

UPGRADE

#30 (637) 2013 Еженедельный компьютерный журнал

Смартфон Philips Xenium W737

Palit GeForce GTX 770 JetStream

Роутер Tenda W309R

LUXA2 P3 2500mAh Power Bank

HP Pavilion TouchSmart 11z

За кулисами сервисного центра

Достаточно прислать письмо

Opera в стиле модерн

Dragon Commander



ИГР МИР

ТЕРРИТОРИЯ ИНТЕРАКТИВНЫХ РАЗВЛЕЧЕНИЙ

3-6 октября
Крокус Экспо

ВСЕ ГЛАВНЫЕ ИГРОВЫЕ ПРЕМЬЕРЫ ГОДА

ИГР МИР
3-6 октября
Крокус Экспо



Игромир

Все главные игровые премьеры года! 3

Смартфон Philips Xenium W737

Очередная модель линейки Xenium..... 11



Видеокарта Palit GeForce GTX 770 JetStream

Штатная система охлаждения заменена 15



Роутер Tenda W309R

Простой такой роутер с одним RJ45 на вход..... 19



LUXA2 P3 2500mAh Power Bank

Предназначен для Iphone 5 22



HP Pavilion TouchSmart 11z

15К рублей – является оптимумом..... 25



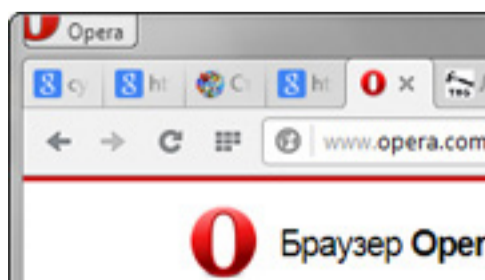
За кулисами сервисного центра WD

Нужно ли куда-то ехать самому? 29



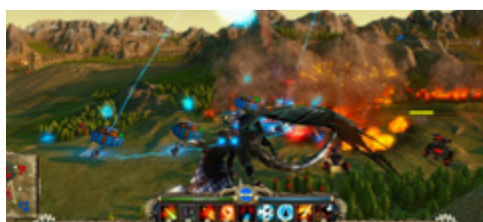
Техподдержка

Достаточно лишь прислать письмо 33



Opera в стиле модерн

Заметки в антракте..... 39



Небесное доминирование

Игра Divinity: Dragon Commander 47



XBOX ONE



ИСПЫТАЙ ПЕРВЫМ НА «ИГРОМИРЕ»!

Прям регистратор

Сегодняшняя новинка – модель Lexand LR-4800 – оборудована 5-мегапиксельной камерой с поддержкой записи видео в формате Full HD 1080p (1920 x 1080 точек, 30 к/с).



Запись может вестись либо непрерывно, либо фрагментами по 1, 3, 5, 10 минут (циклический режим). Новый файл начинается в ту же секунду, в которую закончился предыдущий – «провалы» между ними отсутствуют. Для справки: во многих регистраторах между фрагментами теряется 1-5 секунд.



В Lexand LR-4800 предусмотрены фоторежим (до 12 мегапикселей), микрофон для записи звука, встроенный динамик, датчик движения и G-Sensor. После срабатывания последнего (в результате удара, резкого торможения, разворота и пр.) фрагмент видео переносится в специальную область на карте памяти и, таким образом, защищается от перезаписи.

Для вывода информации на телевизоры и жидкокристаллические мониторы в Lexand LR-4800 предусмотрены интерфейсы AV и HDMI, причем соответствующие кабели входят в комплект поставки. Также с регистратором поставляются сразу два держателя: обычный на присоске и ультракомпактный на самоклеющейся основе.

Особенностью новинки является и достаточно крупный (по меркам автомобильных регистраторов) ЖК-экран с диагональю 2,7 дюйма. В нем реализована функция отключения без остановки записи видео, которая полезна для экономии заряда аккумулятора; кроме того, благодаря этому свет от дисплея не будет слепить водителя в темное время суток. Продажи Lexand LR-4800 начались в августе 2013 года, его цена составляет 4 990 рублей.

Для работы и общения

Компания Philips выпустила новый смартфон - Xenium W6500. Внутри - четырехъядерный процессор с частотой 1,2 ГГц, 4,3-дюймовый сенсорный IPS дисплей с разрешением qHD, ОС Android 4.2 и поддержка двух SIM-карт.



До кучи - энергосберегающая технология Xenium, благодаря которой аппарат может работать до 13 часов в режиме разговора и до 10 часов в режиме веб-серфинга без подзарядки. Смартфон оснащен камерой с автофокусом и вспышкой разрешением 8 мегапикселей.

Philips Xenium W6500 имеет встроенный слот MicroSD и поддерживает карты памяти до 32 Гб. В комплект поставки входит дополнительная задняя панель. Модель появится в продаже на российском рынке в августе 2013 г. Рекомендованная розничная цена 8,990.00 рублей.

Смартфон в спортивном стиле

В августе 2013 г. стартуют российские продажи смартфона GIGABYTE GSmart AKU A1.

Новинка среднего ценового диапазона с поддержкой двух SIM-карт обладает четырехъядерным процессором MediaTek MT6589M с тактовой частотой 1,2 ГГц.

Матовый пластиковый корпус сделан из нескользящего покрытия Soft-Touch. Смартфон выполнен в лаконичном спортивном стиле, представлен в чёрном и белом цветах.

AKU A1 на базе Android 4.2 Jelly Bean 2.0 имеет 1 Гб оперативной памяти и 4 Гб встроенной с возможностью расширения до 32 Гб картой Micro SD.



Литий-ионный аккумулятор ёмкостью 2000 мАч продержится без подзарядки до 300 часов в режиме ожидания.

Сенсорный TFT LCD экран с разрешением 854x480 пикселей и размером 4,5 дюйма обеспечивает удобство управления одной рукой. Встроенная 5-мегапиксельная камера с автофокусом и LED вспышкой позволит сделать качественные фото в любое время суток. Портретный снимок или видеозвонок можно осуществить с помощью фронтальной 0,3-мегапиксельной камеры.

Качество видео – VGA (640*480). Предполагаемая розничная цена – 7 990 руб.

Samsung GALAXY NX скоро в России

Компания Samsung Electronics объявляет о начале оформления предварительных заказов на фотокамеру Samsung GALAXY NX, старт продаж которой в России намечен на сентябрь.

Забронировав эту фотокамеру до 31 августа, пользователи получают бонус: универсальный внешний аккумулятор 9000 мАч и оригинальную сумку Samsung.



Для этого достаточно заполнить регистрационную форму на специальной странице компании (www.samsung.com/ru/promo/nx-pre-order/) или оставить заявку в фирменных магазинах Samsung. В России Samsung GALAXY NX будет доступна по рекомендованной цене 64 990 рублей.

Samsung GALAXY NX – первая компактная системная камера с поддержкой Wi-Fi, способная подключаться к сотовым сетям 3G и 4G LTE.

Камера позволяет делать снимки высокого качества и мгновенно отправлять их на фотохостинги и в социальные сети. Samsung GALAXY NX оборудована APS-C-матрицей с разрешением 20,3 Мпикс, благодаря чему можно получить фотографии с высокой детализацией даже в условиях низкого освещения, а встроенный процессор обработки изображения DRIME IV гарантирует высокую скорость съемки и отменную четкость.

Samsung предлагает большой выбор сменных объективов для камер серии NX – среди них и компактные «блинчики», и ультраширокоугольные фишай-линзы, и телевики.



Опция True 3D Creator позволит, помимо прочего, создавать трехмерные изображения — видеоролики с объективом Samsung 45mm 2D/3D.

Огромный функционал и возможность точной настройки параметров камеры не будет проблемой: она работает под управлением операционной системы Android 4.2 Jelly Bean, так что любому, кто имел дело с планшетом или смартфоном на Android, не придется переучиваться или осваивать новый интерфейс.



Также на камере предустановлены более 30 smart-режимов съемки, позволяющих даже неопытному пользователю применить нужные настройки, подходящие для любого сюжета и условий.

USB-накопитель Magnet 3.0

Компания Leef Ltd., известный производитель миниатюрных карт памяти и компактных флеш-накопителей объявила о выпуске накопителя Magnet 3.0 – устройства для хранения данных на основе флеш-памяти с поддержкой технологии USB 3.0.



В накопителе Magnet 3.0 используется память PrimeGrade Memory компании Leef, UDP-чипы которой технологически являются полностью пыле- и водонепроницаемыми и ударопрочными. Она обеспечивает скорость чтения до 90,3 МБ/с (мегабайт в секунду) и скорость записи до 26,7 МБ/с.

Это надежное и высокоскоростное решение, позволяющее быстро переносить объемные файлы и воспроизводить видео непосредственно с самого устройства.

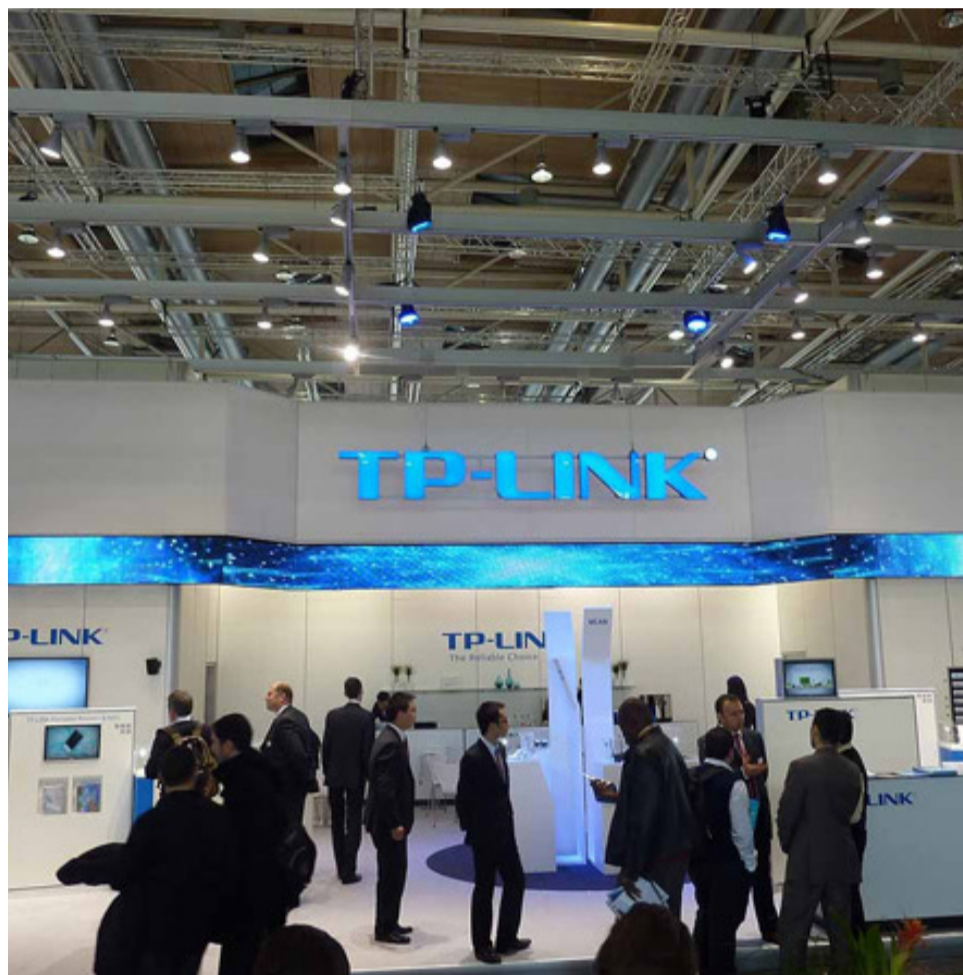


Корпус Magnet 3.0, выполненный в серебристом и темно-сером цветах, сделан из алюминия. Новинка уже доступна на российском рынке.



TP-LINK сохраняет лидерство

Аналитическая и консалтинговая фирма IDC оценила основных мировых поставщиков беспроводного оборудования по количеству отгруженной продукции и по объёму прибыли.



По данным аналитического отчета IDC Tracker, компания TP-LINK сохраняет лидерство на рынке беспроводных сетевых устройств по международным квартальным продажам за 1 квартал 2013 года. TP-LINK закончила 2012 год с рыночной долей 34,86% и продолжила рост в 2013 году.



В первом квартале 2013 года, по данным об объёмах поставок, рыночная доля TP-LINK составила 42,29%, что позволило компании сохранить первое место среди всех производителей. Более того, объём поставок компании превысил суммарную долю двух ближайших конкурентов.

Как сообщил Михаил Кириченко, руководитель отдела по развитию канала продаж TP-LINK, на российском ИТ-рынке компания развивается еще быстрее. Так, например, в первом квартале 2013 года продажи выросли более чем на 100% по сравнению с первым кварталом прошлого года. После выхода на международный рынок в 2005 году компания TP-LINK сосредоточилась исключительно на производстве сетевого оборудования.

