

U UPGRADE D

Про спонтанные
побудки и непра-
вильную притирку

#28 (733) 2015 27 августа 2015



Full HD вам два раза!

ViewSonic VP2780-4K





Новости 3

Про Бриана и вечность,
или Alphabet будущего 18



Просто, шумно, голдово:
Deercool DQ650 EVO 22

Для красоты и пользы: Qcyber Dragon 2 25

Full HD вам два раза! ViewSonic VP2780-4K 29



Про спонтанные побудки
и неправильную притирку 33

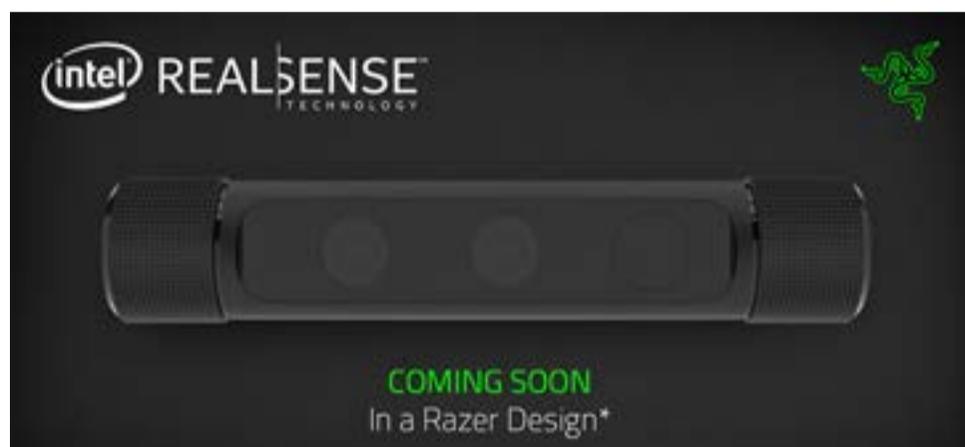
Заработать на игре 40



Дорогие читатели!

Мы бесконечно благодарны вам, что многие из вас заметили кнопку **Donate** на сайте. Мы будем очень стараться делать все еще лучше.

Razer готовит к выпуску камеру с RealSense



Корпорация Intel представила технологию Intel RealSense еще в прошлом году, и всем сразу показалось, что сейчас вот на потребителя валом посыпятся видеокamеры для виртуальной реальности, но не тут-то было. Казалось, все как-то подзавяло, ан нет. Просто затаилось до поры. И вот первая ласточка, походу, проклевывается. Компания Razer показывает свое новое детище, камеру с технологией Intel RealSense, и даже кое-что о ней рассказывает. Впрочем, пока не сильно многое.

Камера с неизвестным пока названием будет вся из себя клевая (цитата со странички www.razerzone.com/realsense, между прочим). Будет сни-

мать в HD. Будет распознавать мимику и жесты, сканировать и выделять предметы обстановки, выделять и удалять с картинки фоны, дабы их можно было заменить чем-нибудь виртуальным. Ну и... всё пока, остальное, как говаривал маэстро Паганини, на концерте.

Snake River Shooting Products

создает боеприпасы против дронов

Видать, там у них, на Диком Западе, совсем засилье дронов происходит. Летают, снимают, нигде от них не укрыться, даже в родовом гнезде. А между тем по законам многих стран те дроны, которые летают над родовым гнездом, нарушают кучу законов. А значит, мочить их можно без суда и следствия.



В общем, встречаем первые патроны 12-го калибра, предназначенные для борьбы с дронапокалипсисом. Выпустила их американская компания Snake River Shooting Products, и начала не свинцовой дробью, ибо не фигу свин-

цовой дробью округу поливать, а легкими шариками из ферромагнитного сплава, для природы не опасного, а для дронов смертельного.

And let the war begin, бвахха!

Компьютеры с Intel Skylake и Windows 10 можно будить голосом



Лежишь ты, такой, в постели, а надо трудить труды. И надо для этого вставать, тащиться к компьютеру, будить его и только потом трудить. А вот при наличии в системе новейших процессоров Intel Skylake и новенькой операционной системы Microsoft Windows 10 вставать из постели необязательно. Достаточно просто простонать: «Эй, Кортана!» – и комп воспрянет ото сна. Ну, потом можно опять не вставать, а командовать Кортаной и дальше – пусть она работает, как железный трактор...

Фишка – в самих процессорах Skylake. Внутри их есть махонькие и маломощные дополнительные цифропроцессоры, которые никогда не спят. И ждут ключевую фразу, ветошью прикинувшись, аки клевреты верные.

Удобно будет, в общем. Но дорого...

OnHub – беспроводной маршрутизатор нового поколения от TP-Link и Google

Вот эта вот банка, которая на картинке, – Wi-Fi-роутер нового поколения, рожденный в любовном слиянии лучших умов корпорации Google и компании TP-Link. В банке есть лампочка, которая светит, и поэтому в шкаф ее прятать необязательно – она и на столе будет смотреться отлично и вызывать заслуженную зависть у гостей.



Воот. А больше снаружи у OnHub ничего и нет. Ему не надо потому что. Внутри зато таится уникальная «круговая

антенна», сделанная, в свою очередь, аж из тринадцати антенн. И куча технологий, порожденных сумеречным гением двух гигантов IT-прома.



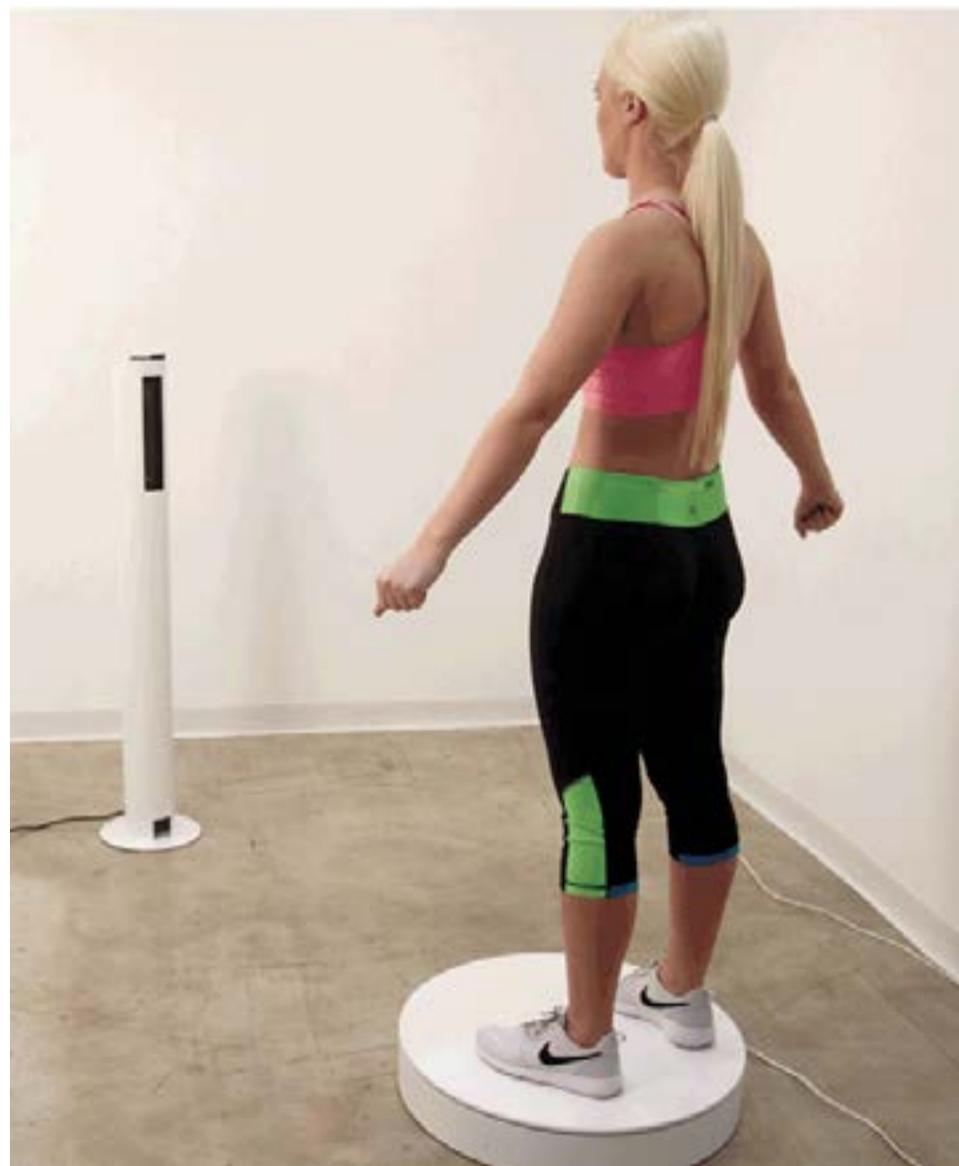
В общем, управляется эта штука при помощи смартфонов на Android (любителям яблок не беспокоиться). И гоняет она информацию по воздуху на скоростях до 1900 Мбит/с. И постоянно мониторит подключенные устройства, причем мониторит не просто так, а интеллектуально, своим умом распределяя скорости, дабы кто был ничем, тот стал бы всем и никто бы не ушел обиженным.

А кроме собственно Wi-Fi и ее интеллектуального распределителя в банке сидят еще технологии Bluetooth Smart, Weave и 802.15.4, дабы в недалеком бу-

дущем OnHub мог стать если не центром, то ключевым устройством «умного дома». И 4 Гбайт бортовой памяти, дабы самостоятельно себя обновлять и защищать.

В США и Канаде OnHub стартует «в ближайшие недели», стоит (там же) будет 200 долларов США.

Electrik Beach MyBodee – система для сканирования тела и определения проблемных зон



Проблемных для гармонично развитого тела, имеется в виду. Типа качаешь железо, жрешь протеины, плечи во, грудь во! А попа отвисла уже почти

до пола – а ее не видно же, попу-то, а вот MyBodee все видит и тебе любезно сообщает: берись-ка ты, болезный, за приседания, мертвую тягу и фитнес, а то негармоничный ты какой-то, девчонки с пляжа с визгом убегут...

Ясен пентиум, речь не только о попах, но и обо всех остальных зонах разом. Где жирку многовато, где мышц мало-вато, где присосался мозговой слизень, и вообще. И не надо сантиметром бицепсы с квадрицепсами часами обмерять – система все цифры в момент выдает. А по результатам сканирования всего тела еще и советует, где и как подкачать, что и как подтянуть, какие протеины жрать и в каком зале тебя ожидает самый полезный тренер.

Технология Elektrik Beach 3D Body Scanning System MyBodee – по большей части софт, предназначенный для совместной работы с 3D-камерами от Microsoft. Так что система может работать как дома (хочешь похудеть – спроси ее как), так и в фитнес-центрах. Более того, там она вообще, считаю, обязательна. Дабы не успокаивались фитнесмены и фитнесвумены на достигнутом, а исправляли, исправляли проблемные зоны, честно заработанные денежки неся...

Huawei Glory 7i: смартфон с поворотной на 180° камерой



Вы когда-нибудь пытались снимать смартфоном видео не с рук, а со стола, скажем, или с каминной полки? Падает смартфон, собака, или снимает по большей части потолок. И селфи снимает чаще всего так себе, потому что фронтальная камера хуже чаще всего. В общем, всячески приветствую я Huawei Glory 7i, камера которого будет крутиться куда надо: хочешь – спереди будет, хочешь – сзади, а хочешь – в промежуточное положение ставь, клади смарт на каминную полку и снимай, снимай, пока сейсмическая активность каминную полку не разрушит. Или пока тебя не запылят, но это уже совсем другая история.

