерной игрой года.

В «DreamLand Masters: Мастера Снов» вам предстоит примерить на себя роль Мастера, управляющего отрядом из четырех активных героев (и трех их помощников, предоставляющих бонусы всему отряду и иногда вступающих в бой вместо поверженных бойцов основного отряда), который предстоит собрать из общего пула в более чем 100 героев различных эпох и культур.

Каждый из персонажей обладает пятью уникальными способностями, способными решить ход сражения. Однако при этом большое внимание разработчики уделили и стратегии: для успешного прохождения очередного из более чем 150 уровней очень важно подбирать наиболее удачное сочетание героев и их умений, ведь «неправильный» герой может заметно осложнить жизнь всему отряду, а то и вовсе послужить причиной поражения! Отдельным пунктом надо сказать про наличие в игре

PvP-режима, где игроки могут устраивать аццкие зарубы на специально подготовленных Аренах.



«DreamLand Masters: Мастера Снов» заметно отличается от других игр подобного жанра в первую очередь превосходной трехмерной графикой. Разработчики использовали очень удачный движок Unity 3D, так что рекомендуется заценить скриншоты и трейлер.

Точная дата релиза игры в России еще не известна, но игрушка уже успела завоевать любовь поклонников мобильных игр в Азии и уверенно держится в топах местных App Store и Google Play. Регистрируйтесь!

Нужны соратники

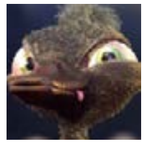
1. Нам нужен человек на должность менеджера по рекламе. Пол и возраст неважны, опыт – желателен, адекватность – обязательна. Работа за деньги. Резюме надо слать на up@upweek.ru.

2. Нужны люди, которые будут отвечать за редакционные Twitter, Instagram и наш аккаунт в Одноклассниках. По одному волонтеру на задачу. Писать на up@upweek.ru.

PowerColor

Уважаемые читатели!

Славная компания PowerColor объявляет конкурс. Чтобы обрести шанс на получение замечательной видеокарты R9 370, вам надо сходить на сайт powercolor.com/ru, посмотреть, какие видеокарты бывают, и, перейдя по ссылке на наш славный сайт upweek.ru, написать в комментариях к этому конкурсу, какая конкретно карта вас бы порадовала и почему. В посте с конкурсом в нашем ВКонтакте это тоже можно делать. Итоги конкурса мы подведем через 3 номера. Всем удачи!



Mazur
mazur363@mail.ru
Music: **Astral Projection**

Не смартфон, не планшет: **ARCHOS 59 Xenon**

В просторечье их называют смартфонами-переростками или планшетонедорослями, а также лопатами. Но, сами понимаете, такие нетолерантные со всех сторон погоняла никоим образом не способствуют росту популярности устройств, и уж тем более не повышают продажи. Поэтому придумали правильное с маркетинговой точки зрения название: фаблет. Коротко. Легко запомнить. И не какой-нибудь Huawei, который по матушке не склонял только ленивый (что, к слову, недалеко от истины; по крайней мере относительно ширпотребных товаров этой конторы).

UPGRADE / моб. устройства / содержание № 23 (728) 2015
http://upweek.ru

Теперь совместим все слова, названия и впечатления: идешь ты, такой, по улице и достаешь из кармана нечто. Вроде и не планшет еще, но уже не смартфон. Белоснежная спина, жирная серебристая каемка по бокам, весь такой обтекаемый, солидный и с крупным экраном. Уважаемая общественность немедля интересуется: что же это? Несильно приподняв голову в сторону вопрошающего и слегка изогнув бровь, надобно неторопливо, с чувством и достоинством произнести: «Это фаблет Архос пятьдесят десять девять Ксенон», после чего столь же степенно и без спешки вернуться к созерцанию контента на экране. И как-бы понятно, что Вещь, – дальнейшие расспросы выставят интересующегося непросвещенной деревенщиной, и вообще, надо резво мчаться в ближайший магаз за таким же.

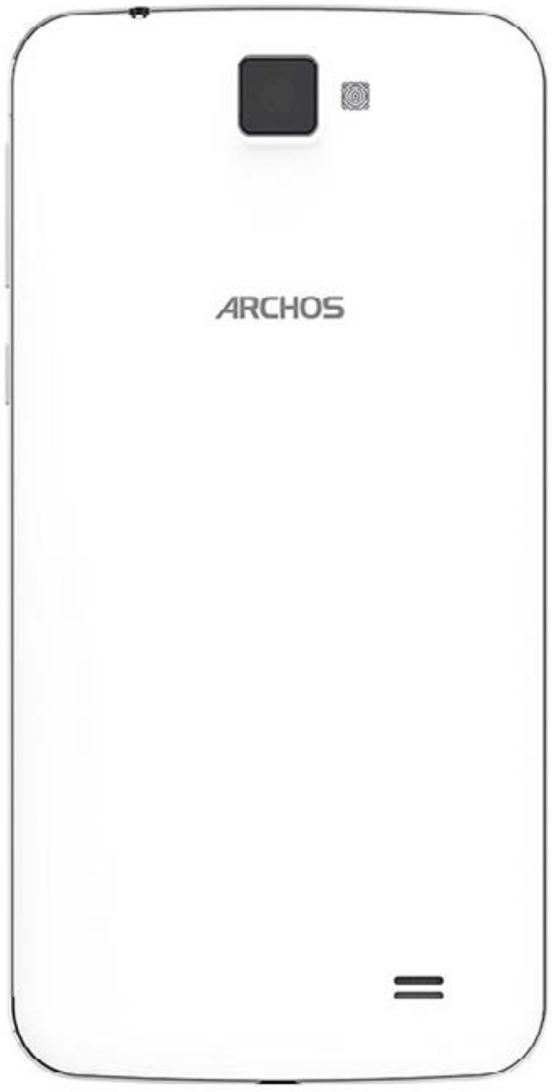
Прямо-таки влажный сон маркетолога получился: разом и почет, и уважение, и очередь в точки сбыта, и на глазах пустеющие склады, и солидная река из золотых песо напополам с предзаказами.