Genius SlimStar 8000ME

Компания Genius представляет комплект из мыши и клавиатуры Genius SlimStar 8000ME.

Новые устройства ввода обеспечат всем пользователям полноценную функциональность, недоступную при использовании клавиатур ноутбуков. Для работы с обоими устройствами необходим только один порт USB.

И клавиатура, и мышь отличаются компактными размерами и небольшим весом.



Отличительная черта клавиатуры Genius SlimStar 8000ME – инновационные колпачки клавиш, которые обеспечивают отличные тактильные ощущения. Благодаря им особенно удобна клавиатура для тех, кому важна скорость ввода текста.



Кроме того, клавиатура имеет влагозащитное покрытие, которое способно защитить ее от пролитой жидкости.

Мышь Genius SlimStar 8000ME имеет симметричный дизайн, который делает ее одинаково удобной для работы и правой, и левой рукой. Оптический сенсор 1000 dpi способен обеспечить особенно плавное и точное перемещение курсора.



Подключение и клавиатуры, и мыши Genius SlimStar 8000ME к ПК происходит через общий мини-передатчик Bluetooth, поставляемый в комплекте. Он работает на частоте 2,4 МГц, позволяющей обеспечить помехозащищенность и большой радиус действия.

Комплект Genius SlimStar 8000ME уже доступен в продаже по ориентировочной розничной цене 750 рублей.





Смартфон Philips Xenium W737

Ugo

Компания Philips выпустила очередную модель из «энергосберегающей» линейки Xenium. При первом осмотре производит впечатление солидного, проработанного устройства: темно-синий алюминиевый корпус (кроме задней крышки), защитная окантовка на передней панели, ничего не скрипит, не трещит и не отваливается, не стирается и не ломается...

Смартфон можно класть на любую поверхность, царапин не будет. Я две недели носил W737 в карманах брюк, джинсов, в различных сумках, рюкзаках и т.д., но ни одной царапины не заработал. Такой же крепкой оказалась и покраска корпуса.

Рассмотрим аппарат ближе. Сверху располагается кнопка включения и 3.5 дюймовый разъем для наушников.

Если расположение дырки для акустики ни у кого не вызывает раздражение, то вертикальное расположение «вкл/выкл» напрягает многих пользователей. Дескать, как в карман не клади, а кнопка обязательно сработает. Для W737 такое предубеждение не верное. Края у смартфона скошенные, поэтому ложные срабатывания исключены. Причем, у кнопки тугий ход.

Справа две кнопки регулировки громкости, снизу разъем Micro USB. Слева находится механическая кнопка включения режима энергосбережения. Работает она по такому принципу: отрубается все соединения Wi-Fi, Bluetooth, блокируются автоматические обновления софта и прочие интернет-радости. Яркость экрана уменьшается фактически до минимума и время «бездействия» ограничивается 15 секундами.



Напоследок смартфон выдает всплывающее окошко, где с радостью объявляет, что время работы увеличено на 29 (...37) процентов.

Функция очень полезная - мне лично пригодилась в путешествии: не заморачивался поиском розеток на горных перевалах Кефалонии. В режиме полной «летаргии» W737 способен проработать больше трех суток без подзарядки. При этом он принимает звонки, SMS, то есть работает обычным «бабушкофоном».

Многим может не понравиться такой категоричный подход к энергосбережению. Дескать, а как же интернет и прочие достижения цивилизации в виде Bluetooth и прочих игр с развлечениями? И здесь как раз все хорошо.



Механическая кнопка только снаружи механическая. Зато внутри имеет достаточно гибкую программную настройку. Можно изменять время подсветки экрана, отменить или включить подключение в интернету/WiFi и т.д. Естественно, любой из этих шагов увеличит время работы батареи.

Вернемся к передней панели. На ней располагается фронтальная камера, динамик и сенсор приближения. Про «лицевую» камеру сказать особо нечего – 1.3 Мп, подходит для видео-конференций. Правда, я сам не знаю, что это такое. Вернее, ни разу не знаю людей, которые бы этими конференциями пользовались. Но производители настойчиво снабжают смартфоны подобными камерами.



«Телефонный» динамик достаточно громкий, только имеет вертикальное расположение решетки. Зачем это сделано не понятно. При ходьбе необходимо точно прижимать смартфон точно к дырке уха. Любое телодвижение в сторону грозит полной потерей слухового контакта с абонентом.

Экран у W737 имеет 4,3 дюйма, qHD 540 x 960 точек, что на 100 пикселей не дотягивает до размеров Apple. Можно было бы и дотянуть... Экран TFT-IPS. Углы обзора очень хорошие. Изображение не замыливается и не выпадает в негатив, иконки и шрифт отображаются без «зазубрин». А вот яркости явно не хватает. При полуденном солнце увидеть меню почти не реально. Это не минус, а обычная реальность всех современных экранов. Сенсор поддерживает 5 точек нажатий. Это тоже плюс. Только не знаю, где эти пять пальцев можно применить. Все программы и приложения нынешних Android заточены изначально под два пальца: первым пальцем нажал, другим дважды нажал, потом эти пальцы слегка развел экран в разные стороны. Остальные телодвижения от лукавого. Мне думается, в совсем далеком будущем, например, на Марсе, они будут востребованы.

Лет через 149 или 500, когда у американских марсианских экспедиторов вырастут щупальца. Будет удобно этим друзьям 16-ю пальцами масштабировать фотку любимой собачки.

Основная камера располагается сзади. Характеристики ее тоже более чем скромные – всего 5 Мп. Настройки стандартные: фото, видео, панорама. Набор фильтров стандартный: «Сепия», «70-е» и т.д. Что мешает добавить еще сотню фильтров? Ничего не мешает. Разве только какие-то договоренности с Инстаграмом, Google и прочие личные мотивации.

Процессор в телефоне Qualcomm MSM8625 с двумя ядрами и частотой 1,2 ГГц с 768 МБ оперативной памяти и 4 ГБ встроенной, которую можно расширить, воткнув карточку microSD объемом до 32 ГБ.



Обычно здесь должны следовать бенч-марки для просмотра производительности процессора. Я их специально не ставлю. Зачем? Проц поддерживает (и держит, и «катает» без тормозов) все известные игрушки, программы и видео.

Я бы хотел остановиться на непосредственной пользе Philips Xenium W737. А польза эта заключается не только в его аккумуляторе 2400 мА·ч. Тут есть целый набор технических достоинств, которые приближают смартфон к уровню заряда телефонов 1997 года рождения.

Помните пузатую Nokia 3227, которую надо было подзаряжать раз в две недели? Тогда казалось это дикостью. Даже зарядка терялась сама по себе... А сейчас это кажется верхом блаженства.

Рейтинг: ★ ★ ★ ★

Устройство: Philips Xenium W737

Частота GSM: 850, 900, 1800, 1900 МГц

Операционная система: Android 4.0

Разрешение: 540 x 960 пикселей

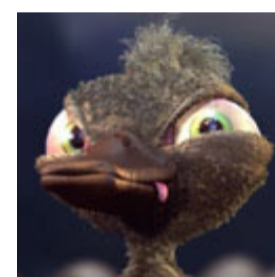
Емкость аккумулятора: 2400 мА·ч

Процессор: Двухъядерный 1,2 ГГц

Размеры: 128 мм x 65 мм x 9,9 мм

Вес: 172 г

Подробности: <http://www.philips.ru/>



Mazur, mazur363@mail.ru

Видеокарта Palit GeForce GTX 770 JetStream

Семисотая серия видеокарт от NVIDIA была выпущена на рынок спустя некоторое время после анонса GeForce GTX Titan, но благодаря толковой ценовой политике и позиционированию хорошо «освоилась» на рынке.

Сказать про Titan то же самое не получится, но он как был нишевым продуктом, так им и останется.

Если проводить аналогию, это что-то среднее между прототипом и самой мощной машиной в линейке – вроде бы серийно производится, но цена слишком высока даже для самого навороченного серийного образца.

Если разбирать семисотую серию, то основное внимание геймеров, которым не чужда красивая картинка, но в то же время кошелек не разрывается от крупных банкнот, будет обращено на вторую по мощности карту, GeForce GTX 770: производительность меньше примерно на 15 процентов, а цена различается в среднем на 30.

Всегда же можно ещё десяток-другой процентов «добить» разгоном, глядишь, удастся получить полноскоростной топ за меньшие деньги.

Заниматься такими делами лучше всего на заранее подготовленных картах, оснащенных усиленной системой питания, хорошей системой охлаждения... Примерно такие мысли появляются при осмотре видеокарты Palit GTX 770 JetStream.

Судите сами: штатная система охлаждения заменена на многовентиляторный, выступающий за пределы печатной платы кулер, штатная частота работы графического процессора повышена на сотню мегагерц (1150 МГц против 1046). Если залезть под СО, то можно заметить, что переработана ещё и система питания (что очень правильно, так как NVIDIA в своих референсах последнее время любит экономить на преобразователе питания для GPU, делая его «впритык» по мощности).

Радиатор сделан по уму: почти сотня алюминиевых пластин насажена на пять медных 6-мм теплотрубок, сверху над ними закреплены три вентилятора, два с 80-мм крыльчатками, один (центральный) – 90-мм крыльчаткой.

Максимальная скорость вращения вентиляторов - 2760 об/мин. Алюминиевое основание, отводящее тепло от силовых элементов цепей питания и микросхем памяти, также оснащено небольшими ребрами для лучшей теплоотдачи.

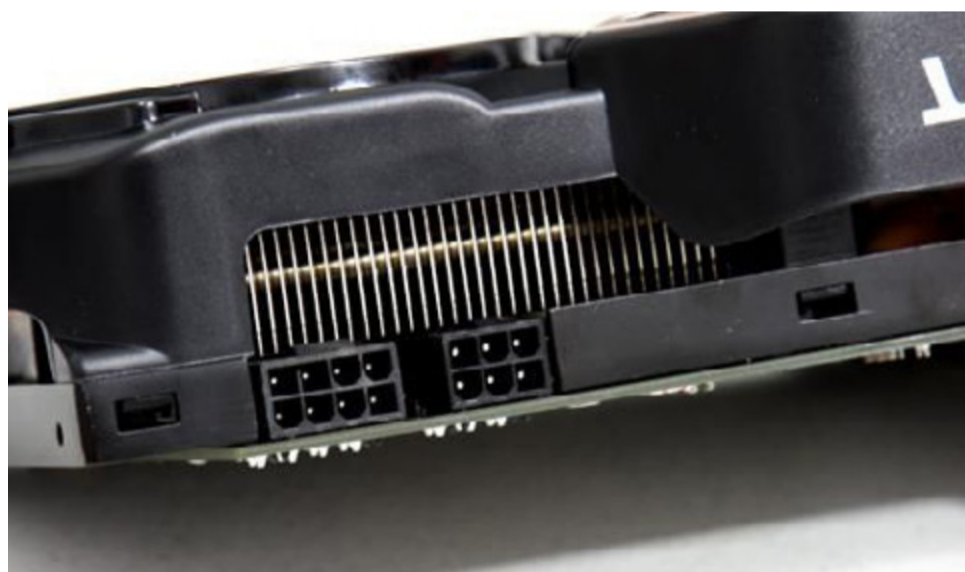
При этом сопротивления воздуху, проходящему через ребра радиатора, не создается за счет грамотной конструкции пластикового кожуха.

Так, часть нагретого воздуха из-под центрального вентилятора отводится в сторону центрального процессора, что позволяет вытяжному вентилятору на задней стенке (а он есть в подавляющем большинстве корпусов) вывести его за пределы корпуса.



Вывод нагретого воздуха через низ (возле разъема PCI-Ex16), увы, затруднен, но это «детская болезнь» почти всех кулеров такого типа.

На планку крепления выведены четыре разъема: пара DVI, один DisplayPort, один HDMI. Сама планка штатная, от референсной 770-ки, но пластиковый кожух выступает более чем на сантиметр вверх, так что карту вполне можно считать трехслотовой. И отчего было не сделать рамку на три слота?...



Печатная плата почти не претерпела изменения, разве что в системе питания добавилось фаз и поменялся контроллер, управляющий «приготовлением» нужного графическому процессору GK104 напряжения. А GPU этот мощный, несмотря на значительные отличия от флагмана, GTX 780: не хватает 768 потоковых процессоров (в наличии 1536), 16 ROP (32) и 64 TMU (128), а шина памяти 256-битная вместо.

Как-то сильно напоминает характеристики GTX 680, не правда ли? По сути, это она и есть, только с более шустрой памятью (7000 МГц против 6000 МГц у GTX 680). Немудрено, что цена почти не претерпела изменений.

В загрузке кулер со своими обязанностями справился отлично: температура графического процессора не превышала 82 градусов при 1650 об/мин. Шум, издаваемый вентиляторами на этой скорости, позволял полностью игнорировать его при работе системы на открытом стенде менее чем в метре от меня. Следовательно, в закрытом корпусе под столом слышно карточку вообще не будет.