И вспышка крутится вместе с камерой – за это отдельный респект и уважуха.



Камера, кстати, неплохая. Sony с матрицей на 13 Мпикс, с BSI (с обратной подсветкой сенсора, благодаря которой фотки в полутьме получаются лучше и чище) и с объективом 28 mm f/2.0.

Остальное в Huawei Glory 7i тоже неплохо. Экран 5,2 дюйма, Qualcomm Snapdragon 616, 2 или 3 Гбайт оперативки, 16 или 32 Гбайт накопителя, встроенный сенсор отпечатков пальца и цена в 250 или 300 долларов США.

Когда? Да вроде скоро.

Sony SmartBand 2 – фитнес-браслет с датчиком пульса и вибратором

Не все, не все любят умные часы с их кучей функций, а те, кто любят, не всегда денег на них наберут. А фитнес стучит в их сердце пеплом сожженных калорий, и поэтому фитнес-браслеты популярностью пользуются изрядной. Вот

славная компания Sony эту фишку тоже просекает и готовит к выпуску умный фитнес-браслет с говорящим названием SmartBand 2. И он во многом похож на прошлогодний Sony SmartBand, но круче. Потому как теперь в него встроили оптический датчик сердечной деятельности, а это для фитнеса хорошо и крайне полезно. Еще есть водозащита по стандарту IP67. Ну и еще в браслете имеется вибратор и светодиодики, которые вибрируют и светятся, отбирая хлеб у настоящих умных часов. Ибо не только прогресс в фитнесе сообщают, но и сигнализируют о звонках, эсэмэсках, письмах и прочих радостных событиях, происходящих в мире iOS и Android...



Стоить Sony SmartBand 2 будет порядка \$130. Где-то с сентября 2015-го.

ASUS MG278Q: 27-дюймовый игровой монитор с AMD FreeSync

Большую, большую и красивую хреновину выкатывает компания ASUS –

вот этот самый геймерский монитор со скромным именем ASUS MG278Q. С большим разрешением 2560 x 1440 (WQHD) и ударной частотой обновления аж 144 Гц. И с матрицей IPS, а значит, и с углами обзора 178 градусов со всех сторон.



И вообще, технологий в этот ASUS MG278Q напихали по самое небалуйся. Про AMD FreeSync (плавнее и резче) я уже упомянул. А еще есть фильтр подавления излишнего синего ASUS Ultra-Low Blue Light, который убережет глазки геймера при многочасовой игровой сессии. И фирменная технология ASUS GamePlus, про которую на русскоязычном сайте ASUS написано мутно и непонятно, но она «имеет несколько режимов Crosshair и таймер, управление которыми доступно с помощью экранного меню», а это вряд ли плохо, я считаю, скорее хорошо. Есть несколько готовых пресетов изображения (Scenery, Racing, Cinema, RTS/RPG, FPS и sRGB),

дабы лишний раз картинку не настраивать, переключаясь с кино на гонки и с гонок на шутеры.



Один порт Dual-Link DVI, два порта HDMI, один DisplayPort 1.2, два порта USB 3.0 с режимом быстрой зарядки, в продаже с сентября, о цене умалчивают.

Garmin Fenix 3 – сильно умные часы с навигацией и фитнесом

Я бы даже сказал, Garmin Fenix 3 – больше, чем умные часы. И не соврал бы. Потому что они реально больше, в том числе и чисто физически. Здоровенный такой железный феникс! И это хорошо. Потому как в кольце надежной железной защиты, под сапфировым стеклом сидит большой цифровой дисплей – 1,2 дюйма. И если для стре-

лочек-циферок можно было бы применить дисплей диаметром и поменьше, то для навигации – самое оно. А навигация в Garmin Fenix 3 есть, причем и по GPS, и по ГЛОНАСС. Можно в часы загружать карты с треками и точками интереса, и они проведут по местности, подсказывая и направляя прямо на экране. И вернут домой по трек-бэк. А еще есть электронный компас, альтиметр, термометр и барометр.



Воот, про путешествия понятно, теперь перейдем к фитнесу. Потому как фитнес-трекер в Garmin Fenix 3 тоже есть. Меряют пульс (нужен нагрудный датчик – входит в некоторые комплектации или можно отдельно докупить), шаги, метры-километры, мониторят бег (в том числе и бег на месте), плавание, лыжи, сноуборд и ныряют с дайверами на глубину до 100 м. И сон мониторят – в общем, полный фитнес-фарш.

Ну и все функции смарт-часов тут тоже имеются. Соединяете со смартфо-

на Android или iOS, и у вас на руке оповещалка-напоминалка, а в смартфоне данные, статистика, рекорды и т. п.

Не зря производители называют Garmin Fenix 3 умным мультиустройством. Оно и есть. Стоит дорого, да. А куда деваться...

Міо представила новые линейки видеорегистраторов и радар-детекторов

Компания Міо двинула вперед кавалерию с артиллерией и выкатывает на рынок сразу четыре новеньких видеорегистратора: Mio MiVue 688, 668, 658 и 618, и два радар-детектора: Mio MiRaD 1300 и 1350.



Все видеорегистраторы оборудованы экранами 2,7 дюйма и встроенными модулями GPS. Отображают текущую скорость прямо на экране и умеют предупреждать о камерах контроля скорости, ибо есть у них такая функция под названием SmartAlert.



Флагманский Mio MiVue 688 имеет модуль Wi-Fi и умеет пересылать отснятое на компьютеры, мобильные устройства, в облачные сервисы и/или соцсети. Есть фирменное приложение, которое позволяет перегружать видео, цитирую, «в считанные секунды».

Mio MiVue 668 и Mio MiVue 658 имеют по два слота microSD, куда пишут одновременно. Типа если что не так, одну карточку можно смело отдавать в ГИБДД, а вторая останется. На всякий пожарный... Кроме того, у этих моделей сенсорные экраны и 4-мегапиксельная камера с широкоугольником в 150 градусов (вся дорога плюс обочина).

Mio MiVue 658 имеет камеру 3 Мпикс, угол обзора – 130 градусов.

Ну и младшенький видеорегистратор, Mio MiVue 618, стоит денег небольших и при этом, как и Mio MiVue 658, умеет следить, чтобы водитель не вышел за пределы своей полосы, а также напомнит о необходимости включить фары или сделать перерыв во время длительной поездки.

Теперь о радар-детекторах. Их два: Mio MiRaD 1300 и Mio MiRaD 1350. Оба улавливают полицейские радары X, K, Ka, Ku, L, VG-2, в том числе самые популярные в России комплексы «Стрелка» и «Робот». Оба девайса заранее предупредят водителя о приближении к устройствам фотофиксации, чтобы он и успел плавно притормозить, и избежал штрафа. И у обоих есть четыре режима работы – три городских и «трасса». Они отличаются чувствительностью сенсора (в городе много помех, возрастает шанс ложного срабатывания), а также порядком информирования водителя – с помощью индикации на дисплее, звуковыми сигналами, голосовыми подсказками и их комбинацией. Также в устройствах реализована функция Smart Mute, чтобы меньше беспокоить пользователя за рулем: через 5 секунд

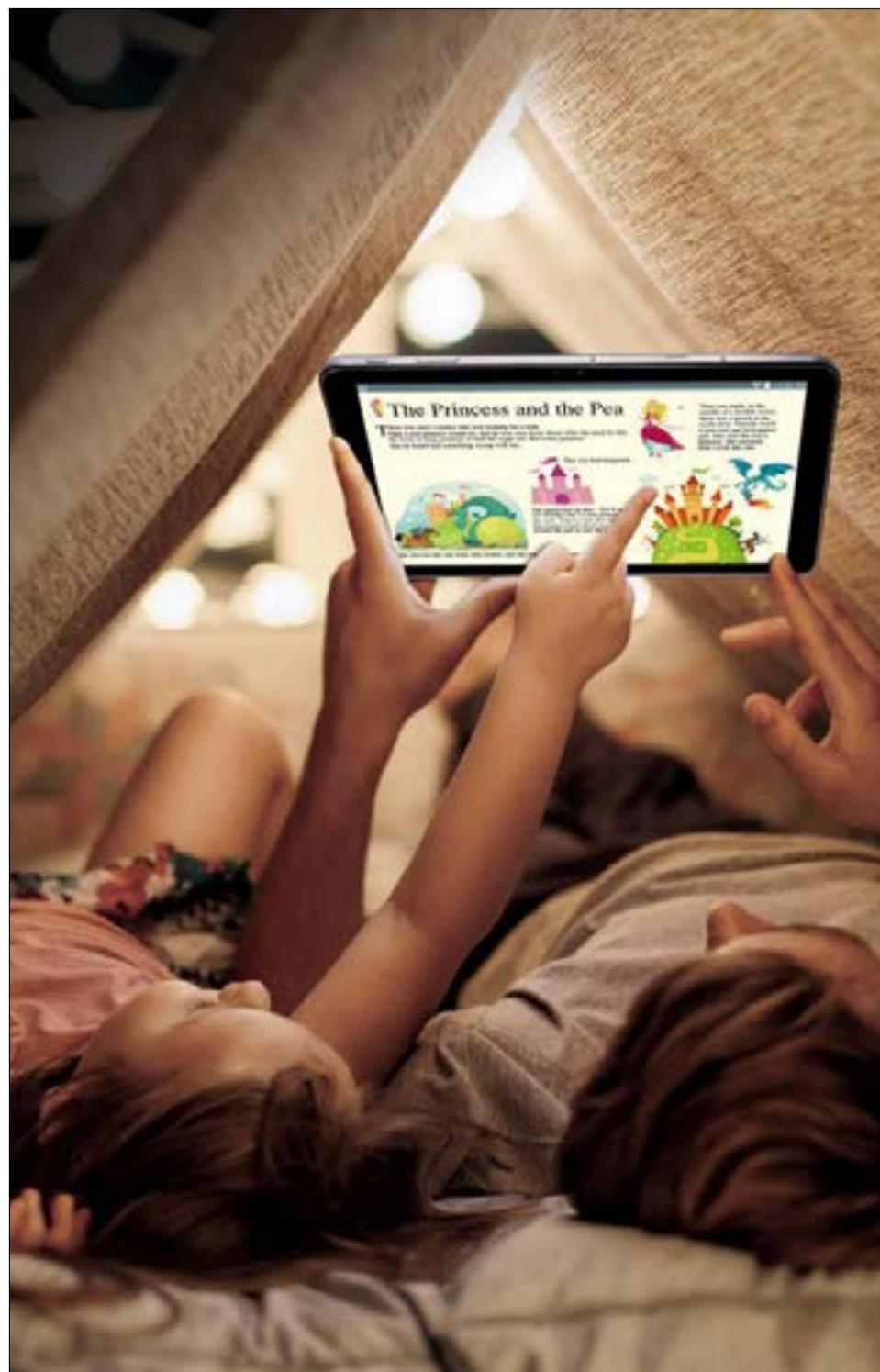
после распознавания радара уведомления становятся в два раза тише, чтобы лишний раз не раздражать водителя.