Если же вернуться к суровым реалиям и абстрагироваться от новых категорий, то все предсказуемо и понятно. Ситуация с наладонниками вообще очень напоминает развитие ноутбуков, только сжатое во времени. Сначала были монохромные ноуты с 486 процессорами, по мере постижения новых техпроцессов габариты становились меньше, мощность – больше, добавлялись дополнительные функции, и вся выпускаемая продукция отранжировалась по диагонали экрана. Далее с подачи ASUS появились нетбуки, и все разом кинулись заполнять этот рыночный сегмент, наслаждаясь преимуществами скромных габаритов и веса. Когда рынок оказался пресыщен нетбуками, стали вылезать недостатки: малая мощность, скромные возможности. Появились ультрабуки, сохранившие малый вес, но немного увеличившие диагональ экрана, а также значительно более производительные. Дальше наступил полный разброд и шатание, потому что прогресс позволил строить ноуты каких угодно форм, характеристик, и всех хватало для повседневных задач. Наглядная демонстрация – HP Pavilion x2, описанный в 725-м номере: еще не ноутбук, но для планшета слишком крут.

По образу и подобию эволюционировали планшеты и смартфоны:

то уменьшались в размерах, то росли, потом худели и обратно толстели, предлагая с каждым витком развития новые возможности и новые неудобства. И появление этих самых фаблетов было неизбежно: между планшетами и смартфонами оставалась та дыра, в которой пусто. Одни недотягивали, другие не худели. В итоге имеем то, что имеем. Я, пожалуй, не буду говорить про начинку, потому как она не представляет собой что-то выдающееся и в то же время не убога настолько, чтобы поругать. Стандартный четырехъядерник MediaTek с Mali-400 и гигабайтом оперативки. Разных наладонников с такими ТТХ вагон и еще один вагон. А вот формат заслуживает отдельного описания, ибо именно от него зависит, будете вы пользоваться девайсом или отправите его валяться на полку.

Неудобство за номером один, самое первое: ARCHOS 59 Xenon плохо дружит с карманами. Либо не помещается, либо оттягивает своими двумястами граммами, либо лупит по ногам, либо мешает сгибать конечности. Самое правильное место для него – сумка, пристегиваемые сбоку навесные карманы (те, что одним ремнем вокруг пояса, вторым – вокруг ляжки), объемистая барсетка или дамская сумочка.



С этих габаритов имеем удобство номер один, оно же основное: экран. Хорош он не столько своим разрешением (1280 x 720 никого не удивишь), сколько тем, что почти 6 дюймов в диагонали и IPS. Видео смотреть одно удовольствие,

UPGRADE / моб. устройства / содержание № 23 (728) 2015
http://upweek.ru

равно как и шариться в интернетах. Информации влезает много, все видно без увеличения, в качестве навигатора в машине самое то.

Неудобство номер два: SIM-карт две, но радиомодуль один. Соответственно, работают они попеременно, что накладывает некоторые ограничения. По-хорошему в Xenon лучше ставить одну симку, которая целиком на интернет, а в качестве телефона использовать простую трубку. Потому что есть неудобство номер три: болтать по такой лопате неудобно. Девайс тяжелый, крупный, постоянно норовит упасть, если прижимать плечом. В общем, если решили юзать с двумя симками, то обзаведитесь хорошей гарнитурой, не перестающей быть удобной при многочасовом разговоре.

Удобство номер два, также обусловленное габаритами: кнопки крупные, аккум в меру емкий, крупнопальцевым личностям вроде меня самое то. Набираешь текст быстро, попадаешь по кнопкам почти всегда.

Удобство номер три: ухватистый, не скользит в руках.

Неудобство четыре: любые загрязнения, царапины и потертости на ма-

тово-белой спине будут видны просто замечательно, так что либо в перекраску, либо в чехол.

Удобство номер четыре: низкая цена – меньше 10 000 рублей! За такой девайс очень даже хорошо, особенно если брать его вторым устройством, для просмотра видео, путешествия в интернетах и навигации в авто.

Выводы делайте сами. ARCHOS 59 Xenon – железка очень противоречивая и в зависимости от ваших предпочтений может быть либо полной туфтой, либо пределом мечтаний.

Устройство: фаблет ARCHOS 59 Xenon
Цена: 9000 руб.
Операционная система: Android 4.4
SIM-карты: microSIM, SIM
Количество SIM-карт: 2
Режим работы SIM-карт: попеременный
Экран: IPS, 5,94", 1280 x 720 пикс
Процессор: MediaTek MT8382, 1300 МГц, 4 ядра
Видеопроцессор: Mali-400 MP
Встроенная память: 8 Гбайт
Оперативная память: 1 Гбайт
Карты памяти: microSD, до 64 Гбайт
Аккумулятор: Li-Ion, 2500 мАч
Камера: 5 Мпикс – тыл, 2 Мпикс – фронт
Разъем: 3,5 TRS, microUSB
Связь: GSM 900/1800/1900, 3G
Беспроводные сети: Wi-Fi, Bluetooth
Навигация: GPS
Габариты: 167 x 83 x x 9 мм
Вес: 202 г
Подробности: www.archos.com

Mednikool
mednikool@mail.ru
Mood: нет
Music: **да**

Моя прелес-с-сть:

Harman Kardon SOHO Wireless

Человек, который перемещается исключительно на бентли, а вечера проводит за графинчиком выдержанного виски, медленно подбрасывая гербарий в камин, никогда не наденет себе на голову пластмассовые наушники. Пацан... Э-э-э... Джентльмены не поймут. Тут нужно что-то посолиднее. И такое есть у Harman Kardon!