Разгон при работе вентиляторов на 100% от максимума (т.е. функционировании системы охлаждения на полную мощность) разогнать GPU удалось до 1200 МГц, а память – до 7840 МГц.

Прямо скажем, не самые высокие результаты, но тут все упирается в столь часто практикуемый NVIDIA в последнее время механизм управления частотами и защиты от превышения напряжения, и также ограничения потребляемой мощности. Если его обойти, то результаты даже на штатном кулере будут много лучше.



Производительность карты на высоте. В разрешении 1920 x 1080 (FullHD) абсолютно все игры идут без тормозов на максимальных настройках (но без фанатизма – суперсэмплингом не пользуемся). Если переключиться на 2560 x 1440, то подтормаживать уже начинают многие игры – METRO 2033, MWO, Tomb Raider, Crysis 3, особенно при использовании антиалиасинга; сказывается узость шины памяти, преодолеть которую не в силах даже завышенные частоты (GTX 680 страдала той же «болезнью», равно как и некоторые её предшественники). Подводя итог, можно сказать, что у Palit получилась удачная версия GTX 770, в которой исправлены детские болезни референсной GTX 770, повышены частоты и эффективность системы охлаждения.

Своих 15000 рублей она стоит, а увеличившиеся до трех слотов габариты можно простить: все-таки охладить 230-ваттную печку тихо, эффективно и дешево в малых габаритах не получится.

Рейтинг: ★ ★ ★ ★ ★

Цена: 15000 руб

Тип: Видеокарта Palit GeForce GTX 770 JetStream

Графический процессор: NVIDIA GK104

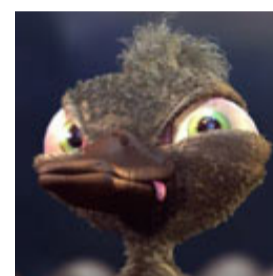
Потребляемая мощность: 230 Вт

Шина памяти: 256 бит

Объем видеопамати: 2 Гбайт

Тактовые частоты GPU/VRAM:
1150/1753(7000) МГц

Подробности: <http://www.palit.biz>



Роутер Tenda W309R

Mazur, mazur363@mail.ru

Набивая на клавиатуре советы владельца дешевых роутеров на прошлой неделе, я и думать не думал, что пример для статьи подоспеет так быстро. Имя этому примеру Tenda W309R, стоит он 1014 рублей. Правда, без особого труда нашелся магазин, где за него просили более трех тысяч деревянных, но я при ценовых расчетах таких энтузиастов не учитываю и вам не советую. Ну не дружат товарищи с суровыми реалиями, что тут поделать. Даже Яндекс маркет со мной согласился, объявив наивысшую цену сему девайсу семейства сетевых в 1230 рублей.

Итак, Tenda W309R, простой такой роутер с одним RJ45 на вход (то бишь WAN) и четырьмя на выход. Все «сотки», гигабита эзернета за такие деньги желать не стоит, потому что я, право, не

знаю, насколько криво он будет реализован. По бокам от сетевых разъемов гнездо под адаптер, кнопка сброса настроек (нажимается пальцем, а не шилом), и два ВЧ-разъема под антенны.

Сами антенны лежали в отдельном отсеке и я, право, сначала заподозрил какую-то странность, потому что прикладывая хорошие семидецибельные (по паспорту) антенны к роутеру за тысячу-с-хвостиком рублей странно. КСВ-метра у меня нет, поэтому проверить реальность заявленных семи децибел не могу, но то, что «пробиваемость» по сравнению со штатными антеннами увеличилась – факт. За это фирме Tenda ставим плюс.



Далее при попытке скорчить из себя простого пользователя, который умеет нажимать Next, Next, Next, Done, безо всяких настроек втыкаю один шланг в свой домашний роутер, другой – в комп со свежееустановленной восьмеркой, которая только минут пять назад узнала о существовании на материнской плате гигабитного сетевого контроллера. Все заработало, тут же определились DNS серверы, и все это счастье менее чем за минуту с момента подачи питания на роутер. Хороший результат.

Удовлетворившись работой роутера «из коробки», решил привнести толику хаоса и покопаться в настройках. Прошивку писали немного странные люди. Она, с одной стороны, не спрашивая логина и пароля, предлагает ввести данные для успешной аутентификации по PPPoE соединению и задать ключ для беспроводной сети.

Отличная штука для простого пользователя. Также прошивка знает о сервисах Dynamic DNS, позволяет учитывать расход трафика и использовать Wi-fi модуль для вылавливания интернета из воздуха с последующей его раздачей через Ethernet порты, и через неё можно сконфигурировать точку доступа для работы репитером.

С другой стороны, прошивка совершенно не ведает про DDNS сервисы DynDNS и noip.com, а также запрещает менять IP-адрес шлюза с штатных 192.168.0.1. Понятно, что простому пользователю ни одно, ни другое не нужно, раздает роутер инет – и хорошо, пусть себе на антресолях пыль собирает, но зачем тогда оставлять эти функции? Кому надо развесистых возможностей, тот поставит dd-wrt или что-нибудь похожее, благо внутри применен весьма распространенная микросхема Broadcom BCM5357. Внутри, под белой крышкой, верх аскетизма. Другого я и не ожидал увидеть, и не печально это, за тысячу-то рублей.

И то, что есть, можно малыми тратами довести до ума, сделав из этой простой железки живучую рабочую машинку на годы, если воспользоваться советами из материала, опубликованного в 636 номере: радиатор на микросхему Broadcom, запитывание от стабилизированного источника питания (безболезненно можно «кормить» эту железку от 12 вольт, выходные электролиты 16-вольтовые, а микросхема-преобразователь приемлет любое напряжение до 18 В), а также закрыть экраном высокочастотный блок на плате.

Особо жаждущие качественного и дальнбойного Wi-Fi могут заменить штатные тонкие ВЧ-провода к антеннам на нормальные, с меньшим затуханием сигнала.

Подводя итог, можно определить Tenda W309R в разряд устройств, которые хорошо работают «из коробки», при этом стоят немного денег, а при небольшом приложении рук превращаются в хорошую платформу для испытания прошивок.

Своими семидецибельными (по паспорту) антеннами этот роутер выгодно выделяется на фоне конкурентов, их дорабатывать не надо, они прекрасно работают в штатном режиме).

Рейтинг: 

Устройство: Роутер Tenda W309R

Сигнальные разъемы: 5x RJ45, 2x CRC-9

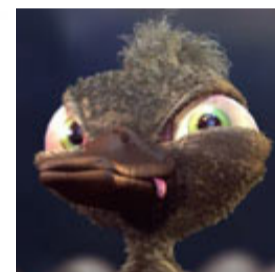
Беспроводные сети: 802.11b/g/n, до 300 Мбит

Проводные сети: Ethernet, 100 Мбит

Шифрование: WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-PSK&WPA2-PSK

Дополнительно: Фильтрация MAC, WDS, WMM, SNTP, UPnP, DDNS, DMZ.

Подробности: www.tenda.cn



LUXA2 P3 2500mAh Power Bank Mazur, mazur363@mail.ru

Полагаю, что название текста уже дало общее представление о предмете описания. Мне лишь остается добавить, что эта модель автономного зарядника особенная, так как предназначена для iPhone 5. Не зря ведь придумали шутку про то, что скоро не iPhone будет подключаться к ПК, а наоборот, ПК будет подключаться к iPhone.

Сам я в касте ифонодержателей не состою, поэтому для адекватной оценки данного повербанка были привлечены особо ярые поклонники данной продукции, дабы, не довольствуясь суррогатными впечатлениями простого плебея, далекого от славной культуры Ифоноведения, поведать уважаемому

читателю реальные ощущения Обладателя iPhone 5 (далее – Владелец) от данного устройства. Как ни странно, сей аккумулятор, упакованный в алюминиевый корпус, пришелся по нраву Владельцу, и не вызвал ощущения диссонанса при соприкосновении с черным корпусом.

Кстати, на последнем повербанк удерживается с помощью пластикового чехла, стенки которого, по мнению Владельца, могли быть и прорезиненными чтобы не царапать созданный благородными красками слой на поверхности алюминиевого корпуса Iphone, но в целом и так сойдет.



Индикаторы заряда, коих четыре, могли бы давать более точную информацию о состоянии батареи (например, их могло быть шесть или даже десять), но в целом и так сойдет. Никаких писков дросселем встроенного в повербанк ВЧ-преобразователя уши Владельца не раздражались, что, несомненно, является плюсом и достойно похвалы.

Нагрев в процессе работы замечен был, все-таки Iphone 5 усерден в деле накопления электричества на встроенном аккумуляторе, но нагрев локален (рядом с разъемом USB) и невелик, так что пенять производителя за это также не стоит.

Разъем USB, позволяющий подключать к повербанку другие устройства, был принят Владельцем позитивно, универсальность, мол, к лицу и вообще не только Iphone нужно заряжать в дороге, мало ли что.

А вот соединительный кабель мог быть и покороче, а то что же такой получается – общаешься ты с народом, параллельно напивая Iphone живительным электричеством, а у тебя изпод руки петля свисает, прости Господи. Так и осрамиться можно!

Небольшого переходника с USB-гнезда повербанка на разъем Iphone был бы очень к месту, благо обе розетки находятся в одной плоскости недалеко друг от друга. А для прочей периферии и длинный шнурок сойдет, например, с microUSB на конце. Владелец был образован, физику изучал прилежно, и посему не ожидал от аккумулятора емкость в много ампер-часов при толщине с тетрадный лист.

Да, Iphone после установки в крэдл потяжелел, прибавил в толщине, но это нормально, ведь батарея из повербанка способна полтора раза заполнить штатный аккумулятор Iphone (т.е. один раз полностью и ещё раз примерно на 55-60%), а это прекрасно.

К недостаткам зарядки было отнесено свойство отключаться по достижении 100% заполнения батареи Iphone. Гораздо разумнее было бы продолжать подавать электричество, эмулируя сетевой зарядник.



Что ж, мне остается только поддерживать положительный отзыв Владельца о LUXA2 P3 2500mAh Power Bank и пожелать лишь прорезиненного держателя Iphone и компактного переходника с повербанковского USB на штатный разъем Iphone5.



Рейтинг: ★ ★ ★ ★

Устройство: Зарядное устройство LUXA2 P3 2500mAh Power Bank PO-UNP-PCP3SI-00 Silver

Цена: N/A

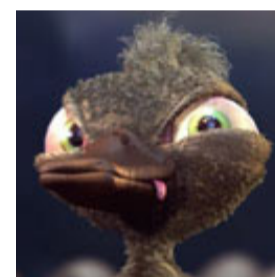
Аккумулятор: Li-Pol, 2500 мАч

Разъем для подключения нагрузки: USB

Габариты: 126 x 60 x 10 мм

Вес: 80 грамм

Подробности: <http://www.luxa2.com>



HP Pavilion TouchSmart 11z

Mazur, mazur363@mail.ru

В одном из прошлых номеров вашему вниманию был представлен ноутбук Acer на платформе AMD Temash, который с тачскрином, небольшой, и за 20К рублей. Теперь же мне удалось пощупать руками второй ноут на аналогичной платформе, теперь уже от HP, и стоит он около 15000 рублей по пересчету с зарубежной валюты, т.е. цена опустилась до второго «порога» (третий, как нетрудно догадаться, составляет 10 000 рублей).

На мой взгляд, эта сумма – 15К рублей – является таким оптимумом для небогатых пользователей, особенно если выбирать из компактных моделей. Цена не так уж и высока, да и выбор всяко больше, чем среди моделей за

10-12 тысяч, и сами модели не такие... Кхм.. Убогие по качеству. Нет, я вполне себе понимаю, что при желании за десять «рублей» можно найти что-то неюзанное и адекватное, но придется стараться или задействовать связи.



В общем, качественный продукт по-падаетея сильно реже, чем за 15К российских денег. И так, чего нас лишили, снизив цену на «пятерку»? Один разъем USB 2.0, заменили на USB 3.0,

DisplayPort убрали - теперь на его месте обычный HDMI, но вернули RJ45 (кому как, а я все-таки проводную сеть предпочитаю, за пинг, за скорость, и невозможность незаметно подключиться извне).



Вообще, ноутбук, в отличие от похожей по конфигу и формату модели от Acer, выглядит и чувствуется «домашним».

Скругленные углы экрана, круглая резиновая рамка вокруг тачскрина, овальные формы держателя крышки и батарейного отсека, черная алюминиевая рамка клавиатуры и тачпада...



Ещё бы розовый цвет, и я бы однозначно нарек эту модель дамской.

А так – просто практичная и располагающая к себе небольшая машинка. Но «домашнее» оформление вовсе не означает плохую проработку деталей.

Как и в случае с Асер, конструкция очень плотная, без щелей по стыкам и хлипкому скрипу в использовании. За счет скругленных углов и отсутствия крышек в нижней части корпуса (только она и выполнена из пластика) получаем очень обтекаемый ноут, который, не цепляясь, проваливается в соответствующее отделение сумки или рюкзака.