Единственное различие радар-детекторов – в модели Mio MiRaD 1350 имеется модуль GPS с базой камер контроля скорости, а в Mio MiRaD 1300 его нету. А в базу камер входит полицейский комплекс «Автодория», который никакими детекторами не ловится в принципе. Базы камер обновляются на сайте Mio ежемесячно.

Рекомендованная цена MiRaD 1300 и 1350 – 4490 и 5990 руб. Продажи с сентября.

LG G Pad II 10.1 – 10-дюймовый планшет на Android и Snapdragon 810

Вот буквально на днях компания LG анонсировала интересный планшет LG G Pad II 8, у которого все внутри хорошо и диагональ экрана с разрешением 800 x 1200 составляет 8 дюймов. И тут подросла вторая хорошая новость. О планшете с экраном диагональю 10,1 дюйма, и внутри у него тоже все очень хорошо и даже лучше. То есть построена машинка на могучем чипе Qualcomm Snapdragon 810, работающем на частоте 2,26 ГГц, и разрешение



имеет побольше – аж Full HD. Оперативной памяти 2 Гбайт, 16 Гбайт бортового хранилища, 5-мегапиксельная тыловая камера, 2 Мпикс во фронте плюс могучая батарея на 7200 мАч. Будут варианты как с Wi-Fi, так и с LTE – за разные денежки, разумеется. За какие, еще не говорят, как и не раскрывают сроков поступления новины в магазины. Намекают, что на IFA 2015 расскажут подробнее, в сентябре то есть. Подождем.

Auris bluMe: беспроводной интерфейс для проводной акустики

Ну, в целом да, иногда оно бывает обидно. Когда акустическая система в доме ого-го, и денег за нее уплачено немало, и устарела она лишь морально, ибо нет у нее беспроводных интерфейсов. Вот для морального оздоровления компания Auris и придумала хреновину под названием bluMe. И уже набомбила на ее производство более \$81 000 на Кикстартере при исходном желании набомбить \$20 000...



Итак, Auris bluMe. Внутри у нее цифро-аналоговый преобразователь 192 кГц 24-bit с соотношением сигнал-шум 120 дБ. Ну и Bluetooth 4.1 с поддержкой AAC и кодеком aptX. Можно по воздуху девайсы прицеплять, а можно в хвост и в гриву пользоваться ее преобразователем по проводам, подключая звук по опти-

ке, низкочастотным RCA или по цифре S/P-DIF.

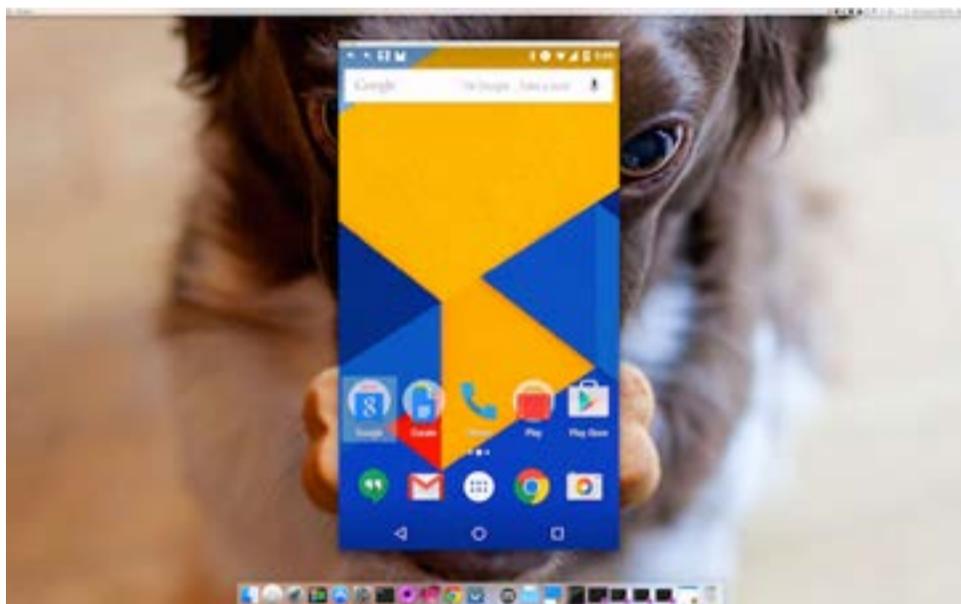
Bluetooth® Version	4.1 with aptX® Low Latency
Supported Codecs	aptX, AAC, SBC
Bluetooth® Range	30 meters, 100 feet
Input	Bluetooth
Outputs	Stereo Analog RCA Digital Optical (SPDIF)
Input Power	5V, 200 mA
Output Voltage	2 Volts RMS
Output Impedance	57 Ohms
D/A Converter	AKM AK4396
Frequency Response	10Hz - 20kHz (+/- 0.5dB)
Signal to Noise Ratio	120dB
Total Harmonic Distortion	+ Noise < 0.02%
Latency	~30 milliseconds (ms)
Enclosure	Aluminum
Included Accessories	RCA-RCA Audio Cable RCA-3.5mm Audio Cable USB-microUSB Cable User Guide

Есть антеннка, уверенный прием порядка 10 м, продажи с ноября 2015-го, стоить будет, хмм, порядка 170 долларов США.

Vysor – программа для управления смартфоном с ПК

Подключишь, бывало, смартфон USB-кабелем к большому компьютеру, ну, файлов, там, накидаешь, лишнее постираешь, нелишнее, наоборот, сольешь, и все как-то, больше ничего не поделаешь. А вот с Vysor еще как поделаешь. Потому как Vysor – расширение для Google Chrome, программа, которая позволяет управлять смартфо-

ном на Android или iOS вот прямо с ПК, как если бы смартфон (ну, или планшет, не суть) был бы частью большого компьютера. То есть открываем окно, а в окне весь наш смарт. И елозим по нему мышкой, как пальцем по сенсорному экрану. И можем с клавиатуры ПК набирать на смартфоне тексты всякие, ну и вообще, говорю же, полный контроль.



youtu.be/qAHTini67GA

Воот. Две засады есть. Первая: версия еще не финальная, а бета. Тут лежит: goo.gl/oFxxWw. Вторая засада: с моим смартфоном программа долго коннектилась, коннектилась, да так и не сконнектилась. Старенький он у меня – может быть, вам повезет больше...

Polyera Wove Band: умный браслет с гибкой электронной бумагой

Всем хороши умные часы, кроме двух неприятных моментов. Живут на одной

зарядке они недолго, и еще маленькие у них экранчики – даже у самых больших умных часов помещается на них одновременно весьма скудная информация. Хотите решение обоих траблов – присмотритесь к девайсу под названием Wove Band. Придумала его некая команда Polyera, и сделан он из гибкой электронной бумаги. Которая электричества почти совсем не жрет, под самым ярким солнцем становится только четче и прекраснее, ну и еще он как монитор – большой и весь информативный. Может одновременно, например, показывать время, погодные виджеты, календарь с напоминками, курс валют (тут я закашлялся че-та), уведомления со смарта и т. п.



Сколько будет стоить Wove Band, пока вообще неизвестно. Потому как к производству Polyera еще не готова и намерена выпустить сэмплы для разработчиков только в 2016 году.

DisplayCover Prototype: Microsoft показывает внешнюю клавиатуру с сенсорным интерфейсом на E-Ink

Как говаривал Доктор Октопус, лиш-них устройств ввода не бывает. Поэтому сначала у ноутбука оторвали клавиатуру и превратили его в сенсорный планшет, а потом начали всячески при-делывать клавиатуру обратно, потому как нужна она, клавиатура, ибо удобна и привычна. Мышки, стилусы...



В общем, исследовательско-новатор-ское подразделение Microsoft под на-званием Applied Sciences Group придумало новую клавиатуру для планшетов (вообще они называют ее клавиатур-ным чехлом, но как-то это узковато, я считаю) с дополнительной сенсорной панелью. Дабы панель не поджирала до фига электричества, сделана она из электронной бумаге на E-Ink. На па-

нель выводятся полезные приложени-ям пиктограммы, в них тычешь, устрой-ство получает нужные сигналы, процесс ввода обогащается ништяками. Ну еще умные жесты поддерживаются, куда ж без них. Лучше кино посмотреть, там наглядно: youtu.be/OSFlvml0Sso.



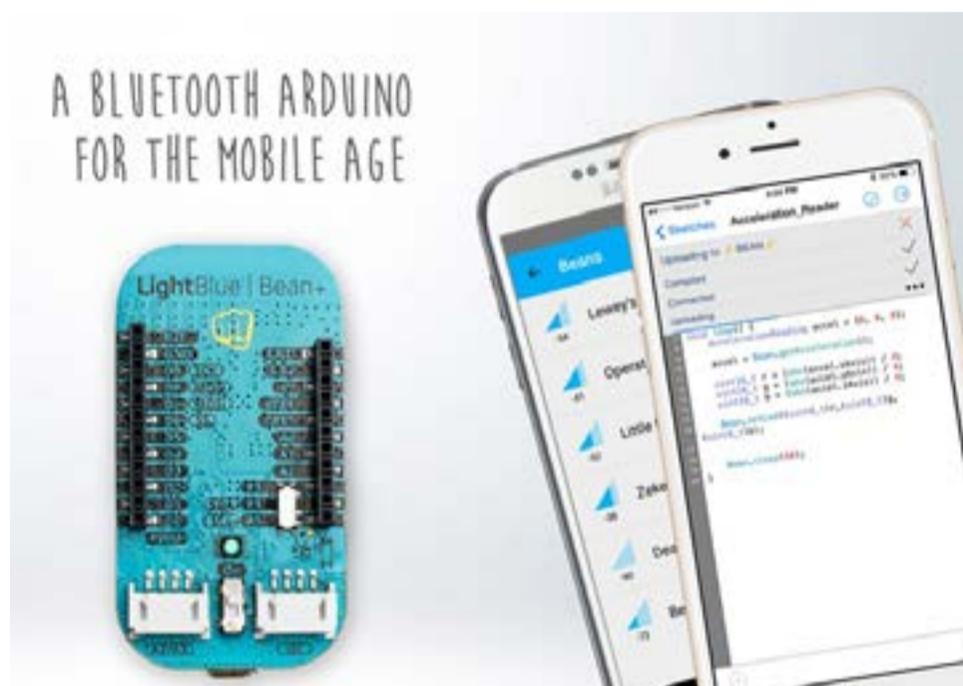
Воот. Другое дело, придется малень-ко софт под это дело перерабатывать, но что-то мне подсказывает, что это-то как раз запилят быстро.

Хорошо быть королем...

LightBlue Bean+ – Arduino с Bluetooth

Ну, вы в курсе же, что такое Arduino. Но кто-то ведь не в курсе, так что для этих вот людей и подскажу. Arduino – компьютерная платформа для само-дельщиков, которую можно куда-ни-будь впендюрить, запрограммировать как надо, и будет она мозгом всяческо-го полезного девайса. Домашнего цен-тра самогонварения, например, или створками теплицы будет управлять, или станет сердцем крутого самопаль-ного музыкального центра, самоход-ного пылесоса, напичканного электро-

никовой аквариума и т. д. и т. п. Но есть в этом Arduino одна недоработочка: чтобы запрограммировать его или внести в программу какие-нибудь изменения, надо его всяческими кабелями подключать, а для этого его чаще всего придется вынимать из уютного гнезда, ну или тащить к нему компьютер.