Наушники, как это принято, поставляются в коробке. Она распашная. Открывается легко – это плюс. С учетом стоимости наушников можно было бы ожидать, что при ее открывании нового владельца будет встречать «Ода

к радости» (по принципу музыкальной открытки), но нет. Это минус.

Внутренности заботливо разделены на две части. В верхнем отсеке располагаются сами наушники. В нижнем помещаются: фирменный чехол из искусственного материала «под замшу», зарядный USB-кабель в фирменном исполнении (коричневая «тканевая» оплетка), такого же стиля кабель для проводного подключения (с джеками 3,5 мм с одной стороны и 2,5 мм с другой), плакат-инструкция с доступными картинками и гарантийные талоны.

Сами Harman Kardon SOHO Wireless выглядят вызывающе стильно. Металлические части выполнены из полированной нержавеющей стали (Harman Kardon на своем сайте называет ее «премиальным материалом»), все остальное (кроме амбушюров и боковой части чашек) отделано высококачественной натуральной кожей. Умеренно мягкие амбушюры сделаны из приятного на ощупь искусственного материала высокой степени элитности.

Не обделены наушники регулировками. Каждую из чашек можно плавно (без щелчков) выдвинуть из оголовья на 45 мм. Суммарно это почти 9 см. Каждый головной телефон также поворачивается на 180 градусов. Благодаря такой великолепной гибкости наушники легко складывать, чтобы носить с собой в прилагаемом чехле, а затем быстро приводить в рабочее состояние при необходимости (перед знакомой девушкой и т. п.).

Все органы управления и разъемы вынесены на правую чашку (аккумулятор, по-видимому, в левой). Разъемов два – стандартный microUSB типа B для зарядки и круглый 2,5 мм для подключения с помощью комплектного кабеля к источнику сигнала по проводу. Все органы управления (кроме кнопки Bluetooth) сенсорные, поэтому их не видно. Но они есть. На деле почти вся наружная поверхность правого наушника является сенсорной панелью. Нужная команда задается с помощью касаний и поглаживаний. Так, для увеличения или уменьшения громкости на один шаг нужно однократно провести пальцем вертикально вверх или вниз. Для того чтобы перейти на следующий или предыдущий трек, необходимо, соответственно, провести пальцем горизонтально вперед или назад. Чтобы запустить или остановить воспроизведение, нужно коснуться пальцем центральной части панели. Еще можно ответить на телефонный звонок или круговым движением по часовой стрелке заблокировать панель.

Самая нужная кнопка – запуск Bluetooth-сопряжения – находится на нижней части правого головного телефона. Сам процесс давно не вызывает мистического восхищения, воспринимается как должное и происходит быстро. В смартфоне/планшете наушники будут видны как HK Soho Wireless.

Впечатления от использования наушников можно разделить на три условные части: физиологические, управленческие и звуковые.

Неожиданным оказался тот факт, что, несмотря на небольшие габариты наушников (и, собственно, амбушюров), они хорошо переносятся ушами. Да, ушные раковины, конечно, придавливаются, но равномерно, никакая их часть не принимает на себя избыточное давление и поэтому не затекает, во всяком случае быстро. Диапазона регулировок оголовья и поворота хватает почти на все случаи жизни.

Сенсорное управление оказалось работоспособным, но для использования сложных команд (вроде «удержать звонок 1 и ответить на звонок 2») придется: а) выучить последовательность действий, б) потренироваться. Особенно потренироваться. Сенсорная панель показалась мне не очень адекватной применительно к сложным действиям. А может быть, у меня были проблемы с координацией после сытного ужина.

Со звуком тоже интересно. При определенных обстоятельствах его можно было бы назвать эталонным. Он очень хорошо сбалансирован, почти не имеет провалов в АЧХ, а самое главное – разборчивый. Это особенно заметно на женском вокале в сопровождении симфонического оркестра – комбинации, которая для большинства «обыч-

ных» наушников зачастую представляет проблему. В качестве теста использовались композиции La Notte Etterna в исполнении Эммы Шаплин, а также The Diva Dance в исполнении Инвы Мулы (Дивы Плавалагуны из «Пятого элемента»).

Что касается басов, то их положили. Но не больше, чем нужно. Они есть, но никакой разухабистой мясистости нет и в помине, что для определенных композиций (чего-нибудь вроде Rammstein – Du Hast в ремиксе Якоба Хеллнера) может быть недостатком. В общем, любители инфразвука могут быть разочарованы.

Попутно выяснилось, что наушники не любят высокий уровень громкости. Выше определенного предела искажения резко нарастают, басы прячутся, звук рассыпается и становится кашеобразным. Тенденция наблюдается при обоих типах подключения – и проводном, и беспроводном. Решение очень простое: не следует выкручивать регулятор громкости больше чем наполовину, ее и так хватает. Выше нет ничего полезного ни для наушников, ни для ушей их владельца.

Пожалуй, эти два момента можно отнести к условным минусам наушников. Плюсов у Harman Kardon SOHO Wireless гораздо больше: дизайн и еще, пожалуй, дизайн, ну, и, конечно же, дизайн. Сопровождается он правдивым звуком, приятным сенсорным управлением, долгим временем автономной работы и завистливыми взглядами окружающих.

Устройство: беспроводные наушники Harman Kardon SOHO Wireless
Цена: 14 990 руб.
Размер мембраны: 30 мм
Чувствительность: 100 дБ
Частотный диапазон: 20-20 000 Гц
Импеданс: 32 Ом
Входная мощность (макс.): 30 мВ
Протоколы Bluetooth: A2DP v1.3, AVRCP v1.5, HFP v1.6, HSP v1.2
Встроенный микрофон: нет
Длина кабеля: 1,25 м
Тип штекера: 3,5 мм
Тип аккумулятора: литий-ионный полимер, Аккумулятор: литий-ионный, 3,7 В, 400 мАч
Время непрерывной работы: больше 9 ч
Время зарядки: 2 ч
Материал корпуса: пластик, кожа
Элементы конструкции: нержавеющая сталь
Подробности: ru.harmankardon.com

Human Friends Max Power Stick

Дмитрий «KuTuZ» Кутузов
Mood: рабочее
Music: **гул компьютеров и кондиционеров**

А сегодня речь пойдет о мобильном аккумуляторе под простым и незатейливым названием Stick, выпускаемом фирмой CBR под маркой Human Friends. Устройств подобного рода в последнее время на рынке появилось великое множество, и нельзя сказать, что они появились только что, – просто до недавнего времени область их применения была относительно ограниченна.