По тем же причинам его можно свободно запихивать в каждодневный ранец и не особо беспокоиться о внутренней организации пространства – оно в

2/3 случаев само утрясется так, чтобы не тыкать углом в спину.

Клавиатурно-тачпадный блок приятен в использовании и отторжения не вызывает, но нет того приятного тактильного восприятия кнопок (в том числе и тачпадных), что было у Асер.

То есть практично, без явных косяков расположения кнопок и индикаторов, но не более того. Индикаторы, кстати, поместили на левом боку, рядом с обычным «двунольным» USB и мультиформатным кард-ридером.

Индикатор заряда расположен с правого бока, рядом с гнездом под штекер адаптера (специфический разъем, кстати говоря, имеющийся у меня парк из 10 переходников к универсальной зарядке нужного штырька не содержал), выходом HDMI и парой USB 3.0.

Опять же, отличное решение для ситуации «не хочу вынимать из сумки но хочу знать когда оно зарядится полностью». Начинка ноута – платформа Temash в лице APU AMD A6-1450 с видеоядром HD 8250, четырьмя гигабайтами оперативки и полутерабайтным хардом.

Вполне нормальный конфиг, который дополняется качественным 11,6" экраном с тачскрином и позволяет решать почти все задачи, кроме разве что поиграть во все подряд не получится.

Благодаря хорошей проработке процессора (точнее, его аппетитов) трехбаночной батарейки емкостью чуть меньше 3200 мАч вполне хватает для просмотра фильма длительностью в полтора часа, а сам процессор греется слабо и не напрягает слух воем вентилятора системы охлаждения.

По итогу получаем бодрую, небольшую и недорогую рабочую машинку. Её реальные возможности немножко скрашиваются тормозным жестким диском, однако ж во всем остальном все прекрасно.

Во всяком случае мне так и не удалось найти какие-то свойства у TouchSmart 11z, которые при его цене я мог бы записать в недостатки.

Да, это не самая легкая модель, ноут такого формата можно было уложить в кило, а тут 1,4, да и толщина ни разу не 7 мм, но таких параметров можно требовать от модели стоимостью в два раза дороже, и требования будут оправданы, но от обычного ноута за 500 баксов.

Насколько я знаю, данная модель пока до России не доехала, однако ценники в зарубежных магазинах позволяют надеяться на адекватный ценник и в нашей стране.

Рейтинг: ★ ★ ★ ★ ★

Устройство: Ноутбук HP Pavilion TouchSmart 11z

Экран: 11,6" IPS 1366 x 768, тачскрин

Процессор: AMD A6-1450 (Temash)

Оперативная память: 4 Гбайт DDR3-1066

Накопитель: HDD 500 Гбайт 5400RPM

Аккумулятор: Li-ion, 3200 мАч

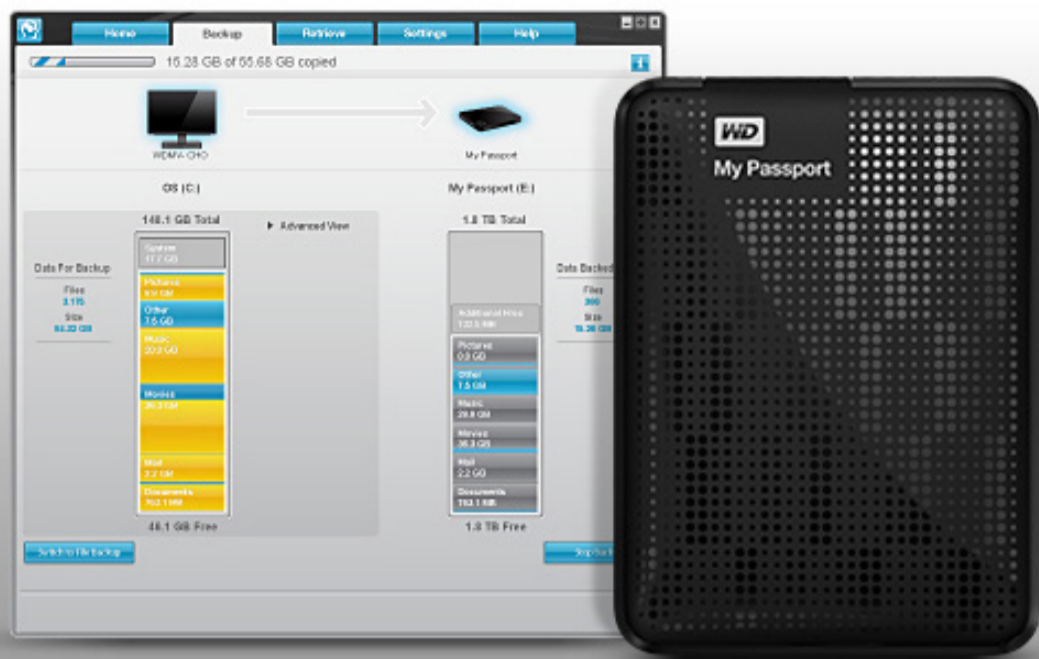
Сеть: Wi-Fi (802.11n), Bluetooth 4.0, Ethernet 100 Мбит

Разъемы: 2x USB 3.0, 1x RJ45, 1x audio, 1x D-sub, 1x USB 2.0, 1x HDMI

Габариты: 290 x 216 x 21 мм

Масса: 1,4 кг

Подробности: <http://www8.hp.com>



Олег Леонтьев, инженер по внедрению

За кулисами сервисного центра WD

1. Расскажите, как происходит для обычного пользователя процесс замены по гарантии? Нужно ли куда-то ехать самому? Как быть жителям регионов? Кто платит за доставку?

Прежде всего необходимо зарегистрировать устройство на портале технической поддержки, после чего создать для него заявку на возврат (RMA-запрос). После получения подтверждения заявки настает момент отправки диска. Упаковав в соответствии с требованиями, его необходимо отправить почтой в сервисный центр по адресу: 143200, М.О., г. Можайск, ул. Мира, д.93. Если использовать курьерские службы, или есть возможность

приехать самому, то это можно сделать в Москве по адресу по адресу: 127591, г. Москва, ул. Дубнинская, д.81, офисы 25 и 11, тел.+7 (495) 940-77-51.



К сожалению, на этом этапе стоимость доставки лежит на отправителе. Если заявленная неисправность устройства подтвердится, то мы по указанному обратному адресу вышлем замену в виде такого же устройства, или аналогичного, но с характеристиками не хуже. Все затраты по доставке на этом этапе мы берем на себя.

2. Почему не практикуется ремонт жестких дисков?

Очень популярный вопрос, порой вызывающий недопонимание. Все дело в том, что о ремонте жестких дисков говорят, в основном те, кто помнят, что это было возможно лет 10 назад. Но очень сильно возросшая плотность записи, благодаря которой мы сейчас имеем диски объемом несколько терабайт, требует использования таких технологий, что ремонт в большинстве практически невозможен или настолько сложен, что его цена будет на порядок выше стоимости нового диска. Помните, когда-то бытовую электронную технику чинили приходящие мастера, меняя в ней сгоревшие элементы. Но потом она перешла на использование микросхем высокой плотности.

В результате вместо замены копеечного конденсатора стала требоваться замена целой платы, стоимость которой составляет ощутимую часть цены всего устройства, даже если забыть об оплате труда специалиста.

Ситуация с жесткими дисками абсолютно аналогичная, при этом надо учитывать, что это крайне сложные электро-механические системы со множеством внутренних подстроек. К тому же это особые требования к оборудованию и помещению, к примеру, допустимая концентрация загрязнений в «чистой комнате» на фабриках WD составляет не более 3 500 частиц на кубический метр воздуха.



Для сравнения, один кубический метр воздуха в типичном офисном здании содержит 35 млн. частиц. В результате уже нельзя как раньше перекинуть головки, пластины или плату электроники с «донора» на пострадавший диск, а стоимость одной только работы по реанимации дисков в большинстве случаев превышает цену диска.

3. Правда ли, что в некоторых магазинах все же продаются диски после ремонта? Как отличить новый диск от восстановленного?

После тайландского наводнения мы встречали на форумах истории про песок и водоросли в корпусах накопителей. Разумеется, это байки. Выше я уже упоминал про «чистую комнату», теперь давайте чуть подробнее расскажу про то, зачем и почему такие жесткие требования. Дело в том, что размер пита (единичной перезаписываемой точки информации) - 50 x 12 нм, в то время как одна песчинка – это примерно 1 кв мм, представляете сколько информации может она уничтожить на пластине?

Поэтому так важна «стерильность», и поэтому производство было возобновлено только после полной очистки мощностей.

Мы отгружаем нашим партнерам только новые диски, выполнение гарантийных обязательств для нас является достаточно дорогой процедурой (только представьте, что в случае брака или поломки, нам нужно будет предоставить другой работающий и новый диск на замену).

Поэтому, если в продаже и можно встретить диски после ремонта, то не в официальных магазинах. Ну и техника безопасности в таком случае – покупать только в магазинах, сертифицированных WD.

4. Расскажите о наиболее распространенных причинах выхода из строя накопителей. Существует ли техника безопасности, благодаря которой можно увеличить срок жизни диска?

Самой распространенной причиной выхода их из строя будет неаккуратное обращение с ними. Такие накопители роняют, используют в условиях вибрации и тряски, зачастую у них очень сильно расшатаны интерфейсные разъемы из-за грубого подключения шлейфов.

Что же касается внутренних дисков, то здесь на первый план выходят неправильные условия эксплуатации.

Порой диски используются в условиях вибрации, они бывают плохо закреплены, из-за чего повреждают сами себя при активной работе головками, часто не соблюдаются температурный режим.

Ну и, конечно, пользователи регулярно забывают о том, что после мороза

диску необходимо дать некоторое время отогреться, чтобы избежать образования на пластинах конденсата.

Поэтому рекомендации по технике безопасности, способной продлить срок службы накопителей, очень просты. Диски должны работать именно в тех условиях, для которых они созданы – настольные серии должны работать в обычных компьютерах, серверные – в серверах, а в системах наблюдения надо использовать диски AV. Главные «враги» дисков – вибрация, удары, температура и электричество.

От первого защищает надежное закрепление, желательно с использованием специальных антивибрационных прокладок. От ударов поможет лишь ваша собственная внимательность и аккуратность.

Температурный режим, от которого напрямую зависит скорость «старения» дисков, можно выдерживать на достойном уровне, обеспечив пуск и незначительное, но все же движение воздуха вокруг накопителя.

Причем особое внимание стоит обратить на то, что нижняя часть диска, на которой размещается плата с электроникой, наиболее требовательна к охлаждению.

Ну и, конечно, очень важно все операции с HDD проводить при надежной защите от статического электричества и обеспечивать их хорошим питанием без пульсаций рабочего напряжения.

5. Расскажите о каком-нибудь курьезном случае, связанном с накопителями

Можно вспомнить множество курьезных случаев, связанных с накопителями и с тем, что их владельцы зачастую действуют с позиции силы, а не разума. Люди умудряются путать и повреждать разъемы или вставлять диски с такой силой, что повреждают гермопрокладку. Одним из самых запоминающихся случаев был появление диска, внутри которого мы обнаружили смазку. «Ну а что такого, - сказал нам владелец, диск стал медленно читать и я подумал, что его надо смазать». Смазки он не пожалел – внутри диска, под крышкой, смазка была везде – на пластинах, на головках и равномерно тонким слоем по всему внутреннему объему корпуса. Нам потребовалось довольно много времени, чтобы объяснить, почему его действия были неправильными и стали причиной того, что диск «внезапно» перестал работать.

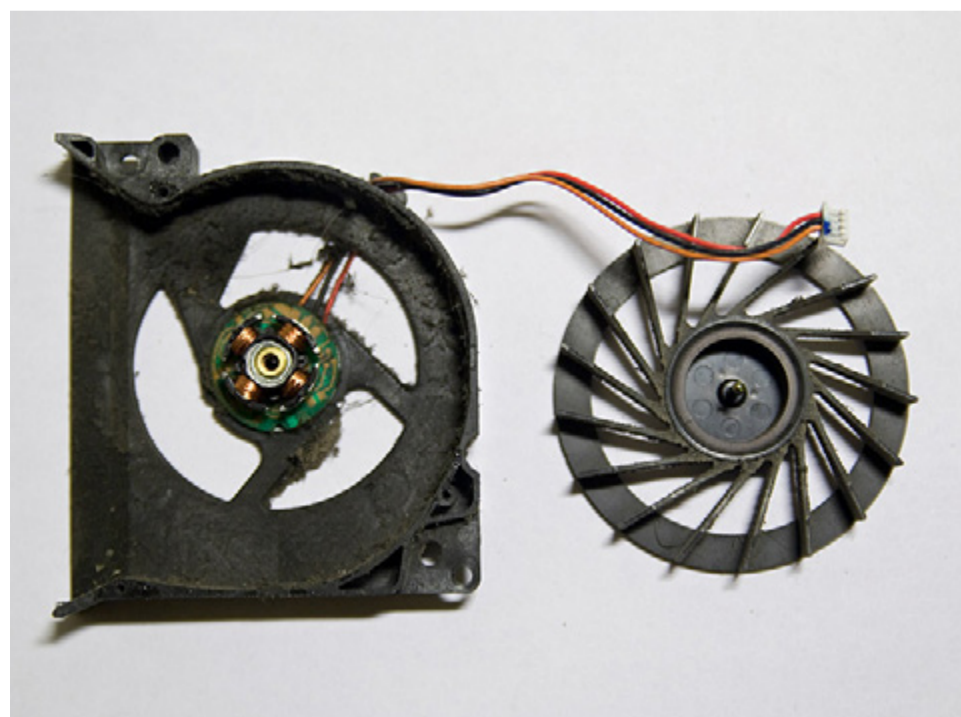
Техподдержка

На ящик m@upweek.ru уже начинают приходить первые вопросы, и в этом номере развернутые ответы на них. Напоминаю, что задать вопрос, испросить помощи или посоветовать тему для статей может каждый, достаточно лишь прислать письмо на вышеозначенный e-mail, поставив в тему письма набор букв «hardwaresupport» без кавычек и в нижнем регистре (это мера против спамеров).