Так что радуемся, самоделщики, потому как LightBlue Bean+ ниоткуда вынимать не надо, да и подключать кабелем тоже. Потому как LightBlue Bean+ – та же самая платформа Arduino, только в нее добавлен беспроводной интерфейс Bluetooth LE. Так что достаточно врубить смартфон, планшет или комп, сконнектить их с платформой по воздуху, запустить нужное Bean-приложение и спокойно программировать, программировать...

В продаже, походу, с декабря 2015-го. Стоить будет традиционно недорого, от \$39.

Microsoft Nokia 222: долгоиграющий полусмартфон за \$32



Полусмартфон – это я придумал, и горжусь собой, между прочим. Потому как технически Nokia 222, который будет выпускать Microsoft, а не чуть менее легендарная финская компания, никакой не смартфон. Платформа у него некая фирменная, телефонная, но аппарат (точнее, два аппарата, потому что будут варианты с одной и с двумя SIM-картами) заточен для хождения по интернетам и соцсетям посредством Opera Mini, так что скучать с ним особо не придется. И игры есть. Для этого и экран графический, маленький, но удаленный. А так как Nokia 222 не смартфон, то и живет не по-смартфонному. Microsoft обещает, что от одной зарядки устройство с одной симкой будет рабо-

тать порядка 29 дней, а двухсимочный вариант – 21 день. Или 20 часов разговаривать можно, или 45 часов слушать FM-радио, или 50 часов MP3...

youtu.be/nGmx6GEeHsc

И стоить Nokia 222 будут от 32 долларов США. По-моему, очень неплохо.

Полупереведенную табличку прилагаю:

ОС: Nokia Series 30+

Экран: 2,4" QVGA

Батарея: 1100 mAh

Камера: 2 MP Camera

Интерфейсы: 900/1800 MHz, microUSB, 3.5 mm AV, Bluetooth 3.0 with SLAM and HSP/HFP profile

Память: до 32 GB microSD

Размеры: 116 x 50 x 12,9 мм

Масса: 79 г.

Slightech Mynt – самый мелкий поисковый брелок и пульт дистанционного управления

Вот эта махонькая пепяка – нужная вещь. Потому как она умеет искать смартфоны, которые вечно куда-нибудь заваливаются, предупреждать о том, что вы ушли, а смарт остался, предупреждать о том, что вы остались, а брелок ушел, показывать нахождение себя на смартфонной карте (по-

лезно, когда не помнишь, где оставил машину), работать пультом управления для камеры смартфона, переключать музыку и вообще управлять любым устройством, работающим под управлением ОС Android, iOS или Mac. Фуф, длинное какое предложение получилось, но я не виноват – это все брелок виноват, слишком уж он умеет до фига. На расстояниях до 50 м...





World's thinnest & stainless steel body + Long battery life



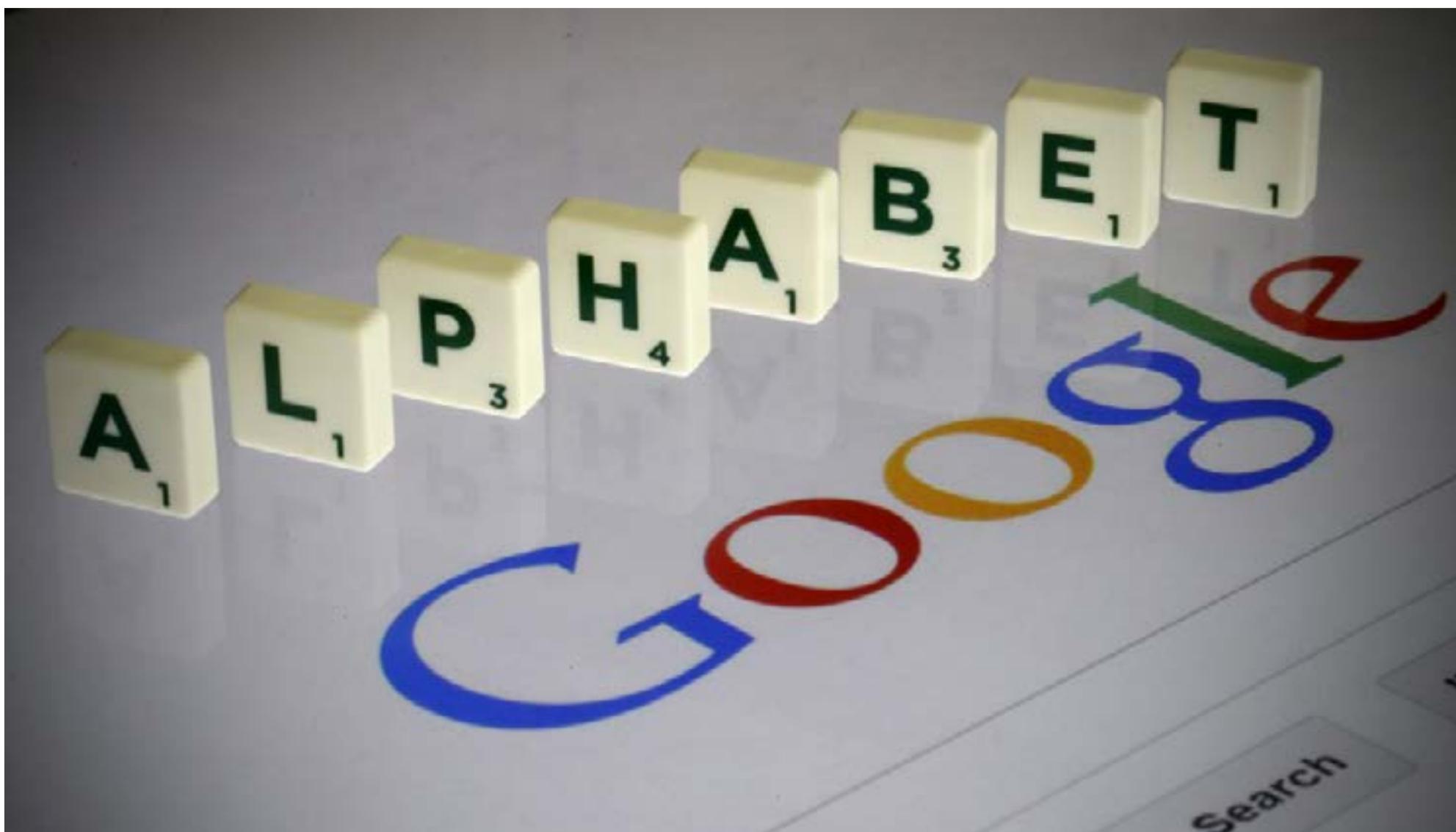
А будет уметь еще больше. Потому как софт у него открытый, SDK поставляется вместе с Munt, разрабатывай – не хочу! Точнее, будет поставляться, потому как продажи начнутся вроде только в декабре 2015-го. От 25 долларов США.

Google разрабатывает систему предупреждения о выбоинах

О, как мне хочется обладать этой системой, мне, человеку, всю жизнь живущему в условиях повышенной ямочности... Ну не будем о грустном, будем о хорошем.

В общем, компания Google запатентовала систему предупреждения автомобилистов о выбоинах на дорогах. Система будет работать с GPS-навигаторами, снаряжен-

ными динамометрическими датчиками (ну, то есть со смартфонами по большей части). И для того, чтобы выбоина появилась в системе, кому-нибудь придется встряхнуться и в нее въехать. (Или сначала въехать, а потом встряхнуться.) Система выбоину уловит и введет в базу данных. Подтвердится (второй пошел!) – сведения о выбоине разошлют всем. А когда в этом месте дорогу залатают, встряхивания пройдут, выбоину из системы выпилят. Просто, в общем, и действенно. Я, правда, очень хорошо себе представляю, как это будет работать на нормальной дороге с редкими выбоинами. А вот как система будет работать на дороге из выбоин, не очень себе представляю. Вероятно так: ААААААААААААА!



Про **Брина** и вечность,
или **Alphabet** будущего

Алексей Кутовенко
alteridem@rambler.ru
Music: **Leonard Cohen**

В «Империи добра» большие изменения – вместо одной монстроподобной корпорации захватывать мир теперь будет группа отдельных компаний. Называться эта группа будет Alphabet, а сам Google войдет в ее состав в качестве одной из фирм. За главных в Alphabet будут все те же Сергей Брин и Ларри Пейдж. «Гугловцам» создание Alphabet дает упрощение парирования всевозможных антимонопольных претензий и повышение эффективности управления гигантом.

Нам же это событие дает хороший повод вспомнить, насколько далеко простирались деловые интересы уже бывшей единой Google Inc. Это наглядный пример того, куда идет и во что может превратиться изначально сугубо ай-тишная фирма. Google ведь давно и очень далеко вышел за изначальные границы интернет-компании. Думаю, что многих читателей, не страдающих привычкой отслеживать корпоративные новости, ждут сюрпризы.

Собственно, Google в какой-то мере вернется к истокам, будет заниматься поиском, рекламой, ну и Android. Компанию отдадут под надзор Сундара Пичая, который до этого отвечал за Андроид, Хром и приложения Google.

Помимо собственно Google в техническую часть Alphabet войдет ряд хардварных компаний. Это X Labs, известная перспективными «железными» проектами, например Google Glass и воздушными шарами-ретранс-

ляторами, Nest, занимающаяся начинкой умных домов вообще и производством взламываемых хакерами умных термостатов в частности. Их дополнят компания Fiber, строящая широкополосные сети, а также Boston Dynamics, ваяющая четвероногих транспортных роботов в интересах американской военщины.

Google активно и за милую душу скупал интересные ему бизнесы и разработки. Этим почетным делом будут заниматься две финансовые компании. За покупку нужных фирм в ответе Capital, а за вливания в перспективные стартапы в духе Uber и Slack – Ventures.

А теперь о самом, на мой взгляд, интересном. В составе Alphabet будет две компании, тесно связанные с медицинской и биотехнологиями.

После уже ушедшего в историю «пузыря доткомов» аналитики любили гадать, какие отрасли выйдут в дамки. Ставили именно на биотехнологии. Од-



Alphabet
Corporation

нако выстрелил, несколько неожиданно, всевозможный Clean Tech. Все-таки живая материя – объект сложный. Это очень дорого, долго, и риск неудачи повыше. Похоже, что мы наблюдаем новый подход к снаряду. На сей раз с другого фланга.



Итак, компания Life Sciences в составе Alphabet займется разработкой гаджетов для здорового образа жизни. Постепенно IT-компании все больше места занимают в сфере здоровья. Высокотехнологическое профессиональное оборудование для медицины выпускается давно. Сейчас же рынок насыщается потребительскими гаджетами. Мы уже привыкли к многочисленным фитнес-трекерам. Сейчас приходит время новых устройств, с большим набором датчиков и расширенными

возможностями. Один из продуктов Life Sciences – контактные линзы, которые способны анализировать химический состав слезной жидкости. Это позволяет, например, постоянно контролировать уровень глюкозы в организме человека, что очень важно при диабете. Собираемые данные передаются по беспроводной сети для дальнейшего анализа.

О новом поколении гаджетов позволяет говорить тот факт, что это не единичная разработка, интересная только основателям Google. Загляните на сайт Samsung Innovation Center, почитайте про Samsung Digital Health Challenge – корейцы вкладываются в разработку сенсоров, способных получать данные о состоянии организма, не ковыряя этот самый организм всякими иголками. Как говорят культурные и обученные медицине люди, неинвазивными методами. Деньги вкладываются в стартапы, разрабатывающие соответствующие сенсоры и программное обеспечение, необходимое для их работы. Год назад была запущена специальная платформа SAMI и браслет Simband, основная особенность которого – куча датчиков, направленных именно на снятие параметров носителя.