Ведь изначально далеко не каждый мобильный девайс мог быть подзаряжен от порта USB, расположенного как на компе, так и на носимом аккумуляторе, – многие смартфоны и КПК тех времен, а это где-то середина 2000-х, поддерживали синхронизацию с ПК для обмена данными, но не заряжались при этом либо заряжались, но только при установленном файл-менеджере на этом самом ПК. Второй причиной роста популярности таких устройств можно считать почти повсеместное внедрение стандартного разъема microUSB на телефонах, через который происходит и обмен данными с ПК, и зарядка, и, соответственно, почти полное «вымирание» оригинальных разъемов как для того, так и для другого. Ну, и третьей причиной стало повсеместное распространение среди пользователей смартфонов на Андроиде и прочих разных «тачфонов» с сенсорными дисплеями, потребля-

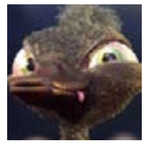
ющих относительно много энергии и в большинстве своем относительно «недолгоживущих» по сравнению со среднестатистическим «кнопочным» телефоном. Так что неудивительно, что пик расцвета портативных USB-аккумуляторов приходится на данный период. Ну да ладно, это был небольшой экскурс в историю, а теперь вернемся непосредственно к герою нашего сегодняшнего обзора.

Устройство выполнено в форме небольшого прямоугольного бруска, впрочем весьма элегантного)) Корпус сделан из черного матового ABS-пластика, но верхняя панелька глянцевая, что делает ее подверженной царапинам. На нижней панели есть надпись «POWER bank» – на случай, если кто-то, окончательно запутавшись в своих гаджетах, забудет предназначение данного. На торце имеются два разъема – microUSB и обычный USB. Принцип действия прост донельзя: заряжаете девайс от порта USB, расположенного на ПК, при помощи комплектного кабеля, подключив оный к microUSB на девайсе. Когда индикатор на глянцевой стороне корпуса перестанет светиться красным, устройство заряжено. После чего при помощи того же кабеля, только воткнув его другой стороной уже в полноразмерный USB на корпусе аккумулятора, можно подзаряжать что угодно, поддерживающее зарядку по microUSB. Девайсы с оригинальными разъемами подзаряжаются при помощи оригинальных кабелей аналогичным образом, девайсы, имеющие встроенный USB-штекер, например MP3-плееры, вставляются напрямую в разъем. При этом никаких кнопок нажимать не надо, да, собственно, на корпусе устройства их и нет; о начале зарядки будет говорить то, что световой индикатор еле-еле будет гореть синим. Кстати, насчет индикатора: последний весьма тусклый и сделан так, что разглядеть его можно только смотря под почти прямым углом, зато он не озаряет всю комнату своим сиянием в ночи))

Также помимо кабеля в комплекте с устройством идет веревочка с кольцом для ключей, но вот использовать данный портативный аккумулятор в качестве брелка не советую – и глянец быстро «узорами» покроется, да и вероятность попадания одного из ключей в щель разъема USB отнюдь не равна нулю. А вот для того, чтобы повесить аккумулятор на гвоздик в прихожей на видном месте, данный аксессуар пригодится))

С техническими характеристиками, изложенными сухим языком цифр, можно ознакомиться чуть ниже, я же отмечу лишь некоторые аспекты. Размеры устройства очень невелики – всего 9,7 x 2,5 x 2,2 см, так что много места он не займет, если брать его с собой на всякий случай, а выручить сможет всегда. Емкость батареи в 2400 мАч, по заявлению самого производителя, позволит полностью зарядить среднестатистический смартфон два раза кряду. В ходе тестов от единожды заряженного аккумулятора были полностью подзаряжены несколько устройств, как полностью, так и частично разряженных. Кстати, по заявлению производителя, аккумулятор выдерживает не менее 500 циклов полного разряда-заряда без потери емкости. Отмечу только отсутствие полоски-индикатора уровня заряда на самом устройстве и комплектного адаптера для сети 220 В (впрочем, последний можно докупить отдельно), которые обычно имеются у более дорогих образцов, но с учетом цены данной модели это нельзя считать минусом.

Устройство: портативный аккумулятор
Модель: Human Friends Max Power Stick
Емкость батареи: 2400 мАч
Тип батареи: литий-ионная
Вход/выход: DC 5 В, 1 А
Время зарядки аккумулятора: 4-6 ч
Рабочая температура: 0-40 °C
Материал: ABS-пластик
Размеры: 97 x 25 x 22 мм
Вес: 67 г
Цена: 400...450 руб.
Сайт: www.cbr-products.ru



Mazur
mazur363@mail.ru
Music: **DJ Hidden**

С обновочкой: GeIL Zenith A3 Pro

Твердотельным накопителем сейчас уже никого не удивить: SSD из разряда дорогой экзотики давно стал железкой первой необходимости при желании ускорить работу дисковой подсистемы ПК. И, как и во всякой развивающейся отрасли, здесь периодически появляются новинки.

Вот компания GeIL, известная своей оперативной памятью, выпустила SSD серии Zenith A3 Pro трех «вместимостей»: 120, 240 и 480 Гбайт. Основное отличие от серии Zenith A3 – применение контроллера Silicon Motion SM2246EN вместо привычного SandForce. Последний, честно говоря, уже изрядно устарел по современным меркам, и ему давно пора на покой, но нет-нет да появится очередной SSD очередного бренда, желающего попробовать себя на ниве хранения информации. И берут для своих задач они именно SandForce, известный своей простотой и дешевизной. Результат предсказуем: потоковое чтение / запись вопросов не вызывают, а вот рандомные запросы (из которых и состоит в основном процесс общения системы с ПЗУ) обрабатываются значительно медленнее.