Q: *Здравствуйте, у меня возникла проблема с моим ноутбуком pavilion dv6 2009-10 года, на нем не работает кулек(не крутится), ноутбук я разобрал убрал всю грязь из кулера, под соединил к розетке, от розетки он крутится, ставлю его на место, собираю, без изменений по прежнему кулер не крутится, попытки исправить это программные путем ни к чему не привели, сброс настроен в биосе тоже не дал результатов, посоветуйте как мне его починить, или сразу выкинуть, продать на запчасти?*

A: Если остальные составляющие ноутбука работают исправно и он вас устраивает в целом своей производительностью и техническим состоянием, то нести его на разборку не стоит (тем более что денежной пользы от него будет

совсем немного). По сути проблемы я, право, не совсем понял, в каком состоянии кулер крутится, а в каком – нет. Если после чистки кулер вращается лишь изредка, то явно причина либо в подаче питания (перебит провод, плохой контакт в разъеме, трещина в пайке), либо проблема механического характера – заедание подшипника из-за грязи, перекося крыльчатки, остатки мусора, мешающие крыльчатке вращаться.



Первый косяк поможет выявить мультиметр и две иголки (ими удобнее всего подключаться к мелким контактными площадкам платы ноутбука для замера напряжения), а второй – подача на вентилятор питания с внешнего источника (подойдет даже самая дешевая зарядка для мобильного, они выдают что-то около пяти вольт) и придирчивое наблюдение за вращающейся крыльчаткой: нет ли биения, не слышен ли треск, не плавают ли обороты. Замену поломанному вентилятору можно подобрать на барахолке или спросить в любом ноутбучном сервисе, стоит он буден пару-тройку сотен рублей максимум.

Если же по каким-то причинам питание на вентилятор подается с перебоями, а навыков в «лечении» управляющей схемы нет, то можно просто запитать вентилятор ноутбука от разъема USB – там как раз стабилизированные 5 вольт (крайние контакты), полярность определяется тестером, провода лучше использовать в фторопластовой изоляции (МГТФ) как наименее подверженные термическим и механическим повреждениям, за их отсутствием можно вытянуть пару изолированных жил из любого сигнального кабеля эпохи 90-х

(D-Sub, COM, LPT, PS/2 и т.д.) или ненужного USB-кабеля. Перед прокладкой провода желательно свернуть косичкой, прокладывать сдали от источников нагрева (процессор, чипсет, стабилизаторы питания), а закреплять маленькими каплями суперклея или двухкомпонентной эпоксидки (например, «Момент»). При желании можно даже поставить выключатель или плату термоконтроля – это несложно, но потребует больше времени из-за необходимости приспособливаться к расположению элементов внутри ноутбука и искать подходящие полости.

Программного способа решения данной проблемы, скорее всего, не существует.

Q: *Купил я ноутбук себе, в нем вполне мощная видяха, Radeon. Но игры идут то хорошо, с приличным фреймрейтом, то начинаются сильные тормоза. Сначала я списывал эти косяки на замусоренную ОС, но потом заметил, что игры, которые у друзей идут на высоких или на максях, у меня идут на средних то кое-как.*

В общем, переустановил я систему, драйвера, и всё пришло в норму. К примеру, Grid выдавал мне 27-30 фпс.

Но спустя какое то время (месяц примерно), у меня началась та же фигня. Я опять подумал, что дело в драйверах, но после переустановки ничего не изменилось. Помогите, в чем может быть проблема?

А: Да, с массовым приходом ноутбуков в дом простого, небогатого пользователя все больше и больше людей пытается на них во что-то поиграть, полагая, что это тот же десктоп, только в компактном корпусе. В принципе, да, современный ноут по производительности примерно соответствует десктопу, выпущенному 3-5 лет назад. Но, как говорится в известном анекдоте, есть нюанс. Точнее, нюансы.



Во-первых, мобильные версии видеокарт значительно слабее десктопных одноименных аналогов (например GT 640M и GT 640) за счет пониженных рабочих частот.

Хотите больше fps – разгоняйте ноутбучную графику, если она позволяет себя разгонять (MSI Afterburner и GPU-Z вам в помощь). Плюс, AMD в ноутбуках 2012-2013 года выпуска с дискретной видеокартой практикует использование технологии DualGraphics, когда встроенный в процессор (точнее – APU) работает совместно с дискретной видеокартой над одной 3D-картинкой, а в 2D режиме дискретка отключается для экономии батарейки.

Так вот, если драйвера стоят ранние, то дискретка может запросто «отваливаться» и в 3D из-за сырости драйверов.

Во-вторых, винда на настольные ПК чаще всего устанавливается самим пользователям или его подкованными в настройке компов друзьями, что автоматически исключает наличие всякого богомерзкого и ужасного ПО типа McAfee и кучи мелких программ Для Удобства Использования, которыми так богат ноутбучный дистрибутив, находящийся в recovery-разделе диска.

Вывод: лучше на ноуте переустанавливать винду сразу после покупки, с чистого дистрибутива, а драйверами под нужную ось заранее запастись на сайте производителя. Там же нужно скачать и все фирменные программы, однако устанавливать нужно только те, без которых трудно жить (например, если без утилит не работают хоткеи на регулировку яркости экрана, громкости звука, включения беспроводных сетей и т.д.).

Этим вы значительно повысите скорость работы чистой ОС за счет отсутствия всякого мусора, которое постоянно мельтешит перед глазами, загаживает памяти и расходует процессорные мощности.

Аналогично и с драйверами – далеко не все версии полезны; Так, некоторые производители ноутбуков модифицируют официальные драйверы (которые выкладывают AMD и NVIDIA на своих сайтах) под ноутбуки. Как следствие, дрова с оффсайтов, поставленные на ноут, могут работать криво (особенно это актуально для графики).

И да, важное про драйвера: кто бы что не говорил, они одноразовые. То есть нельзя ставить одни дрова поверх других и ждать исчезновения глюка.

Он не исчезнет, а скорее всего притянет ещё несколько за собой. Желаете экспериментов? Забэкапьте системный раздел перед установкой интересующих драйверов.

В-третьих, в ноутбуках очень туго с двумя вещами: скоростью чтения/записи диска и объемом оперативки. Вторую проблему решить проще, так как цена на оперативную память сейчас низка, и докупить четыре гига к уже установленным двум-четырем просто. Первая решается покупкой SSD, что уже тянет на 4-5 тысяч рублей, а это немало, но, как я уже писал недавно, оно того стоит.

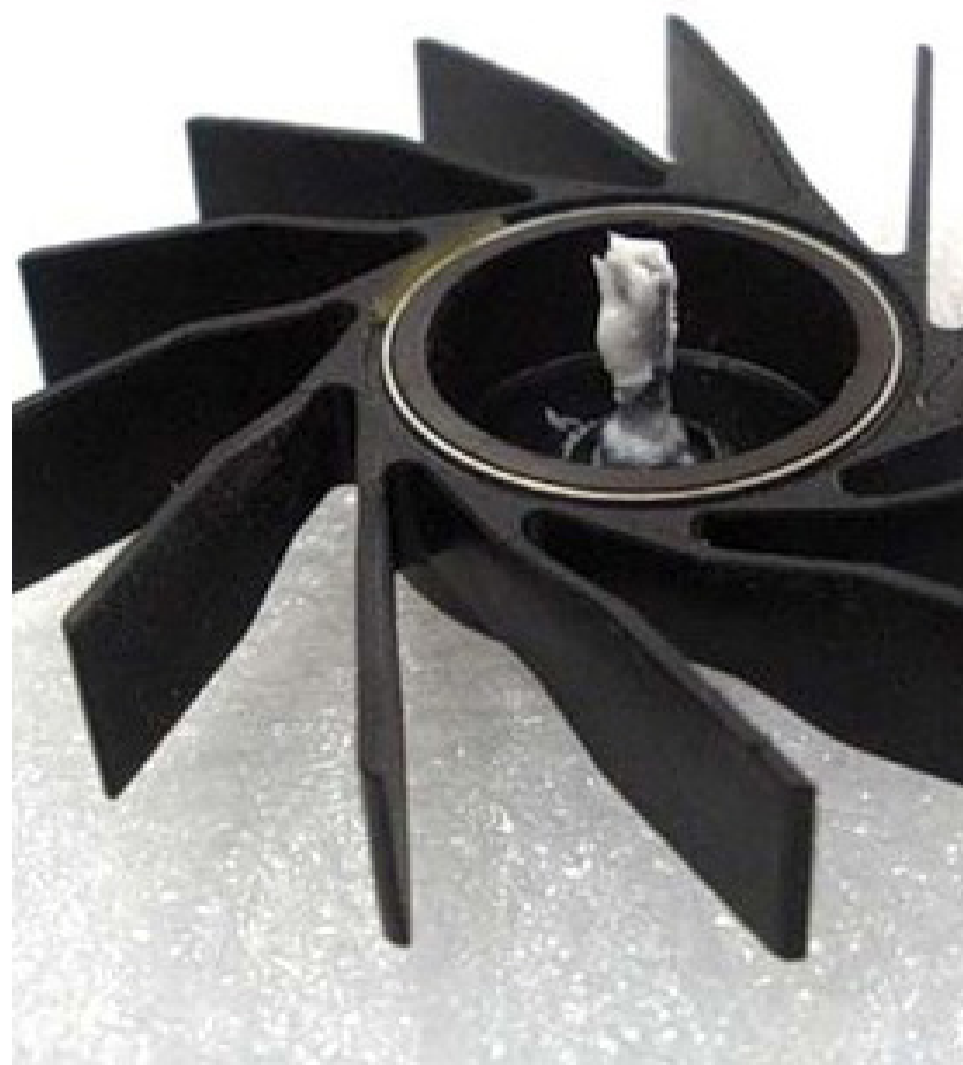
Что эти три момента дают нам при запуске игр на ноутбуках? Использование SSD и 6-8 Гбайт оперативки исключает просадке при подгрузке контента в игре (или если ваш любимый антивирь решит обновиться в момент Самого Важного Решающего Сражения), использование только необходимого ПО и отказ от recovery-образа исключит растрату драгоценных системных ресурсов на всякую фигню, а разгон позволит выгадать ещё десяток процентов производительности. Итого, с миру по нитке, и вот уже средний fps вырос в полтора раза (а то и два, если дела раньше были совсем плохи).

Q: Скажите, какую термопасту лучше всего использовать при смене охлаждения на видеокарте? Та, что была намазана на заводе сохла, видеокарта перегревается. Хочу намазать, собрать и забыть об этой проблеме.

A: Да, засыхание штатной термопасты – частый недуг видеокарт, особенно дешевых. Просто потому, что лепят туда... а все что угодно лепят. Если б пахла мятой, предположил бы, что зубную пасту нанесли. Качественную термопасту сейчас выпускают преимущественно западные производители: Thermalright, Noctua, Gelid, ArcticCooling и т.д. Часто на развале фирменные мелкие тюбики и шприцы можно встретить в продаже у розничных продавцов, занимающихся сборкой ПК на заказ (эти граммы термопасты прикладываются к каждому более-менее серьезному кулеру). Одного такого тюбика вам хватит на 2-3 переустановки кулера. Отечественные производители также выпускают нормальный термоинтерфейс, но количество подделок настолько велико, что неискушенному в этих делах пользователю лучше не экспериментировать, рискуя ради близости магазина и ста рублей здоровьем железки ценой в

несколько тысяч рублей. Кстати, о ценах – большой шприц (20 грамм) хорошей термопасты стоит около 1000 рублей, небольшой (2-5 грамм) 150-300 рублей в зависимости от именитости производителя, качества термоинтерфейса и жадности продавца.

Напомню, что термопаста – это не масло, которого надо бухать погуще чтоб было повкуснее. Задача термопасты – заполнить мелкие неровности при контакте двух поверхностей, чтобы уменьшит тепловое сопротивление (иначе эти неровности будут заполнены воздухом, который является прекрасным теплоизолятором).