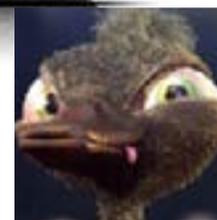
Такие гаджеты уже не просто позволят мериться количеством пройденных по горам километров с другими энтузиастами. Постоянный мониторинг состояния организма дает возможность проводить раннюю диагностику ряда заболеваний, помогает врачам тонко корректировать лечение.

Накладываем на этот тренд идею интернета вещей и получаем один из вариантов медицины будущего. Коль уж дистанционная диагностика работает в автомобилях, чем люди хуже? Замыкаем постоянную телеметрию на некий центр и отслеживаем простых обывателей так, как раньше отслеживали разве что космонавтов. Повысился уровень чего-нибудь ненужного – получи уведомление: «Скушай, дорогой, таблеточку». Зашкалил важный показатель – автоматически сообщаем куда надо.

Между прочим, живой человеческий врач-то тут не особенно и нужен, получается. Создаем и оснащаем необходимыми алгоритмами онлайн-сервис, а он уже на автомате и самообучении как-нибудь разберется с массовыми пациентами в типовых ситуациях. Насколько эффективно сможет работать такая си-

стема? А бог ее знает! Но думаю, что рано или поздно эту схему опробуют на живых человечках. И не говорите, что никогда не занимались самолечением по интернету. Так что привыкнем и к этому, если что. Это всего лишь следующий шаг, благо издержки такая автоматизация точно позволит сократить.

У любого человека, кем бы он ни был и чем бы ни занимался, на самом деле в жизни есть ровно одна настоящая проблема: конечность его пребывания в этом подлунном мире. Входящая в состав Alphabet компания Calico займется проектами, связанными с исследованием старения человеческого организма и продлением срока активной жизни. Решать задачу планируют высокого уровня биотехнологиями и генной инженерией, с помощью очень крутых специалистов и хороших денег. Показательно, что рекламной шумихи вокруг деятельности этой компании практически нет. Больше академически сдержанных публикаций о некоторых проводимых исследованиях, что вселяет уверенность как минимум в серьезность отношения к этой затее. Доживем – увидим. Будьте здоровы!



Mazur

mazur363@mail.ru

Music: Explosion

Просто, шумно, голдово: Deercool DQ650 EVO

Некоторое время назад на страницах UPgrade (конкретно – в 697-м номере) проходил блок питания Deercool о 750 Вт, который весь из себя хороший, игровой и вообще маст хэв. Сейчас вот держу в руках из той же самой линейки 650-ваттную модель и думаю: «А не погорячился ли я с выбором?» В смысле про то же самое вещать придется.

Блок питания все так же молодец, потому как в черном корпусе прочного металла по-прежнему установлена хорошая платформа от CWT, с сертификатом 80 PLUS Gold и отдельной ста-

билизацией напряжений. Внешность умеренно-приятная: золотистая проволочная решетка над 140-миллиметровым вентилятором, черно-золотые этикетки и черные же плоские прово-

да. Уж не знаю, кто под кого специализировался, но маска (читай – обозначения) белая, фон черный, радиаторы также черные, вентилятор без подсветки. В общем, эстеты будут рады.



Несмотря на отличие всего одной цифры в маркировке (DQ650 и DQ750), платформа у 650-ваттной модели отличается от 750-ваттной больше, чем обычно. Во-первых, полностью заменена упаковка силовых элементов в высоковольтной части: была TO247, стала TO220. А выпрямители на линии +12 и вовсе смонтированы на отдельной печатной плате поверхностным монтажом. С основной соединены толстыми медными шинами, которые по совместительству используются как радиаторы. Это позволило сделать силовую часть сильно компактнее, но вместе с тем запас прочности упал. Жаль.

Такое отличие на стабильность напряжений не повлияло: разброс от минимального до максимального показателя не превышает 3%, а на канале +12 составляет и вовсе 1,5%. Как заведено у нормальных производителей, здесь напряжения «холостого хода» (то есть без нагрузки) завышены на 0,1-0,2 В, что позволяет при значительной мощности потребителя «доносить» до него почти номинальное напряжение. Так, минимум на линии +3,3 составил 3,23 В, на +5 – 4,91 В, на +12 – 11,89 В. Хорошо.



Чуть хуже дело обстоит с шумом. Вентилятор Yate Loon D14BM-12 мощный (8,4 Вт), а нагрев полупроводников в

низковольтной части при нагрузке 400 и более ватт достигает 75 градусов. Как итог, крыльчатка вращается быстро, аэродинамический шум значительный, а для охлаждения наиболее горячего участка используется лишь малая толлика закаченного в недра БП воздуха. Все-таки обычный, классический алюминиевый радиатор следовало оставить...

Шнуры удобные, плоские, прокладывать за материнской платой – одно удовольствие. Но есть и один минус: сравнительно малая длина – 45 см – не позволит обходить все препятствия в больших корпусах, придется тянуть напрямик к потребителю. Только кабель допитания процессора (4+4 пин) подлиннее (60 см). Количество разъемов на кабелях можно посмотреть в спецификациях, я лишь добавлю, что по непонятным причинам модульных розеток под шнуры питания накопителей («молекс», SATA, FDD) сделали четыре, а самих шнуров в комплекте только три. Блок пришел запаянным в пластик, и всякие «сломал-потерял» отпадают. Да, все разъемы угловые и малогабаритные, жесткой оплетки нет за ненадобностью, количество вилок на кабеле – четыре.

В сухом остатке больше положительных впечатлений за простоту, ненавязчивость и хорошее внутреннее исполнение. Недостаток в виде избыточного шума присутствует. Его вполне можно было избежать, но почему-то не избежали. Да, и один модульный шнурок доложить все-таки стоит.

Ценовой вопрос в связи с новыми трендами бакса стоит костью в горле: 650-ваттная модель стоит на полторы тысячи дороже, чем 750-ваттная семь месяцев назад! Но по сравнению с аналогичными по качеству и мощности моделями DQ650 EVO ценником не выделяется.

Устройство: блок питания Deepcool DQ650 EVO

Цена: 6200 руб.

Форм-фактор: ATX

Мощность: 650 Вт

Стандарт ATX: ATX12 V 2.3 / EPS12 V

Вентилятор: 140 мм

Разъемы: 1 x 24 pin, 1 x 4+4 pin, 4 x 6+2 pin PCI-E, 8 x SATA, 4 x 4 pin IDE

Ток по линии +3,3 / +5 / +12: 20 / 20 / 54 А

Сертификат 80 PLUS: Gold

Габариты: 160 x 150 x 80 мм

Подробности: www.deepcool.com



Mednikool

mednikool@mail.ru

Mood: где мой мопед?

Music: Antique

Для красоты и пользы:

Qcyber Dragon 2

В геймере все должно быть прекрасно: и 4K-монитор, и три видеокарты для плавной работы игр, и запас еды под рукой. Ах, да. Еще нужно отличное зрение, хорошая реакция и эта, как ее... моторика. Но все перечисленное неважно, если в игре есть видеосвязь. Попросту не бросается в глаза. А вот боевая раскраска лица и особенно шикарные наушники Qcyber Dragon 2, подчеркивающие всю серьезность намерений, – совсем другое дело.

Как и все в наше время (за исключением шрота, цемента и нефти), наушники поставляются в коробке. В лучших тра-

дициях она живописует неземное качество продукта: прочное оголовье с металлическим каркасом, усовершен-

ствованную систему вибрации с двумя режимами работы, стильную настраиваемую подсветку, узконаправленный складной микрофон с функцией шумоподавления, износостойчивые мягкие амбушюры, идеально сбалансированный вес, удобный пульт управления, многоканальный звук 7.1, динамики диаметром 50 мм и провод в тканевом «переплете». За переплет мы еще подержаем, а пока ознакомимся с комплектацией...



Несмотря на то что на картинке Dragon 2 кажутся массивными и потому тяжелыми, на деле они таковыми не являются. Их умеренный вес переносится легко за счет того, что наушники садятся на голову как влитые. Каждое ухо можно выдвинуть из дужки примерно на 3,5 см. Этого диапазона регулировок будет достаточно для большинства голов.

Сами головные телефоны не имеют степеней свободы, но в данном случае это не является недостатком, так как компенсируется большими габаритами амбушюр и их мясистостью. Само углубление имеет сложную форму с наибольшими ширинами 5 на 6 см. Благодаря таким внушительным размерам даже самые большие уши (имеются ограничения) поместятся внутри амбушюр. Дополнительным бонусом идет отличная звукоизоляция от лая двух соседских собачек и прочих звуков внешнего мира.



В моей практике уже встречались наушники, подключаемые к компьютеру по USB. Обычно это предполагает наличие драйверов. Однако, как всегда для начала, сперва оценим способности Dragon 2 без оных.

Подключение гарнитуры к компьютеру вызывает оживление в недрах операционной системы, которая после недолгих поисков достает оттуда «Составное USB-устройство» и «USB Audio Device». Встроенная звуковая карта наушников автоматически перехватывает звук на себя, и базовые функции Qcyber Dragon 2 становятся доступны уже на этом этапе. Звучание очень, очень хорошее. Басы упругие, плотные и энергичные. Выстрелы из бластеров, протонные двигатели и все такое звучат великолепно, но есть одно «но». Это «но» – почти полное отсутствие высоких частот. Оркестровые тарелки и уж тем более треугольник (который, по мнению Википедии, способен «украсить даже мощное оркестровое tutti») будут звучать невыразительно. Катастрофа? Нет.

На помощь приходят драйверы. Вообще в них много разных настроек, но для начала нужен эквалайзер. Он десятиполосный. Помимо набора пресетов

(джаз, рок, металл и т. п.) он допускает и ручную регулировку. Для решения упоминавшейся проблемы с недостатком высоких частот достаточно слегка поднять два крайних справа ползунка, после чего можно переходить к вольным упражнениям.



Драйверы Qcyber Dragon 2 содержат просто немыслимое количество разного рода настроек. Помимо уже упоминавшегося эквалайзера есть опция изменения эффектов среды (она так и называется «Эффекты среды»). Из предлагаемого ею набора пресетов можно выбрать тип звучания, характерный для того или иного вида и размера помещения. Так, помимо «Комнаты», «Ванной», «Автостоянки», «Караоке» и многих других можно выбрать «Камеоломню», «Канализационную трубу», «Комнату, обитую войлоком» или «Психотический» (этот обозначен значком пивной кружки с шапкой пены). Шутники.

Отдельного абзаца заслуживает опция виртуального многоканального звука 7.1. Как нетрудно догадаться, она позволяет в определенной степени улучшить «направленность» звука. Хотя понятно, что это ненастоящие семь-один, субъективно кажется, что звуковая локализация событий в компьютерных играх действительно улучшается. Здесь также можно выбрать режим по умолчанию или «подвигать» каждый источник/канал вручную.

Еще одна любопытная опция – Hear SingFX. В ней два ползунка – «Включить основное смещение» и «Включить затухание голоса». Второй, на мой взгляд, не очень полезный – с его помощью в звуковой дорожке фильма или игры можно приглушить голос, при этом оставив звуки и музыку на нормальном уровне громкости. Первый прикольнее – сдвиг ползунка вправо заставит все звучать «по-мультяшному». Изменение затронет и голос игрока – товарищи по команде будут слышать не [OMG]Megakiller'a, а утенка, объевшегося шариками с гелием. Сдвиг влево – и звуки приобретут дополнительную басовитость, а голос будет похож на рычание Ктулху.