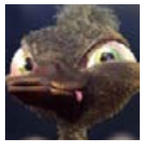
GeIL Zenith A3-PRO N1114B storahci - OK 1024 K - OK 223,57 GB	Read:	Write:
☑ Seq	524,94 MB/s	418,55 MB/s
☑ 4K	29,86 MB/s	101,77 MB/s
☑ 4K-64Thrd	195,90 MB/s	271,10 MB/s
☑ Acc.time	0,037 ms	0,213 ms

Что же хорошего в SM2246EN? Поддержка шифрования, малое энергопотребление и… все. Производителем еще заявлена «высокая скорость доступа», но я бы не говорил столь громкие фразы про эту железку. Как видно на скриншоте с AS SSD Benchmark, выдаваемые накопителем цифры при переходе от последовательного чтения-записи к 4K-блокам заметно падают. Впрочем, в реальных условиях без каких-то особенных тестов заметить разницу сложно. Но можно, особенно если вы увлекаетесь современными играми, периодически гоняющими туда-сюда гигабайты информации во время работы. Я для чистоты эксперимента скопировал образ системы с Plextor M5 Pro на этот самый GeIL и поработал – нормально, хоть и чуть медленнее (может, я был необъективен?). В общем, для работы в среднем десктопе или ноутбуке Zenith A3 Pro подойдет, разве что толщиной великоват и для переселения в некоторые буки придется избавляться от металлического корпуса (увы, с потерей гарантии).

Полагаю, к этой железке еще будут выходить прошивки, потому как от бенчмарка к бенчмарку результаты значительно разнятся. Больше, чем обычно. Но средний балл говорит в пользу GeIL, хоть и не дотягивает до дорогих топовых моделей.

Устройство: твердотельный накопитель GeIL Zenith A3 Pro GZ25A3P-240G
Цена: 8100 руб.
Форм-фактор: 2,5”
Интерфейс: SATA III 6 Гбайт/с
Диапазон рабочих температур: 0 ^{0}C ~ 70 ^{0}C
Макс. скорость чтения: 560 Мбайт/с
Макс. скорость записи: 430 Мбайт/с
Контроллер: Silicon Motion SM2246EN
Время наработки на отказ: 2 млн ч
Габариты: 100 x 70 x 7 мм
Подробности: www.geil.com.tw

Техподдержка № 728



Mazur
mazur363@mail.ru
Music: **Paul Oakenfold**

Про неработающий XMP и нестабильный разгон

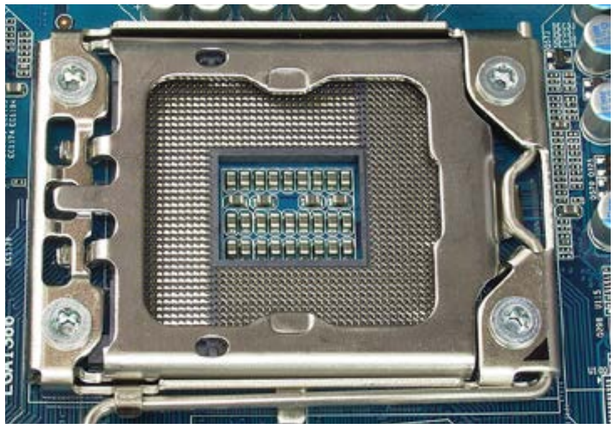
Свои вопросы, пожелания, предложения и критику присылайте на адрес: m@upweek.ru, а за технические темы можно поговорить также в разделе «Техподдержка» из нашей группы во ВК (vk.com/upweek). Ответы на технические вопросы будут опубликованы в рубрике «Техподдержка», а пожелания и критику к уже вышедшим материалам учтем на будущее. Важный нюанс при составлении письма: в поле «Тема» нужно поставить набор букв «hardwaresupport» (без кавычек и в нижнем регистре), иначе спам-фильтр определит сообщение в мусор, который удаляется ежедневно без досмотра. Увы, это вынужденная мера против большого числа хлама, который валится в любые открытые ящики.

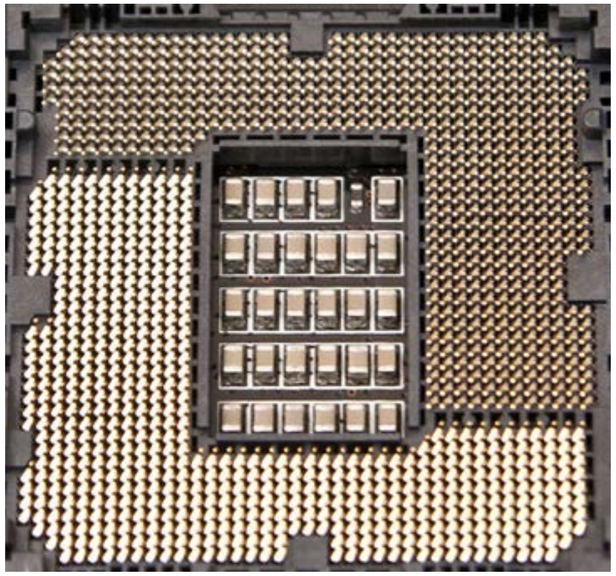
Q: *Ситуация почти классическая: вечером выключил компьютер, а утром он работать наотрез отказался. Думал, что блок питания так умер, но нет, напряжения все присутствуют, вентиляторы при замыкании салатового провода на черный крутятся. Разобрал систему полностью, запускал в разных конфигурациях, но безрезультатно. Собрал как было и оставил так до поры. Через несколько дней наудачу нажал кнопку включения, и комп ожил! Работал долго, как ни в чем не бывало. Вечером выключил через «завершение работы», а наутро та же печальная история: ни звука, ни какой-либо другой реакции на кнопку Power. На волшебное самоисцеление понадобилось несколько дней, по истечении которых комп ожил при нажатии на Power.*

Тщательно осматривал всю плату– никаких вздутых конденсаторов и других повреждений нет. Батарейку менял, также менял блок питания на другой, гарантированно рабочий, все безрезультатно. С моим блоком питания другие компы заводятся на раз-два. Что это может быть?