Поэтому наносить термопасту нужно равномерно на кристалл или крышку процессора, пользуясь для размазывания пластиковой или деревянной лопаточкой (кредитка или телефонная карта также подойдут), и не применять металлических предметов. Правильный отпечаток кристалла на подошве куле-

ра можно увидеть на картинке: почти вся термопаста выдавлена и скопилась по периметру, в центре лишь небольшой её объем, заполняющий пустоты. Да – после проверки отпечатка не забудьте переразмазать термопасту, при необходимости добавив немного из тюбика или шприца.

Opera
Браузер Опера
Компьютер Мобильный Планшет

Windows Mac Linux Opera Next. Opera Mail

Опера. Создан для вашего компьютера.

Скачайте быстрый и бесплатный браузер.

Бесплатная загрузка для Windows

Твитнуть 239 Like 2.2k +1 171

Найдите что-то новое
Опция «Рекомендации» находит самые популярные новости и развлечения со всего света. Найдите что-то новое в разнообразных категориях и читайте статьи на родном языке о том, что происходит там, где вы находитесь.

Удобство просмотра
Интерфейс Опера сочетает в себе точность и качество. Опера включает современный стиль и мощные опции, предоставляя вам полную свободу исследования пространств Интернета.

Простота поиска и навигации
Опера обладает одним мощным интуитивным механизмом поиска и навигации в сети. Ищите информацию в разных поисковых системах и

Работайте быстро даже при медленном соединении
Режим сжатия обрабатывает страницы для быстрого просмотра в любых условиях. Он

Опера в стиле модерн. Заметки в антракте

Алексей Кутовенко

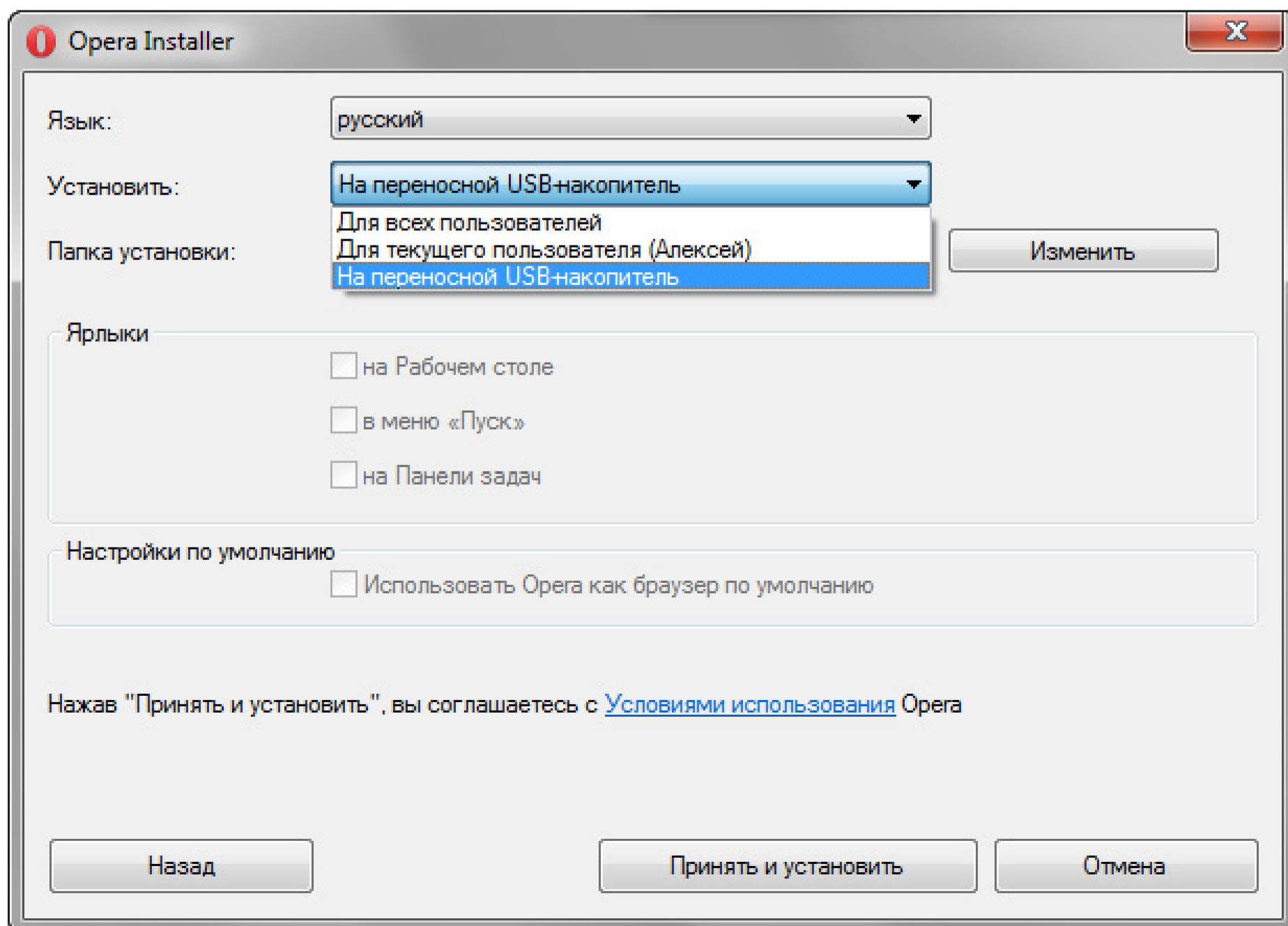
Свежая, пятнадцатая версия вечного возмутителя спокойствия в браузерных войнах последних лет - Опера содержит много неоднозначных решений, оценивать которые стоит на холодную и трезвую голову, поработав некоторое время с браузером, а не сразу после нескольких первых запусков.

Как бы мы ни относились к этому – как к долгожданному отказу норвежских сихзматиков от Presto-ереси, или же как к печальному факту угасания еще одной оригинальной разработки в нашем стремительно унифицирующемся мире, дело сделано.

Долгое время развивавшийся собственный движок сдан в утиль, и теперь под капотом у Opera находится Blink, являющийся развитием популярного WebKit. Другими словами, аналогичный «сердцу» браузеров семейства Chrome/Chromium.

Кроме оригинального движка, Opera всегда отличалась детально продуманным интерфейсом и огромным количеством встроенных инструментов чуть ли не на все случаи сетевой жизни.

Поскольку различные тесты со сравнением быстродействия и возможностей обработки тех или иных веб-технологий с переходом на новый движок во многом потеряли свой смысл, мы остановимся именно на тех нюансах, которые все еще способны выделить Opera в ряду аналогов. Способны ли? Будем разбираться!



В инсталляторе Opera нас встречает штатная возможность установки в портативной версии (опция «Настройки» - «Установить на переносной USB-накопитель»). При импорте закладок приходится щелкать кнопку «Преобразовать» рядом с каждым пунктом списка. И если добавление папки с сотней-другой закладок проходит в один клик, этот же клик придется тратить на каждую неподшитую закладку, так что процесс в итоге может несколько затянуться.

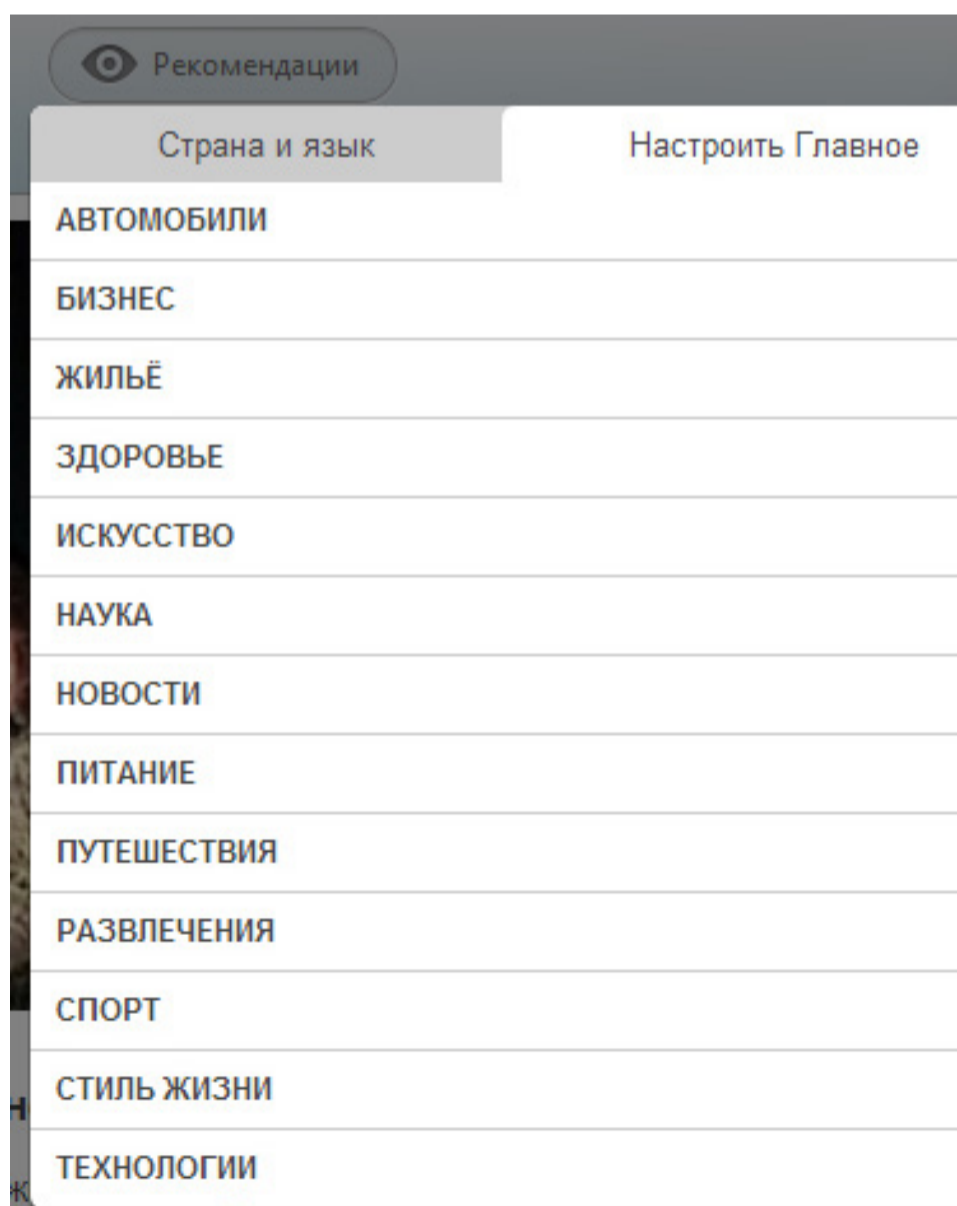
Если же говорить о работе с действительно крупными архивами закладок, то подобный стиль – не самый оптимальный. Очень не хватает даже банальной сортировки миниатюр по различным признакам. Да, их, конечно, можно перемещать вручную и быстро объединять в папки, но когда счет идет на сотни, особо не натаскаешься, хочется мало-мальской автоматизации. Обеспечить ее могут расширения и сторонние сервисы.

Opera обзавелась омнибоксом, продвинутой стартовой страницей (экспресс-панелью) и некоторыми рекомендательными возможностями. «Копилка» Opera – интересный вариант организации «Избранного».

Сайты представлены красивыми графическими миниатюрами, их можно перетаскивать и группировать.

Не секрет, что многие ссылки сохраняются не столько для записи на скрипжах, сколько для быстрого возврата в более подходящее время. Либо когда интересный материал находится попутно и не хочется отвлекаться от основной задачи.

Такие временные ссылки либо мертвым грузом ложатся в общий архив либо оседают на панели быстрого доступа. Для того чтобы она не превратилась в итоге в свалку, требуются нервы просветленного буддийского монаха.



Мне доводилось видеть экспресс-панели с коллекцией под сотню ссылок. Естественно, что в данном случае она становится просто не более чем одной из папок менеджера закладок, теряя функцию быстрого ориентирования в архиве ссылок. Помочь в такой ситуации способны различные дополнения, а разработчики Opera, верные своим традициям, встроили соответствующий инструмент прямо в браузер. В удобстве работы с «подручными» закладками, свежая Opera выиграла.

Рекомендации выстроены несложно. На отдельной странице выводится лента плашек-новостей. Тематикой этих новостей можно управлять в скромных пределах: выбирать страну, а также предпочтительную тематику. Точного управления источниками нет, так что если подходить к делу разборчиво, составить полезный индивидуальный список будет сложновато. Решение дополнить браузер рекомендациями здоровое, но этому инструменту определено не хватает гибкости, так что все равно понадобится обращаться к сторонним сервисам и дополнениям.