Как говорит наш железный редактор, «никто не читает длинных текстов про наушники», поэтому буду закругляться.

Плюсы Qcyber Dragon 2 – великолепный сбалансированный звук, отличная совместимость с большинством человеческих голов и ушей, богатый набор настроек в комплектных драйверах, очень хороший чистый звук со встроенного микрофона, удобный пульт управления, крепкий длинный кабель. Минусы? Ну-у-у... не знаю... Защитный пластиковый колпачок с USB-штекера туго снимается. В общем, отличный получился дракон. Рекомендую.

Устройство: проводная игровая гарнитура Qcyber Dragon 2

Цена: 5990 руб.

Размер мембраны: 50 мм

Чувствительность: 113±3 дБ

Частотный диапазон: 20-20 000 Гц

Импеданс: 16 Ом

Мощность (макс.): 30 мВт

Длина кабеля: 3 м

Тип разъема: USB 2.0

Встроенный микрофон: да

Материал амбушюров: кожа

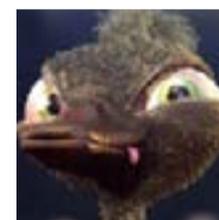
Время непрерывной работы: неограниченно

Материал корпуса: пластик, металл, кожа

Особенности: режим вибрации

Вес: 380 г

Подробности: q-cyber.com



Mazur

mazur363@mail.ru

Music: Обморок и мама

Full HD вам два раза! **ViewSonic VP2780-4K**

Мониторы с диагональю более 25 дюймов – добро. Если в эту диагональ запихнули пикселей больше, чем помещается на Full HD-матрице, то вообще прекрасно. Круче могут быть только два или три таких монитора, поставленные в ряд. На большее, увы, глаз не хватит. Разве что добывать безрамочные модели и мастерить экран-стену, но на то надо серьезное профессиональное оборудование и лютые видеокарты.

А вот две Full HD-матрицы, утрамбованные в 27 диагональных дюймов, – оно как? Ответ на этот вопрос поможет дать компания ViewSonic своим монитором VP2780-4K.

По традиции обрисую свое отношение к показательной электронике, той, что ЖК, для простого пользователя и попадает в раздел «мониторы обыкновенные». Оно укладывается в простую

фразу: мониторов мало не бывает. Оптимальное количество – три штуки на один ПК, ну а число компов не ограничено) Центральный побольше разрешением, боковые – поменьше. Скажем, 2560 x 1440 в центре и пара Full HD по бокам. Поначалу теряешься, потом, как оказывается, очень удобное сочетание, особенно если углы и высоту каждого настроить под свой рост, глаза и вкус. Работать с документами, сравнивать и редактировать графический контент на таком трио очень удобно.



4K-мониторы – шаг вверх. Первые модели вообще были физически составлены из двух Full HD-матриц, что выразилось в двоящемся изображении до загрузки операционной системы. Теперь уже все повально девайсы одноматричные, и идет борьба за качество. По умолчанию сегмент 4K-мониторов считается профессиональным, отчего

цены на них очень высоки. На конечных продуктах этот типа профессионализм никак не сказался. То есть, описывая внешность почти всех 4K-мониторов и VP2780 в частности, можно уложиться в пять слов: добротный, прочный, аскетичный, продуманный, черный.



Подставка металлическая в пластиковой оберточке, разборная, позволяет крутить экран как угодно и варьировать расстояние от стола в интервале 85...240 мм. Сам экран черный, в черной же пластиковой рамке (ширина 20 мм), на рамке пять сенсорных кнопок управления и один двухцветный свето-

диодный индикатор. Этот самый индикатор (а точнее его исполнение) вознес разработчиков на новый уровень (вроде так этот маркетинговый штамп звучит). Все потому, что даже при синем цвете свечения он не режет глаз. Да, это синий неяркий индикатор. Такие бывают, черт возьми. Мир для меня уже не будет прежним.

Видеовходов два типа: HDMI и DisplayPort. Первых три, вторых два. Правда, без DVI смотрится как-то куце и неполноценно. Понимаю, что по реальным причинам DVI не сможет в 4K, но универсальности ради его вполне можно было оставить, равно как и D-Sub. Электрически такие разъемы реализовать нетрудно, а практически мало ли что будет владелец подключать к этому монитору. Возможно, я несовершенен в своих взглядах, но обратная совместимость – штука полезная.

Картинка очень приятная (даром что IPS). Все регулируется в больших (по пользовательским меркам) пределах,

меню понятное и адекватное, но... Видите ли, сенсорные кнопки нажимаются до того, как подушечка пальца коснется пластика рамки. Расстояние срабатывания: 1,5 мм – 50%, 1 мм – 100%. То есть с непривычки можно нажимать на кнопки, просто проводя перед ними пальцем, без касания. Эта особенность требует привыкания.

Теперь ответ на вопрос, заданный пятью абзацами ранее: 27 дюймов для разрешения 3840 x 2160 откровенно мало. Вот 2560 x 1440 – отлично, а 4K – много. Я бы увеличил до 31-33 дюймов – так удобнее корректировать мелкие детали на фотографиях, да и игровой процесс чувствуется масштабнее и внушительнее. Кстати, про игры: если хотите в современные и при всем графическом великолепии, запасайтесь парой одноплатных флагманов – одиночные варианты не тянут в нативном разрешении ничего новее 2012 года. Даже двухголовые. Fps часто ниже 30, а кое-где и до 25 не дотягивает. Средний fps.





Итого: монитор хороший, сделан на совесть, изображение без недостатков (таких как неравномерная подсветка, черный не черный и т. д.), работать приятно. Из вкусовностей – USB 3.0-хаб на четыре порта: очень помогает в работе. Цена значительная, да. Но, подозреваю, тут больше виноваты курсы валют, нежели алчность производителя. Недостаток, на мой субъективный взгляд, один: диагональ маловата. В остальном претензий нет.

Устройство: монитор ViewSonic VP2780-4K

Цена: 68 500 руб.

Экран: 27», IPS, 3840 x 2160 пикс (16:9)

Подсветка: WLED

Размер пикселя: 0,1554 x 0,1554 мм

Яркость: 350 кд/м²

Контрастность: 1000:1

Время отклика: 5 мс (g-to-g), 14 мс (on/off)

Углы обзора: по горизонтали – 178°, по вертикали – 178°

Частота обновления строк: 15-204 кГц

Частота обновления кадров: 24-120 Гц

Входы: 3 x HDMI 2.0, DisplayPort, Mini DisplayPort

Дополнительно: USB 3.0-хаб, 4 порта

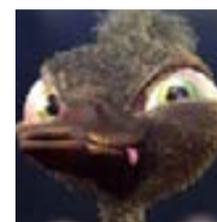
Потребляемая мощность: 47 Вт – работа, 0,3 Вт – сон

Габариты: 643 x 470 x 348 мм

Вес: 8,36 кг

Подробности: www.viewsonic.com

Техподдержка № 733



Mazur

mazur363@mail.ru

Music: Skazi

Про спонтанные побудки и неправильную притирку

Свои вопросы, пожелания, предложения и критику присылайте на адрес: m@upweek.ru, а за технические темы можно поговорить также в разделе «Техподдержка» из нашей группы во ВК (vk.com/upweek). Ответы на технические вопросы будут опубликованы в рубрике «Техподдержка», а пожелания и критику к уже вышедшим материалам учтем на будущее. Важный нюанс при составлении письма: в поле «Тема» нужно поставить набор букв «[hardwaresupport](#)» (без кавычек и в нижнем регистре), иначе спам-фильтр определит сообщение в мусор, который удаляется ежедневно без досмотра. Увы, это вынужденная мера против большого числа хлама, который валится в любые открытые ящики.

Q: Попросили помочь с компьютером родственники. Он у них стоял без обслуживания более трех лет и весь запылился, а в последнее время упорно виснет на логотипе загрузки Windows. Сначала сетовал на видеокарту, принес свою, гарантированно исправную,

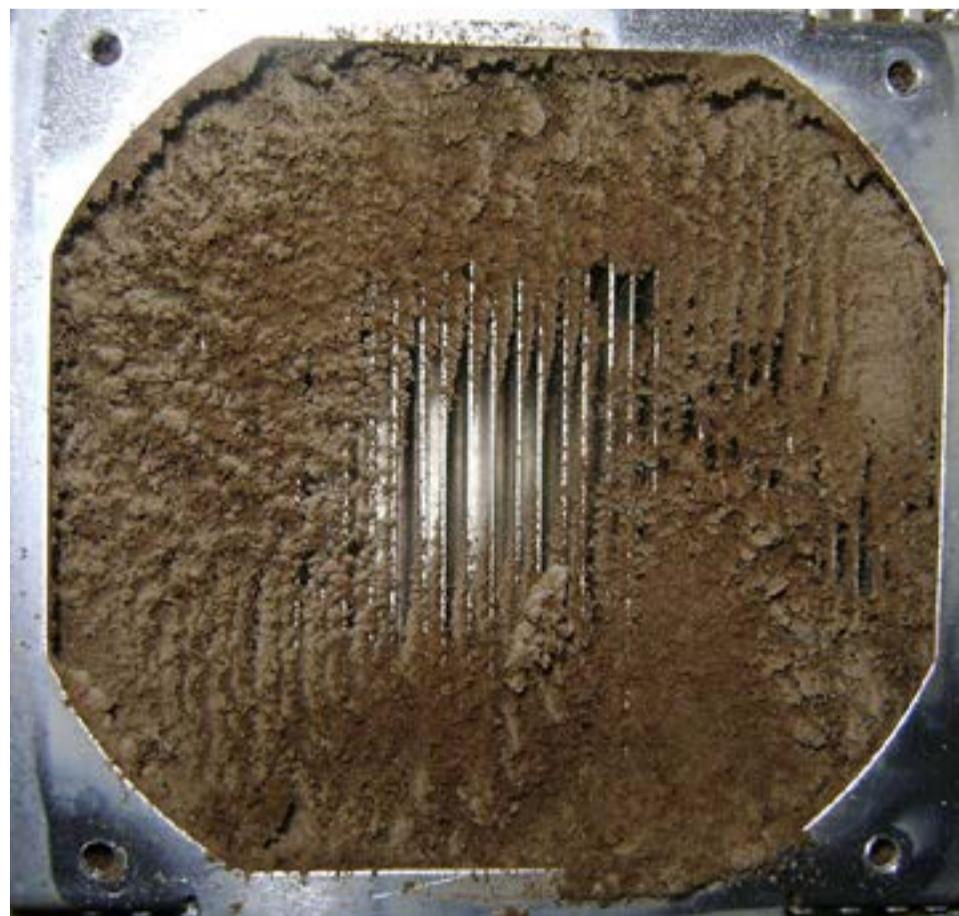
но ничего не поменялось. Оперативную память перетыкал, менял местами планки, пробовал запускаться с одной – не помогло. Перегрева компонентов не наблюдаю (судя по показаниям в BIOS). Сброс на настройки по умолчанию ни к чему не привел. Попытка установки

Windows снова начисто привела к такому же эффекту – экран с логотипом висит бесконечно долго, на кнопки не реагирует. Конфигурация: процессор Core 2 Quad Q9550, материнская плата ASUS Rampage Extreme X48, оперативной памяти 4 планки по 2 Гбайт, видеокарта Nvidia GTX 285, блок питания HuntKey 650 ватт, накопители – два винта по 320 Гбайт.