Конфигурация: процессор Core i7-930, матплата ASUS P6T SE, блок питания OCZ 600 ватт.

A: Как показывает практика, в таких глюках с вероятностью 80% винована материнка. Трещина в пайке из-за деформации, значительных температурных перепадов и/или множества циклов нагрев-охлаждение. Советую отдать материнку мастерам в сервис для пропайки системной логики и (если позволяет возможность аппаратуры) процессорного сокета. В моей практике три матплаты с похожими симптомами удалось вернуть к жизни перепайкой чипсета (демонтаж – реболлинг – монтаж с соблюдением технологии пайки).





Но перед столь радикальными (и недешевыми) ходами стоит проверить все остальные контакты, особенно тщательно в процессорном сокете и на самом процессоре. Нередко такой глюк возникает из-за одной погнутой и/или окислившейся ножки. При этом механическая обработка может еще более

усугубить проблему, потому как контактов много, они малы и легко деформируются. Как вариант, можно использовать чистящие спреи для контактов, но только те, что испаряются полностью, не оставляя следов. А это зачастую можно проверить только опытным путем.

Q: *Мой комп совсем не хочет разгоняться. Хотел разогнать память, выбрал в BIOS XMP Profile 1, а после сохранения изменений и перезагрузки – boot failure. Материнская плата: Gigabyte GA-Z87-OC Force, прошивка F10b, оперативная память G.SKILL Ripjaws X Series 2 x 4 Гбайт (F3-2400C11D-8GXM), процессор Core i5-4690k, кулер боксовый, блок питания 650 Вт.*

Пробовал установить все частоты и тайминги вручную, как производитель указал (11-13-13-31, 2T), и напряжение 1,65 В. Никак не повлияло на результат. При этом другие планки (Hynix) работают на частотах вплоть до 2200 МГц без каких-либо проблем, а дорогая G.Skill даже на 1400 МГц отказывается запускаться. Перезагрузки сопровождаются выводом всех вентиляторов на максимальные обороты, часто появляется черный экран во время загрузки на частотах больше 1333 МГц. Так что тут стопроцентно память с материнкой не дружит. Скажите, что надо сделать, чтобы оно работало нормально? Я вроде бы не с первым компом забавляюсь (разгон и все такое), разное бывало, но вот такая трабла с оперативкой первый раз случилась. И я в ступоре. Нет идей, нечего предположить даже, все настройки перепробовал.

A: Я бы для начала проверил, действительно ли на слоты DIMM подается установленный в BIOS вольтаж.

Матплаты Gigabyte страдают проблемой просадки напряжения с завидной регулярностью. У вас на плате даже контактные площадки выведены для пущего удобства. Далее – посмотреть прошивки на матплату и отзывы на них. Вот, про вашу F10b написано красным, что это beta-версия, а у беты могут быть какие угодно глюки. Увы, сейчас многие финальные версии не отличаются стабильностью, особенно если речь идет про навороченные и топовые матплаты. И считать, что самая последняя прошивка работает лучше, чем выпущенные прежде, в корне неверно (хотя и очень хочется). Я бы советовал для начала почитать отзывы на форумах про каждую прошивку и ее глюки, а уже потом выбирать ту, которую будете заливать себе.

Нелишним будет заглянуть в список совместимых модулей и уточнить (возможно, письмом к производителю матплаты), на какой ревизии BIOS проводились тесты, а также в каких режимах и при каких настройках.

И помните: многие пункты в BIOS могут быть совершенно неожиданным образом взаимосвязаны, и об этом не будет написано ни на сайте, ни в официальной документации. Выясняется это чаще всего опытным путем в процессе общения на форумах.

Q: *Долго и хорошо работал процессор Core i5-3570K в материнской плате ASRock P67, успешный разгон до 4,5 ГГц, шустро все бегало. Поменял камень на Core i7-2600K, и его тоже решил погнать. Захожу в BIOS, выставляю как надо настройки, перезагрузка и… пять писков. Сбрасываю CMOS, комп оживает и позволяет разогнать 2600K до 4,4 ГГц, работает так довольно долго, тесты на стабильность проходят отлично, игры летают, ни сбоя, ни глюка. На другой день, когда включаю комп, черный экран и пять писков из-под стола. Повторяю действия по сбросу и заново выставляю нужное в BIOS, система оживает на какое-то время, а через несколько дней опять пять писков при старте. На POST-индикаторе матплаты горит код d6. Что в таком случае делать? Думаю, виновата плата. Конфигурация: материнка ASRock P67 Extreme6, видеокарта Radeon R9 290X, память Corsair Vengeance 2 x 4 Гбайт DDR3-1866, блок питания CHIEFTEC BPS 650 ватт.*

A: Я бы при подобных раскладах сначала проверил вольтажи и способность блока питания стартовать при значительных нагрузках без просадки

напряжения. Потом опытным путем протестировал способность матплаты работать при таких частотах (не просе-дает ли напряжение на процессоре или где-то еще при старте), добавил бы в цепь питания (+12 В) процессора конденсаторов общей емкостью 10 000-20 000 микрофарад и посмотрел на результат. При сравнительно невысокой стоимости (50-150 рублей) очень действенный «тестер». Если глюков стало меньше, то проблема в питании, если так же, то стоит смотреть на «внутренние» напряжения, предполагать локальные перегревы в процессоре и/или неспособность стабильно стартовать на выставленной частоте при похожих других параметрах.