Качество веб-серфинга ожидаемое, это, пожалуй, самый предсказуемый момент нашего обзора, ибо разницы

между тем, что показывается в Chrome и в новой Opera нет, что никак нельзя назвать сюрпризом. Так что часто встречавшиеся раньше в сравнительных обзорах браузеров пассажи с поисками сайтов, на которых Opera работала через пень-колоду и последующими рассуждениями о превратностях гонки современных веб-технологий, похоже, тоже канули в Лету.

В браузере сохранилась поддержка неплохого набора клавиатурных комбинаций для всех основных операций в браузере. Подробнее о них можно почитать в справке Opera. На месте остался и фирменный режим сжатия трафика Opera Turbo, позволяющий вытащить немножечко дополнительной скорости на плохом интернет-соединении. Он был дополнен поддержкой технологии SPDY, так что некоторые крупные и популярные сайты действительно будут грузиться заметно быстрее.

Когда в одном окне открыто действительно много закладок, значение приобретает такая мелочь, как способ отражения ярлычков отдельных вкладок. В Firefox, например, ширина ярлычков остается постоянной, а когда они уже не помещаются на панели вкладок, их лента просто сдвигается вправо.

Быстрая навигация с помощью сочетания клавиш

С помощью клавиш клавиатуры навигация может быть значительно быстрее. На этой странице даётся краткий обзор используемых сочетаний клавиш.

Браузер

Действие

- Открыть страницу загрузок
- Открыть страницу расширений
- Открыть локальный файл
- Открыть адрес
- Открыть страницу настроек
- Напечатать текущую страницу
- Завершить работу в Opera
- Сохранить страницу на диске

Ярлык

- Ctrl + J
- Ctrl + Shift ⇧ + E
- Ctrl + O
- Ctrl + L
- ☰ + P
- Ctrl + P
- Ctrl + Shift ⇧ + X
- Ctrl + S

Найти

Действие

- Найти на странице
- Найти следующее
- Найти предыдущее

Ярлык

- Ctrl + F
- Ctrl + G
- Ctrl + Shift ⇧ + G

Навигация

Действие

- Циклическое движение вперед по элементам страницы
- Циклическое движение назад по элементам страницы
- Вперед на одну страницу
- Назад на одну страницу
- В нижнюю часть страницы
- В верхнюю часть страницы
- Страница вниз
- Страница вверх

Ярлык

- Windows + Tab ⇧
- Windows + Shift ⇧ + Tab ⇧
- Ctrl + →
- Ctrl + ←
- Закончить
- Домой
- Пробел
- Shift ⇧ + Space

Вкладки и окна

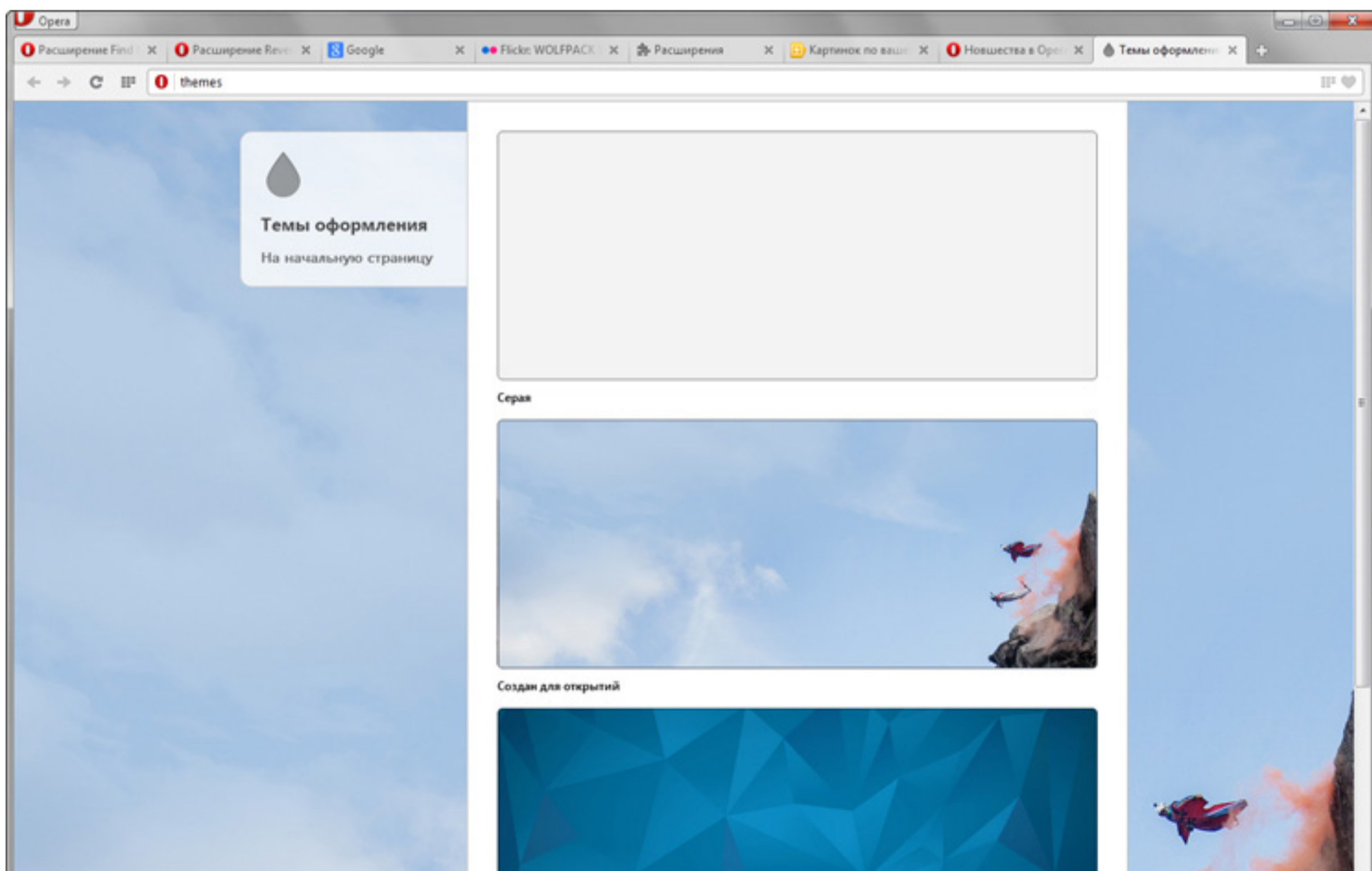
Действие

Ярлык

Chrome, а теперь и Opera, уменьшают размеры ярлычков, стремясь сохранить все вкладки в видимой части панели. С одной стороны, это удобно. С другой – опознать нужную вкладку становится сложно. Причем Opera здесь отличилась: забавно, но даже всплывающей строчки с текстом заголовка страницы при наведении на ярлык, как это сделано в Chrome, она не показывает. Как тут не вспомнить оригинальный режим отображения миниатюр открытых страниц вместо простых ярлычков на панели вкладок, который присутствовал в старых версиях Opera.

Менеджер загрузок в Opera простенький. Как и в Chrome, загрузки сортируются только хронологически. Здесь есть отдельные разделы для активных и приостановленных загрузок. Настройки у новой Opera скромные.

Особенно обескураживает бедность возможностей поиска. Поисковую систему для омнибокса можно выбирать только из нескольких включенных в состав браузера вариантов. В Chrome с этим лучше – он не только подхватывает предлагаемые посещаемыми сайтами варианты, но и допускает ручное добавление новых источников.



На мой взгляд, теперь поиск – это серьезный минус Opera, хотя если кому-либо не нужно ничего, кроме Google и Яндекса, эти чувства вряд ли будут понятны. Итак, произошло целенаправленное упрощение интерфейса браузера. Некоторые моменты действительно удачные, но многого стало не хватать.

Классическая модель решения проблемы – это схема «простой браузер и большая галерея дополнений». С дополнениями у Opera всегда было не очень хорошо. Авторы долгое время

предпочитали шлифовать встроенные инструменты, а сторонние разработчики довольно редко делали что-либо для Opera. Подавляющее большинство веб-сервисов ограничивались решениями для Firefox и Chrome, что служило причиной легкой грусти приверженцев Opera. Галерея дополнений Opera хоть и намного скромнее конкурентов Chrome и Firefox, но гораздо тщательней выстроена. Да, общее количество дополнений относительно невелико, однако предлагаемые варианты весьма качественные.

Дополнения Opera

[Домой](#) > [Расширения](#) > [Веб-разработчику](#) > Download Chrome Extension



Download Chrome Extension

от [theprovider](#)

★★★★★ (125)



Установлено

Thanks to this extension you will be able to download and install extensions from Google Chrome Web Store directly in your Opera browser.

This extension allows to install ONLY extensions...

[Показать больше](#)

О расширении

Загрузок: 46 605

Категория: [Веб-разработчику](#)

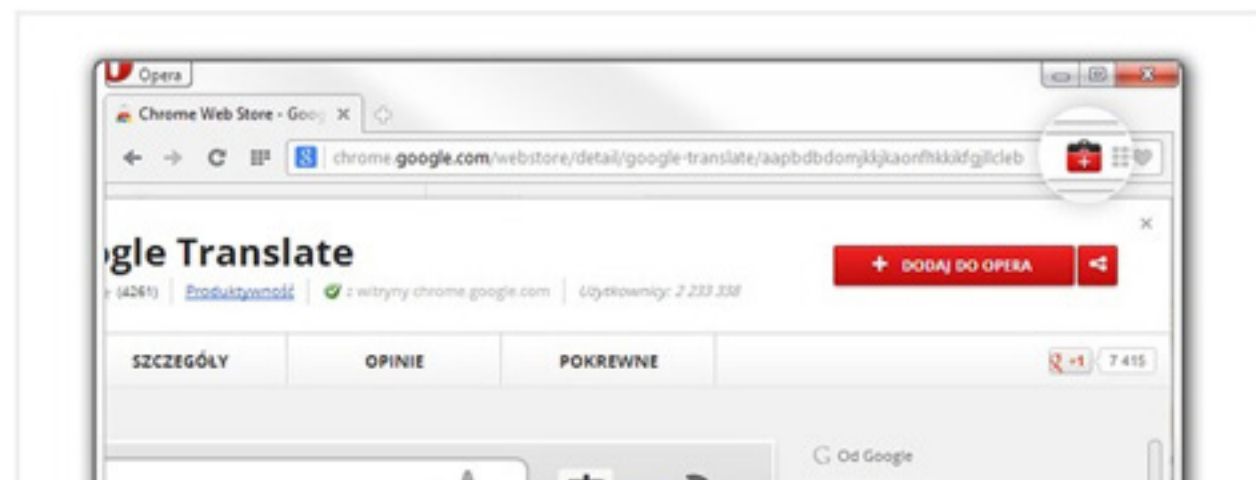
Версия: 2.0

Размер: 190,6 КБ

Обновлено: 24 июня 2013 г.

Поделиться: [Facebook](#), [Reddit](#), [Twitter](#), [Vkontakte](#)

Снимок экрана



Кроме того, есть неприлично простой способ, позволяющий устанавливать в новой Opera дополнения, разработанные для Chrome. Для этого достаточно предварительно установить из галереи опера дополнение Download Chrome Extension. После этого в Магазине Chrome «Оперу» будут встречать как родную. Справедливости ради отмечу, что дополнения, серьезно вмешивающиеся в работу браузера, корректно поставить и заставить работать таким способом все равно не получится. Как бы то ни было, это очень серьезное подспорье в доработке Opera под собственные индивидуальные запросы. Если этот вариант и далее будет развиваться и работать стабильно, проблеме расширения возможностей Opera можно будет считать закрытой за счет обращения к богатой галерее старшего брата Chrome.

Если принять факт, что возврата назад не будет, сделать усилие и воспринимать новую Opera именно как совершенно новый продукт, в отрыве от истории, то это хороший браузер в ряду Chromium-проектов.

Многие оригинальные фишки Opera пропали. Решительных преимуществ перед конкурентами у него не стало,

но в работе он приятен. Если не считать нескольких досадных нюансов с бедностью настроек, в «чистом» состоянии он даже удобнее исходного Chrome. Другое дело, что современный браузер – это уже часть системы, включающей сервисы синхронизации и взаимодействия с мобильными платформами. Синхронизация выполняется с помощью сервиса Opera Link и работает только с закладками и элементами экспресс-панели.

История настольного варианта Opera началась с чистого листа. Отчасти Opera повторяет дорогу приснопамятного проекта Mozilla, разделившего универсальный «комбайн» на отдельные приложения, одним из которых стал «легкий» и ориентированный на дополнения Firefox. Будет очень интересно последить за ближайшими версиями этого браузера – какую дорогу развития выберут его разработчики и как планируется конкурировать с многочисленными конкурентами, использующими WebKit и Blink. Заглянуть за горизонт можно с помощью бета-версий браузера и проекта Opera Next (www.opera.com/ru/computer/next), предлагающих опробовать в работе самые последние изменения продукта.