А: Начинать поиск неисправности лучше с полной прочистки внутренностей системника, коли, по вашим словам, он изрядно наелся пыли. Блок питания я бы продувал особенно тщательно, поскольку солидный возраст системы вкупе со значительной потребляемой мощностью вполне могли сделать свое черное дело и в условиях повышенного нагрева какой-то из компонентов, возможно, отправился на тот свет. Это может быть заметно как при визуальном осмотре (те же вздувшиеся конденсаторы), так и при замере питающих напряжений и основных температур.

Первым тестом я бы запустил Prime95, дабы определить работоспособность связки материнка – процессор – память, после чего взялся бы за жесткий диск (проверка на битые секторы и

ошибки чтения/записи), а затем видеокарту. Параллельно очень было бы кстати контролировать напряжения на каналах +3,3, +5 и +12 мультиметром.

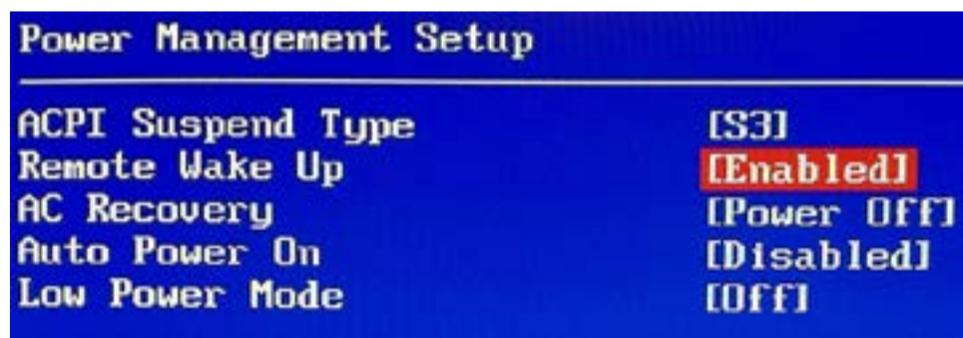


Где окажется проблема, предугадать трудно. Может, дело ограничится простой чисткой и пересборкой, но вполне вероятна и капитальная поломка материнской платы или блока питания.

Q: По рабочим нуждам потребовалось настроить функцию Wake On Lan (WOL), что с успехом проделал и пользовался какое-то время. Но не так давно этот комп начал самопроизвольно просыпаться, без моих запросов. Пробовал отключать в BIOS все, кроме этой функции WOL, чистил пла-

нировщик от разных задач и сеансов, отключал и удалял подозрительные события. Отключение пробуждения по таймерам ни к чему хорошему не привело, так как выключались и нужные, и ненужные пробуждения. Как решить эту проблему – ума не приложу. А держать ПК все время включенным совершенно нет желания, потому как домашние это не любят.

A: В такого рода задачах очень помогают снифферы – программы для перехватывания сетевых пакетов.



У продвинутых софтин есть опции в виде дополнительных фильтров, чтобы из воза собранной информации выудить необходимые пакеты. Подробно расписывать, что да как, сейчас не буду, потому что, во-первых, тема объемная, а во-вторых, интернет полнится разнообразными руководствами. Предупрежу лишь, что дело это не пяти минут и какое-то время понадобится на чтение документации и тестовые запуски. Оптимально поставить отдельную

машину на захват пакетов, подключив ее между роутером и рабочим ПК или воспользовавшись древним хабом, который активной маршрутизацией пакетов не занимается.

No.	Time	Client(IP:PORT)	Server(IP:PORT)
33	May 25...	192.168.0.30 :2525	cdn.sky.com
34	May 25...	192.168.0.30 :2525	cdn.sky.com
35	May 25...	192.168.0.30 :2525	cdn.sky.com
36	May 25...	192.168.0.30 :2525	cdn.sky.com
37	May 25...	192.168.0.30 :2525	cdn.sky.com
38	May 25...	192.168.0.30 :3093	cdn.sky.com
39	May 25...	192.168.0.30 :3093	cdn.sky.com
40	May 25...	192.168.0.30 :3093	cdn.sky.com
41	May 25...	192.168.0.30 :3093	cdn.sky.com
42	May 25...	192.168.0.30 :3093	cdn.sky.com
43	May 25...	192.168.0.30 :3093	cdn.sky.com
44	May 25...	192.168.0.30 :3093	cdn.sky.com
45	May 25...	192.168.0.30 :3093	cdn.sky.com
46	May 25...	192.168.0.30 :3093	cdn.sky.com
47	May 25...	192.168.0.30 :3093	cdn.sky.com
48	May 25...	192.168.0.30 :3794	cdn.sky.com

Если роутер у вас мощный сам по себе (сторонняя навороченная прошивка или MikroTik какой), то захват пакетов реально сделать силами самого роутера. А потом уже отфильтровать «пробуждающие» и посмотреть, откуда они идут. Не исключено, что в вашей домашней подсети будет какое-нибудь устройство, которое ломится на все доступные машины с добрыми намерениями, выводя их из спячки.

Q: У меня очень часто отключают электричество, иногда на небольшое время, а иногда на часы. Сам я от это-

го не страдаю почти, так как давно сижу с ноутбуком, а вот интернет при отключениях пропадает из-за обесточивания роутера. Поэтому хочу запитать роутер от какого-нибудь бесперебойника, самого дешевого, чтобы хватало надолго и не встало «в копейку». Выбор пал на POWERCOM WOW 300.

Но тут, возможно, будут некоторые проблемы из-за значительного потребления энергии самими ИБП. Я же хочу подключиться непосредственно к батарее ИБП, так как роутеру для питания нужно 12 вольт и 450 мА. Правду ли говорят, что при таком подключении электроника ИБП будет потреблять больше, чем роутер? И если да, то как правильно организовать подключение для предотвращения возможных проблем?

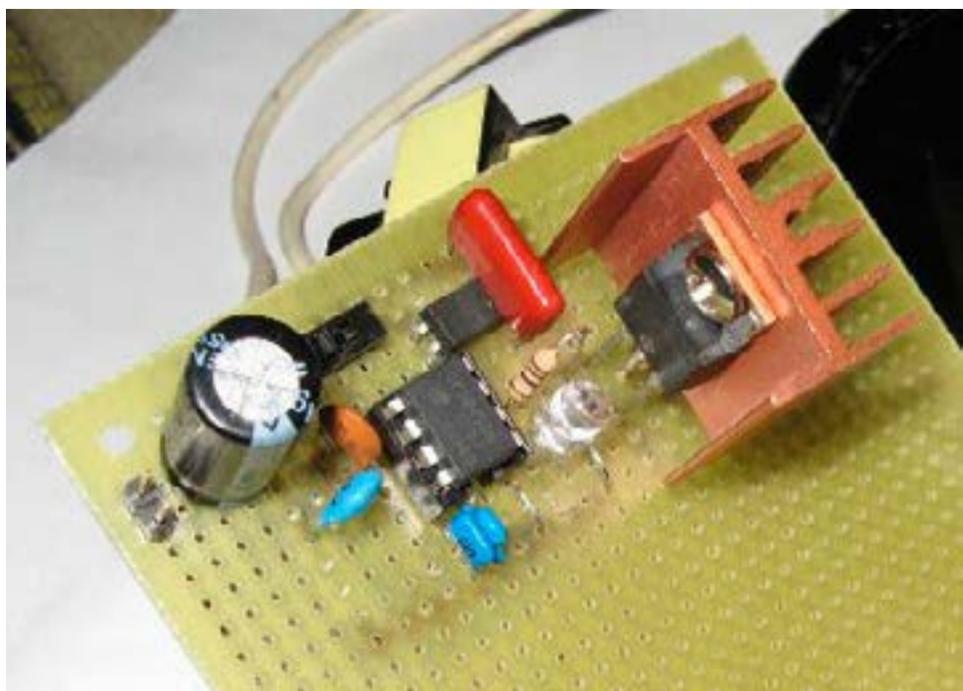
А: Да, такое вполне может быть, что роутер потребляет меньше, чем сам ИБП. Скажу больше: на стикере обычно указывают максимальное значение, а типовое может быть в полтора или даже два раза меньше.

Что же касается вашей задачи, то я бы либо брал специализированные ИБП (DC Guard 10/30W или им подобные),

либо конструировал что-то свое по множеству простых схем зарядки, размещенных на просторах интернета. По сути, вам требуется лишь найти блок питания на 13-15 В при токе не ниже 500 мА. Им может быть питальник от ноутбука, монитора, плеера, магнитофона... Вариантов много. Далее гуглите по фразе «зарядка свинцового аккумулятора от сети 220 вольт», и из полученных схем выбирайте ту, что больше подходит под ваши задачи. Вариантов масса, начиная от простых из 5-10 радиодеталей и заканчивая интеллектуальными приборами, ни в чем не уступающими ИБП начального уровня.



Как вариант, сборку можно заказать у знакомых радиолюбителей. Аккумулятор покупайте свинцовый, для ИБП, – они лучше приспособлены для работы

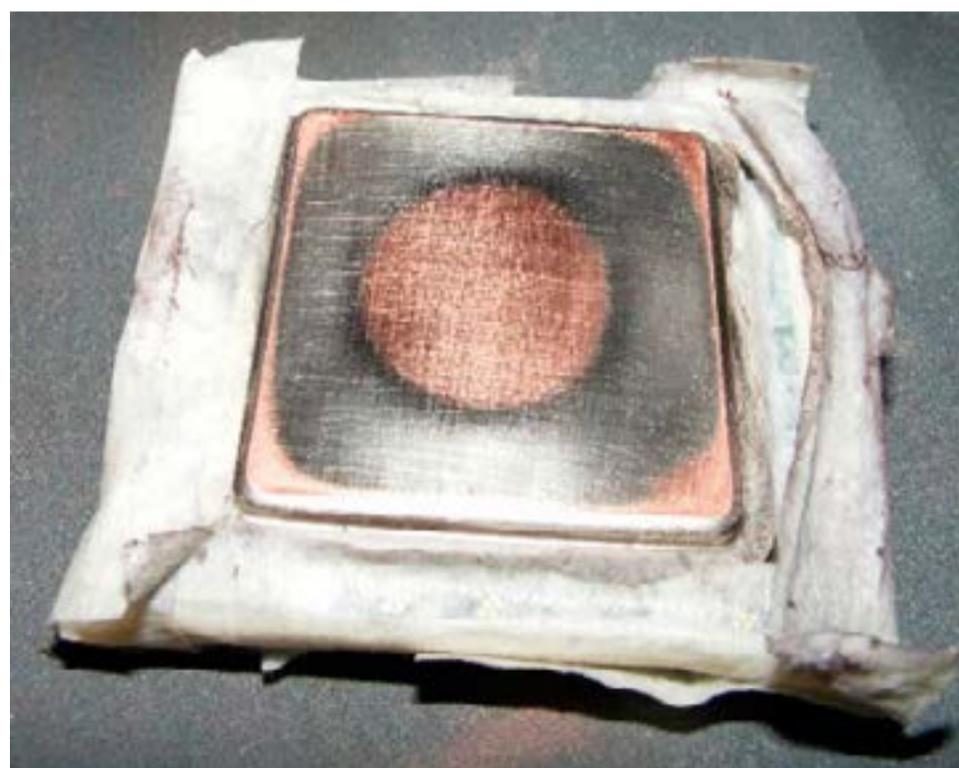


на постоянной подпитке от зарядного устройства. Такое решение будет и дешевле, и практичнее, чем покупка обычного ИБП для сетевого оборудования.