Q: *Установлена видеокарта GeForce GTX 760, в пару к ней поставил GT 630 для обработки физических эффектов, но при загрузке теперь выскакивает сообщение «видеоплаты NVIDIA установлены неправильно». Переставлял драйверы, менял настройки линий PCI Express, видеокарты отображаются корректно в диспетчере устройств, SLI отключен. Как убрать такое сообщение при загрузке?*

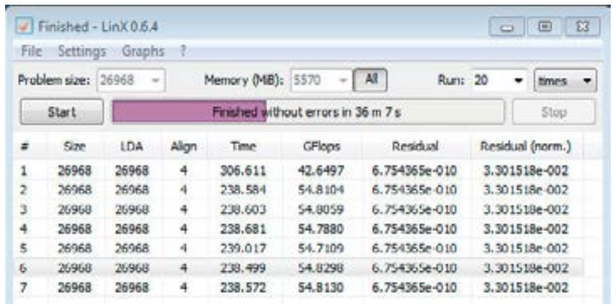
Конфигурация: процессор Core i5-4690K, кулер CPU SilentiumPC Fera 2 HE1224, матплата ASUS Z97-K, видеокарта GIGABYTE GeForce GTX 760, оперативная память Crucial 16 Гбайт, SSD Plextor 128 Гбайт, хард WD на 1 Тбайт, блок питания FSP 700 Вт, операционка Windows 8.1 x64, драйвер на видео версии 353.30.

A: А в настройках панели управления NVIDIA вы пробовали смотреть настройки? В частности, Set PhysX configuration и Manage 3D Settings > CUDA GPUs. В них необходимо явно указать, какой из видеоадаптеров за что будет отвечать.

Q: *Поставил себе в комп б/у процессор Phenom e9350, и после этого стали вылетать игры, периодически выдавая сообщения «память не может быть read» или подобные. Запустил LinX – стабильность на нуле, уже при объеме задачи 2K меньше чем через минуту вылетает ошибка. Отключил в BIOS одно из ядер, и стабильность уже «начала появляться»: вылеты в тестах реже, да и объем задачи в LinX можно было увеличить до 10K. Включил четвертое ядро обратно – все глюки вернулись.*

Менял местами планки памяти, менял частоту, тестировал кулер на пригодность к процессору бесполезно. Вопрос один: это процессор глючит или блока питания не хватает? Конфиг компьютера таков: материнская плата ASUS M2A-VM, оперативная память DDR2 2 Гбайт, видеокарта GeForce 520, два жестких диска, блок питания Logic Power 400 ватт.

A: При таких аппетитах я бы сразу смотрел косо в сторону блока питания, а также проверял стабильность напряжения на процессоре. Ваш тест с отключением одного из ядер наглядно показывает, что при снижении нагрузки система более стабильна. Полагаю, что отключение еще одного ядра даст почти полную стабильность. Значит, дело в нехватке питания. Либо БП, либо преобразователь на матплате, формирующий напряжение питания процессора. Мультиметр вам в руки! Если все совсем-совсем стабильно, прибавьте VCore, но небольшими шагами, и внимательно следите за температурой.



Валгалла по рецепту Blizzard.
Обзор игры Heroes of the Storm

Александр Енин
minievil@yandex.ru
Mood: компанейское
Music: **саундтрек HotS**

Хранение паролей – задача, понятная каждому более-менее втянувшемуся в сетевую активность и тем более подсевшему на закупки по Сети. Паролей у среднего юзера сейчас вагон.

Статьи, обзоры, эссе, гайды и романы о Heroes of the Storm неизменно сообщают: это – DotA от Blizzard. Не потому, что когда-то, еще до судебной тяжбы с Valve, планировался проект под названием Blizzard Dota, со временем эволюционировавший в HotS, а по причине не исторической. Все игроки со стажем знают, как это было: Blizzard родил Warcraft 3, Warcraft 3 родил фанатскую карту Defense of the Ancients, a DotA уже дала начало огромному выводку игр жанра Multiplayer Online Battle Arena. Так что все игры MOBA ведут свой род от Blizzard – так по крайней мере считается.

На самом деле первое, что нужно понять еще до знакомства с Heroes of the Storm, – это не DotA. Многопользовательская онлайновая арена от Blizzard – да, но вот ассоциации с DotA не просто сбивают с толку любого, кто знаком с этой классической игрой, они вредны. «Дотера» легко можно узнать по специфическому, вредному для команды способу игры. Чем раньше игрок, пришедший из другой MOBA, посмотрит на Heroes of the Storm свежим взглядом, тем лучше.

Где карта, Билли?

Первое отличие от традиционных MOBA, которое заметит вновь прибывший игрок, – это необычность игровых карт. Для начала: их семь штук, а не одна, что для MOBA совсем не типично.

Различия между этими картами не сводятся к художественному оформлению. Например, на некоторых батл-аренах линий не три, а две; могут присутствовать дополнительные игровые уровни (подземный), фазирование (день и ночь, влияющие на ход противостояния), а в линиях обороны запросто могут оказаться тропы, ведущие в тыл. Эти моменты здорово разнообразят игру, хотя и оказывают не самое мощное влияние на геймплей.

В MOBA на карте всегда есть ключевые точки, дающие героям положительный эффект или NPC-помощников. В HotS к этим возможностям добавляется еще и «ультимейт» – мощнейший ивент, ключевой элемент карты и битвы, источник суперсилы. Например, на карте «Небесный храм» расположены три святилища, контроль за которыми дает возможность пулять по укреплениям противника лучом смерти; на карте «Гробница паучьей королевы» нужно собирать кристаллы, чтобы выпустить на врагов жирных арахнидов. Освобожденная «сила карты» дает решающий бонус к сносу укреплений противника и во многом опре-

деляет игровой процесс, но к этому мы вернемся чуть позже.