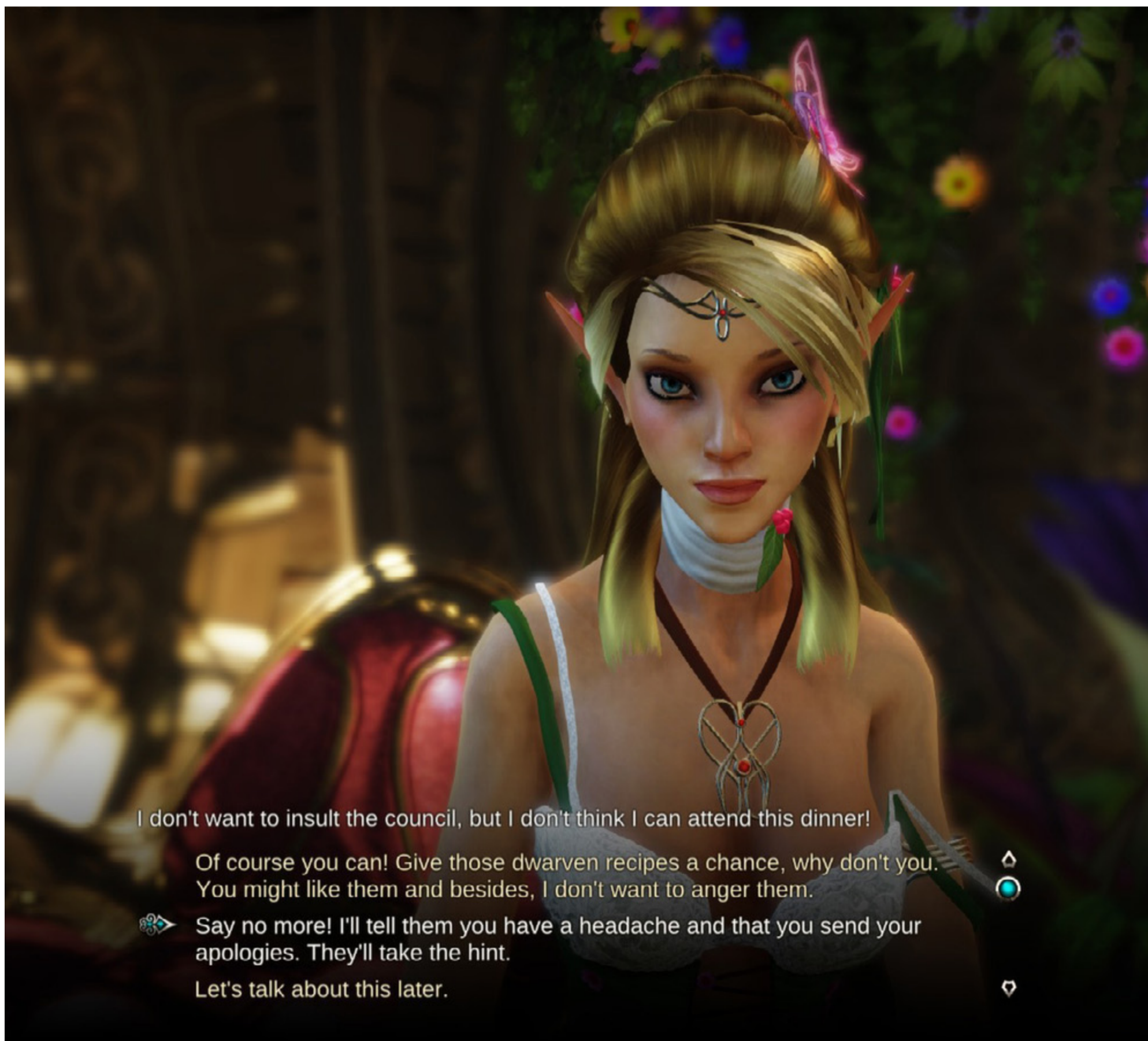
Небесное доминирование

Николай Барсуков

Честно говоря, Divinity: Dragon Commander застала меня врасплох и повергла в растерянность. Несмотря на то, что я еженедельно занимаюсь подбором игр для обзоров, сталкиваться с продукцией компании Larian Studios мне раньше не приходилось. И уж меньше всего я ожидал, что эта компания сумеет без особой помпы выпустить такой развесистый и многогранный проект. Нельзя сказать, что игра появилась на пустом месте. Larian Studios занимается развитием вселенной Divinity уже более десятка лет.

Однако до сих пор она ограничивалась более или менее стандартными RPG с видом от третьего лица, не снимавшими особой популярности. А тут, внезапно, как снег на голову, авторы вывалили на нас такую странную жанровую смесь, разобраться в которой надо не один час. Начать стоит с того, что

в основе Divinity: Dragon Commander лежит стратегическая составляющая. Вернее сказать, даже две составляющих – глобальная и тактическая. Причем обе они вплетены в общую канву, где нашлось место и самому что ни на есть непосредственному экшену и даже, в какой-то мере, аркаде.



Да, понимаю, на слух такое воспринять сложно. Я и сам был в полном недоумении, пока не начал осваиваться в этом непростом и удивительном мире. Сперва скажу пару слов о легенде. Обширная и процветающая сказочная страна Ривеллон долгое время успешно развивалась под управлением мудрого и справедливого монарха, который, как водится, наплодил множество детей, каждый из которых, ясное дело, чуть ли не с пеленок ощущал себя потенциальным наследником престола. У детишек рано начали проявляться

властные амбиции, что в итоге и привело к тому, что отпрыски нашли способ прикончить любящего папашку, после смерти которого тут же вцепились друг в друга в глотки с целью дележа обширного наследства. Классическое развитие сюжета, не правда ли? По законам жанра в данной ситуации самое время появиться темной лошадке. И таковая была найдена в лице доброго и благородного, но, увы, незаконнорожденного сына покойного правителя, который, в общем-то, никогда и не рассчитывал встать у руля королевства.



Впрочем, всегда ведь найдутся добрые люди со своим интересом, готовые взять в оборот наивного юношу, дабы использовать его в своих непрозрачных целях. Так же произошло и в этот раз. Опальный, но все еще могущественный маг из группы приближенных к теперь уже покойному монарху, оставил погрязшую в политических распрях столицу, и отправился на лоно природы, дабы отыскать наивного бастарда и использовать его в своих целях. Для того чтобы повесить

шансы последнего на выживание, волшебник снабдил юношу огромным летающим крейсером, будто вышедшим из стимпанковского ночного кошмара, а заодно обучил полезному навыку превращения в дракона. Собственно, «одраконивание» в Ривеллоне не являлось на тот момент чем-то совсем уже уникальным, потому что данный навык при некотором желании вполне могли освоить все члены королевской фамилии, включая тех, кому трон не светит, вроде нашего главного героя.





Вот так и вышло, что протагонист оказался на борту летающей крепости, запаркованной над одинокой дереvушкой, призванной отныне стать ресурсной базой нашей глобальной экспансии. Все это мы узнаем в ходе просмотра коротенького вступительного ролика, сразу по окончании которого оказываемся на борту вышеупомянутого крейсера. Получив краткий инструктаж от нашего белобородого куратора, пытаемся понять, что же от

нас требуется. Если вы играли в Mass Effect, то наверняка помните и корабль, на котором нам приходилось проводить много времени за планированием операций.

Что-то подобное имеется и здесь. Вы можете ходить из помещения в помещение, общаться с членами команды и консультантами, а также пользоваться стратегической картой на мостике, на которую и стоит обратить пристальное внимание в самом начале игры.



Именно здесь мы будем отдавать команды своим армиям, а также выбирать, какая из враждебно настроенных или нейтральных стран должна будет пасть следующей под нашей железной пятой справедливости.

В этом режиме стратегического планирования мы можем набирать рекрутов, строить войска и передвигать их

по карте. Здесь множество нюансов, но для их описания просто нет места, так что сами все узнаете после прохождения обучения.

Важно то, что стратегический режим является сугубо пошаговым, так что ваша задача состоит в том, чтобы осуществить все необходимые действия до нажатия кнопки «Конец хода».



Когда вы ее нажмете, ход сделают ваши многочисленные противники. Если на момент завершения хода ваши войска окажутся на вражеской территории, вам будет предложено вступить в битву.

Битва в Divinity: Dragon Commander представляет собой своеобразную игру в игре. Это, в сущности, классическая RTS, где вы можете отдавать прямые приказы своим войскам, захватывать объекты, строить разные полезные здания и совершать иные действия, ведущие к полному уничтожению противника на данной карте. Карты, кстати, каждый раз новые, довольно обширные и приятно выглядящие с высоты птичьего полета. Если вы в процессе управления армией вдруг заскучаете, самое время вспомнить о том, что наш главный герой в чем-то дракон (смайл). Достаточно просто подвести обзорную камеру к одному из своих подразделений, нажать R и... Вуаля! Теперь вы дракон (с видом от третьего лица).

Да еще и с реактивным ранцем, действующим как ускоритель! Сногсшибательное зрелище (смайл). Огнедышащая бестия обладает достаточной огневой мощностью, чтобы единолично вынести с поля все силы неприятеля.

Кроме того, она умеет пользоваться множеством полезных заклинаний, изучать которые вы будете по мере прохождения игры. Правда, несколько огорчает тот факт, что в форме рептилии вы не можете непосредственно управлять своими войсками, поэтому не забудьте отдать им необходимые распоряжения до перевоплощения.

Если огонь зенитной артиллерии оказался слишком плотным и вас таки прикончили, не расстраивайтесь – вы всего лишь вернетесь к положению летающего над полем брани бесплотного духа.

И при желании даже сможете снова перекинуться в дракона. Но стоит все же помнить о том, что на это превращение расходуются рекруты – пожалуй, самый ценный ресурс в игре, пополняемый при помощи захваченных территорий.

Победили? Прекрасно! Очередной сектор глобальной карты окрасится в нужный цвет, а вам пора будет переходить к, пожалуй, самой неоднозначной части игрового процесса – дипломатии.

Впрочем, называть это дипломатией не совсем верно, договориться о чем-то с противником все равно нельзя.



Так что, наверное, более уместно будет называть это внутренней политикой. В специальном помещении на летающем корабле с вами всегда будут рады поговорить представители всех

пяти населяющих Ривеллон рас, начиная с гномов и заканчивая ящерами. Консультанты выполняют роль послов своих народов, чаяния которых пересекаются отнюдь не всегда.

На каждом стратегическом ходе вам придется тонко лавировать между интересами того или иного вида существ, управляя налогами и выполняя другие королевские задачи. Каждое ваше решение будет менять уровень вашей популярности в каждой из представленных групп. Все это оказывает значительное влияние на экономику страны и, как следствие, боевую составляющую игры. В детали я вникать не буду – разберетесь сами.

Еще хотелось бы упомянуть об играль-ных картах, которыми можно «ходить» прямо во время битвы. Вы уже в шоке? Я тоже... Да, здесь есть и карточная составляющая. Причем, что справедливо, карты есть и у ваших оппонентов.

По сути, они представляют собой некие мощные заклинания, оказывающие тотальный эффект на все поле боя. Эффекты от карт бывают разные и зачастую, грамотно выбросив одну из них в нужный момент, вы вполне можете одержать победу даже над значительно превосходящими силами противника. Это добавляет в игру элемент неожиданности и не дает расслабиться, положившись только на планирование. Наверняка я упусти какие-то важные моменты (например, не рассказал о

генералах с переменной лояльностью), но, как вы сами видите, Divinity: Dragon Commander настолько нетипична и своеобразна, что по ней впору писать отдельный учебник (смайл). И оно, пожалуй, того стоит.

Сочетание вполне приличной графики, адекватного управления, сносной динамики, вменяемого сюжета и качественной локализации делает игру одним из самых ярких проектов этого лета.

Может быть, вы и не станете проходить ее до конца, но хотя бы посмотреть на это удивительное явление я бы вам настойчиво рекомендовал.

Характеристики

Рейтинг: ★ ★ ★ ★ ★

Цена: 499 руб.

Игра: Divinity: Dragon Commander

Жанр: RTS, экшен, глобальная стратегия

Разработчик: Larian Studios

Издатель: Larian Studios

Платформа: Windows

Объем дистрибутива: 8 Гбайт

Русификация интерфейса: есть

Адрес: divinitydragoncommander.com

Творческая группа журнала Upgrade digital

[classified]

Руководитель интернет-проектов

Павел Виноградов, pashock@veneto.ru, тел. (495) 681-7445

Координатор Татьяна Бичугова, bichugova@veneto.ru,

тел. (495) 681-4388

ООО Издательский Дом «Венето»

Генеральный директор Олег Иванов

Исполнительный директор Инна Коробова

Адрес редакции: 129090, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 10, стр. 1,

тел. (495) 681-1684, факс (495) 681-7359, upgrade@upweek.ru, www.upweek.ru

Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде. Редакция не несет ответственности за содержание рекламы.

Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов и художников.

Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail news@upweek.ru.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций.

Регистрационное свидетельство ПИ № ФС77-45001 от 11 мая 2011 г.

Журнал предназначен для читателей старше 12 лет.

Тираж предыдущего номера журнала ~ 131 000 скачиваний.