Q: Из-за преждевременной смерти матерплаты пришлось пересобирать компьютер. Процессор – Core i7-3770K – до этого работал совместно с кулером Thermalright Archon, а в качестве термоинтерфейса применялся жидкий металл. При пересборке системы решил отшлифовать процессор для лучшего теплового контакта. Взял кружок из валенка, насадил на дрель, нанес пасту ГОИ и принялся за дело. Довольно быстро процессор стал почти зеркальным, однако после установки в матерплату и запуска стал показывать перегрев на штатных частотах при любой нагрузке почти! Менял термо-

пасту, переставлял кулер, но бесполезно, перегрев все такой же. Найти причину за многочисленными копаниями так и не смог. Подскажите, что делать?

A: Выравнивать поверхность теплоотводящей крышки процессора, которую вы завалили при полировке. Задача-то состоит в том, чтобы сделать ее не только гладкой-блестящей, но и ровной. А с помощью дрели и войлочного круга ее можно сделать только блестящей, но никак не ровной. Теперь у вас нет равномерного теплового контакта по всей поверхности, что отрицательно сказывается на температуре.



Для выправления понадобится стекло (лучше толстое), габариты какие найдете, но чем больше, тем легче притирать. На стол кладете кусок ткани, на



него – стекло (чтобы не елозило и не царапало), на стекло – шкурки от 800-й до 2000-й с шагом 400 единиц, и на каждой по очереди выправляете поверхность, продвигаясь от крупного зерна к мелкому. Периодически проверяйте состояние подошвы по бороздам (они должны равномерно покрывать всю поверхность) и на просвет при прикладывании ребра металлической линейки (желательно советской) или лезвия к полируемой поверхности крышки (перпендикулярно). Давить при выправлении следует в центр камня, несильно, а для защиты конденсаторов и контактных пятчиков воспользуйтесь скотчем. После самой мелкой шкурки в дело идет паста ГОИ (расшифровывается как «Государствен-

ный оптический институт», если что) – готовите из порошка (если куском, то раскрошите и растолките) и бензина кашицу, которая наносится на стекло. Далее по этой пасте водите полируемой крышкой процессора, периодически добавляя бензина и/или меняя отработанную смесь. Участок стекла на этом этапе также следует периодически менять, так как оно тоже стачивается (на вид становится непрозрачным) и, следовательно, перестает быть идеально ровным. Трудитесь до матового блеска или, если к этому времени не выдохлись окончательно, до так любимого всеми «зеркала». В целом процесс занимает несколько часов, и не следует его искусственно ускорять – получится только хуже.



Q: Запылившийся процессорный кулер был извлечен для чистки, а после поставлен на место, и системный блок перестал реагировать на кнопку включения. Пробовал переставлять процессор и кулер, вынимал и устанавливал обратно оперативку, чистил контакты, заменял блок питания на работоспособный со второго компьютера – бесполезно, никаких изменений поведения ПК. POST-индикатор высвечивает код E5, материнская плата Gigabyte Ga-A75M-S2V. Куда копать?

A: Судя по коду E5 – в сторону оперативной памяти. Но я не в курсах, какая у вас POST-карта, поэтому все-таки



сперва бы посмотрел хелпы к ней самой. Вообще, очень похоже на трещину в пайке где-то на материнской плате или какое другое механическое повреждение. Я бы начал с тестирования оперативки и проца на другой системе, и если тесты будут завершены успешно, уже вовсе можно подозревать материнскую плату. Ну и на всякий случай блок питания проверьте, а то мало ли, какой он у вас. Напряжения измерьте, другой попробуйте.



Заработать на игре

Алексей Корнышев

Глава eSports-направления Wargaming на территории СНГ рассказал, как заработать на киберспорте.

Киберспорт – это индустрия, которая приносит деньги. Зарабатывают не только профессиональные геймеры. Есть огромное количество людей, которые получают доход от компьютерных игр, сидя дома.

В России это пока не так популярно, как в передовых eSports-регионах (Азия, США), где молодые люди целе-



направленно могут начинать карьеру киберспортсмена или комментатора. Зарубежные игроки понимают, что это престижно, прибыльно и интересно. У нас же нужно время, чтобы компьютерные соревнования стали не просто новым видом развлечения, но и частью рынка труда.

Прогеймеры

Заработок любого киберспортсмена, как и в профессиональном спорте, складывается из нескольких составляющих.

Во-первых, это зарплата за игру в рамках рабочего контракта с мультигеймингом. Кроме того, нужно помнить о главной денежной награде: чем круп-

нее лига, тем больше призовой фонд, который делится между участниками победившей команды. Бывает, что организационный комитет выписывает игроку специальную премию. Такие поощрения выдаются за высший пилотаж – хорошую, качественную игру в течение целого сезона.

Параллельно (как и в классических видах спорта) еще больший доход приносят рекламные контракты. Возьмем, к примеру, Месси, который одно время сотрудничал с Lay's и неплохо зарабатывал за рекламу чипсов. Шансы получить прибыль таким образом есть далеко не у каждого игрока. Производители выбирают, как правило, известных звездных спортсменов с большой



базой фанатов. То же самое и с прогеймерами: если ты успешный, популярный, в меру социально активный и у тебя есть преданная армия поклонников, то заманчивые предложения от рекламодателей будут.



Практика уже давно не западная и довольно распространена в СНГ: Даниил «Dendi» Ишутин из Dota 2, уже в течение пяти лет один из самых известных киберспортсменов в СНГ, заключает успешные контракты с различными компаниями, а его коллега по игре Андрей «Dread» Голубев совсем недавно рекламировал ноутбуки ASUS. Суммы здесь самые разные: от десятков до миллионов тысяч долларов, все зависит от известности персоны и финансовых возможностей бренда.

Третий способ заработка – монетизация собственной аудитории. Иными словами, получение денег за коммуникацию со своими фанатами. Это могут

быть рекламные посты в социальных сетях. Например, фотография игрока в майке Adidas. Отличие от второй системы заработка хоть и неочевидное, но есть: здесь все носит ситуационный характер, игрок не связан долгоиграющим рекламным контрактом с производителем. Это единичные PR- и brand-активности.

Обычно это происходит так: я игрок, я сам веду свои профили в социальных сетях, организую стримы, у меня есть собственная серия ковриков для мышек и футболок с изображением моего любимого танка. У меня много подписчиков, которые пристально следят за всеми активностями. В рамках такой работы с аудиторией я могу успешно запускать разные коммерческие проекты. Как показывает практика, это эффективно.

Если брать Россию, то у нас преобладает первая система заработка: за профессионализм. Потом уже идут рекламные контракты.

Способ получения дохода с помощью работы с аудиторией пока еще не так популярен, но имеет все шансы стать главным источником заработка. Для этого нужно, чтобы киберспортивная индустрия подросла и укрепилась в СНГ. Сейчас она на этапе становления,

и немногие игроки могут собрать вокруг себя такое комьюнити, которое позволит существовать исключительно за счет него.

Кроме того, сейчас не с кого брать пример. Да, есть несколько человек, которые продвинулись далеко вперед и легко могут мотивировать остальных. Но их слишком мало для того, чтобы другие игроки поняли, что работа с аудиторией едва ли не самый лучший способ получать хорошие деньги.

Комментаторы

Комментаторы (кастеры) также зарабатывают деньги по принципу классического спорта. Это либо зарплатная ставка в рамках киберспортивной лиги, либо работа с аудиторией (как и игроки). Бывает, что и то и другое.

Есть много студий вещания, которые занимаются освещением eSports-мероприятий по всем дисциплинам, включая World of Tanks. Трансляции ведутся в интернете, где нет никаких границ, кроме языковых. Русскоязычная аудитория огромна, а заработок комментатора зависит именно от количества зрителей.

eSports-комментаторы получают конкурентную, достаточно высокую в рам-

ках рынка СНГ зарплату. Должность специфичная. Техника «что вижу, то и говорю» слабо работает. Долго и со смыслом рассуждать на тему, в которой плаваешь, нельзя. Нужно углубленное знание вопроса. Если говорить о World of Tanks, то здесь обязательно нужен играющий комментатор. Причем только техники будет мало: надо владеть стратегией, тактиками.



Школы киберспортивных комментаторов, конечно, не существует. Действующие прокачанные специалисты – это геймеры-самоучки с хорошей дикцией и навыками общения с аудиторией.

В World of Tanks есть два профессионала, которые давно себя зарекомендовали: Алексей Стрельцов и Тауфик Хидри.

Если сравнивать доходы выдающегося комментатора и первоклассного игрока, то зарплата будет больше у второго.

Это логично: киберспортсмен формирует дисциплину, создает контент, а кастер его освещает.

Вододелы

Слово «вододел» произошло от английской аббревиатуры VoD (Video on Demand). Это те люди, которые записывают ролики на YouTube или любом другом видеохостинге и даже ведут трансляции в интернете.

Вододелы в меньшей степени относятся к киберспорту, но являются важным элементом игровой индустрии в целом. Они освещают продукт, но не входят в eSports-инфраструктуру. Это скорее ближе к гонзо-журналистике: человек создает контент через призму своих впечатлений.

Такие видео пользуются огромным спросом. Зрителям действительно интересно. В условиях текущего развития технологий вододелы могут тягаться с классическими СМИ.

Заработок здесь идет по трем направлениям. Во-первых, это реклама: большая часть вододелов работает на YouTube, и они исправно получают деньги за клики. Но это касается только зарубежных видеоблогеров: у нас таким способом много не заработаешь.

Нужен либо очень большой охват аудитории, либо большой процент платящих пользователей. Если за рубежом с этим все в порядке, то отечественным вододелам приходится изыскивать другие пути дохода. Это не вопрос наживы и гонки за барышами. Все крутится вокруг технического качества контента. Для создания хорошего ролика нужен приличный компьютер, лицензионный софт, микрофон, какая-никакая звукоизоляция. Кому интересно смотреть трансляцию, состряпанную в кустарных условиях?

Поэтому ребята активно заключают партнерки. Чем больше у тебя подписчиков, тем проще заполучить контракт. Ты договариваешься с компанией, которая производит компьютерную периферию. Это значит, что в каждом своем ролике ты выступаешь, например, в наушниках определенного производителя.

Третий способ – все та же работа с аудиторией.

Это не миф. Есть люди, которые этим зарабатывают на жизнь. За примерами далеко ходить не нужно: популярные «танкисты» Vspishka и Jove ведут свой канал на YouTube и регулярно выпускают новые видео.



Творческая группа Upgrade Digital Magazine

Руководитель

Павел Виноградов, тел. +7 926-574-25-03, p@upweek.ru

**Новости и пресс-релизы необходимо отправлять на news@upweek.ru
(Новости отправленные на другие адреса публиковаться не будут)**

Заявки на тестирования отправлять на t@upweek.ru

Редакционный e-mail для всех вопросов: up@upweek.ru

Редакционный телефон для всех вопросов: +7 925-377-50-33

Адрес редакции: не дом и не улица %)

Журнал предназначен для читателей старше 18 лет.

Тираж предыдущего номера журнала ~ 112 000 скачиваний.