Герой и его команда

С первого запуска игры вы сразу же заметите нестандартную прокачку героя. Возможно, даже впадете в шоковое состояние с полной дезориентаций. В Heroes of the Storm нет предметов экипировки. В Heroes of the Storm нет золота с крипов – зачем оно, если нечего покупать? В Heroes of the Storm нет даже экпы и прокачки персонажа как таковой. Осмысление этих фактов неизбежно наведет вас на мысль: а что тут, простите, есть?

Командный опыт есть. Командный уровень развития, один на всех. Неважно, насколько круче других вы играете, или, может быть, наоборот, крипы фармят врага лучше вас, а вы только кормите своим рыхлым телом вражескую команду, – все имеют из общего котла поровну. Здесь действительно нет никакого «я».

Такой прикол означает, что цена фрага в HotS крайне велика. Убили одного супостата – вся ваша команда разом получила опыт, а вражеская в полном составе пролетела; ценность скальпов в HotS выше, чем в стандартных MOBA, в пять раз. На длинной дистанции разница в два коллективных уровня дает одной из команд большое преимущество, разница в три почти наверняка означает проигрыш отстающих. И вот что следует из сказанного: даже зеленый нубас, который держится тиммейтов и адекватно воспринимает свои возможности, не убьет игру; зато почти наверняка это сделает любой «папка», который живет сам по себе и оставляет команду 4 на 5.

Индивидуальные «настройки» персонажа сводятся исключительно к выбору талантов, которые улучшают старые способности или добавляют новые. Тут по большому счету обошлось без инноваций: как это обычно бывает с популярными MOBA и MMORPG, все таланты и билды героев изучены, расписаны и десять раз обсосаны, так что по факту игроку остается только просмотреть материалы и выбрать из нескольких вариантов прокачки свой, под комфортный стиль игры. Изобретать велосипед– значит подставлять команду.

Тактика

Это что же получается? Вся игра сводится к PvP толпой на толпу с целью получить преимущество в уровне и затем прожать базу? Это вторично. Можно победить и уступая в PvP, если быстро и правильно определять ключевые точки на карте.

«Командный тактический симулятор от третьего лица» – вот подходящее определение для HotS, оно точнее, чем «MOBA». В этой игре нет смысла медленно качаться в лесах или систематично толкать линию. Контроль линии– один из низших приоритетов, ниже только прокачка ради прокачки. Три ключа к вражеской базе – ивент, боссы и наемники. Сами берем, чужим брать не даем (в идеале, конечно) – это правильная основная идея, которая определяет тактику.

Максимальный приоритет имеет ивент, тот самый «ультимейт» карты. Его нужно отслеживать по таймеру и вовремя реагировать на новые фазы события, переключаться на него с менее приоритетных задач и обратно. На некоторых картах фарм спецресурса для ивента происходит постоянно, однако из-за его значимости и распределения «фермеры» пожинают больше вражьих голов, чем ресурсов. Вот такой здесь славный фарм – кровавая головожатва.

Несмотря на значимость ивента, он очень редко приносит победу. Пол-

ный контроль над ивентом достижим, только если одна из команд на две головы сильнее другой. На деле сюжет обычно таков: обе команды напряженно грызутся за ивент, одновременно пытаясь завладеть преимуществом на карте с помощью боссов и наемников: поддавить вражескую линию под прикрытием жирных NPC или поймать вражескую команду на боссе, отправить супостатов на респ и на некоторое время получить на карте силовое преимущество или даже полный контроль. Поскольку ситуация постоянно меняется, универсального рецепта нет. Следите за картой, партнерами и врагами, играйте на команду и следуйте своей роли в соответствии с классом и билдом героя. Конкретнее не сказать.

Идейно-художественный уровень

Упаковка геймплея – графика, музыка, Lore – как всегда у Blizzard, на высочайшем уровне. И это никого не удивит: Warcraft был в общем не инновационной стратегией, но именно исполнение вкупе с игровым балансом сделало игру хитом на все времена. Есть определенный уровень, ниже которого Blizzard планку никогда не опустит, скорее свернет проект, и этот уровень очень высок. Что тут говорить – Heroes of the Storm надо просто видеть и слышать.

UPGRADE / игры / содержание
№ 23 (728) 2015
http://upweek.ru

Исключение, пожалуй, Lore. Лично мне тема про Нексус показалось какой-то странной. Поверхностной и притянутой за уши. Но попробуйте найти хоть одну игру в жанре MOBA с глубоким Lore... Жанр мегакроссовера (Арнольд против Рэмбо против Ниньзи против Чужих против Джейсона в аду / в глубоком космосе) как-то не предполагает ничего внятного. Хотя идея игры понятна: собрать самых ярких персонажей и на интересной арене столкнуть лбами или заставить работать в команде. Марвел, например, давно любит такие темы...

Народ же, судя по форумам, воспринимает Нексус как Валгаллу – место, где выдающиеся герои из разных вселенных Blizzard вечно бьются и пируют. Думаю, так и надо воспринимать мир Heroes of the Storm.

Игра: Heroes of the Storm
Цена: free to play
Жанр: нестандартная MOBA
Разработчик: Blizzard Entertainment
Издатель: Blizzard Entertainment
Локализация: Blizzard Entertainment
Подробности:
eu.battle.net/heroes/ru

Творческая группа Upgrade Digital Magazine

Руководитель

Павел Виноградов, тел. +7 926-574-25-03, p@upweek.ru

Новости и пресс-релизы необходимо отправлять на news@upweek.ru

(Новости отправленные на другие адреса публиковаться не будут)

Заявки на тестирования отправлять на t@upweek.ru

Редакционный e-mail для всех вопросов: up@upweek.ru

Редакционный телефон для всех вопросов: +7 925-377-50-33

Адрес редакции: не дом и не улица %)

Журнал предназначен для читателей старше 18 лет.

Тираж предыдущего номера журнала ~ 116 000 скачиваний.