UPGRADE

№40 (696) 2014 23 октября 2014

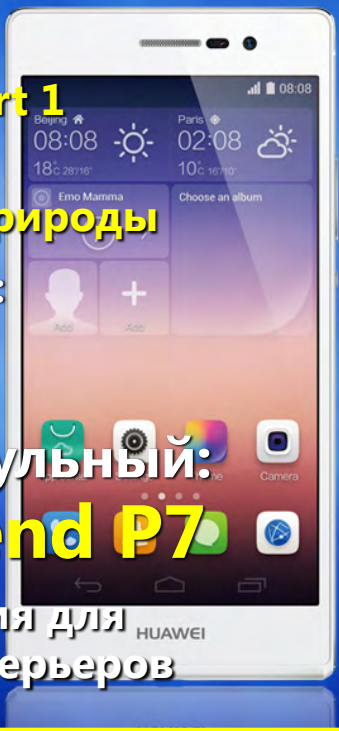
MikroTik:
The newbie guide, part 1

Приложения для любителей живой природы

Стыковку разрешаю: USB 3.0-контейнер 3Q T280M-BB

Однорадиомодульный:
Huawei Ascend P7

Windows-приложения для проектирования интерьеров



А сюда мы поставим тумбочку!

Новости 3

Стыковку разрешаю:
USB 3.0-контейнер 3Q T280M-BB 28

MikroTik: The newbie guide, part 1 36

Однорадиомодульный:
Huawei Ascend P7 52

Про выскакивающие экраны
и размещение роутеров 58

Лучшие бесплатные
приложения для Android 73

А сюда мы поставим тумбочку! 85

Приложения для
любителей живой природы 98

Quake Live 112

AVerMedia AVerTV Express 009: ТВ-тюнер для PCI-E

Компания AVerMedia выкатила на российский рынок любопытный аналоговый ТВ-тюнер AVerTV Express 009. Любопытен он, во-первых, методом подключения к материнской плате. Тюнер подключается по интерфейсу PCI Express, о чем ненавязчиво намекает его название. Актуально для современных материнских плат, где обычных PCI уже почти не осталось, а те, что остались, обычно заняты. Во-вторых, тюнер AVerMedia AVerTV Express 009 может

записывать автоматом с кодированием H.264 320 x 240, причем как на лету, так и по расписанию. Ну и, в-третьих, цена: в розничных сетях она начинается от 1500 руб., так что карман не опустошит, я считаю. Есть FM-радио и пульт.

Имеется функция TimeShift, которая позволяет приостанавливать и возобновлять просмотр ТВ, а также превью от 4 до 64 каналов на одном экране для выбора нужной программы. Есть AV-вход, с помощью которого можно оцифровать видео с различных аналоговых источников и сохранить их в DVD-формате.

Основные функции:

- прием аналогового ТВ и FM-радио со стереозвуком;
- просмотр и запись ТВ;
- экспорт и импорт списка каналов и настроек;
- TimeShift и запись по расписанию;
- запись в форматах iPad/iPhone/iPod;
- функция «картинка-в-картинке»;
- настройка кнопок пульта ДУ, мыши, горячих клавиш;
- превью программ на одном экране;
- опция для последовательных снимков;
- загрузка на YouTube и Facebook;

• поддержка плагинов для наложения текста, изображения или временной метки.

Комплект поставки:

- AVerTV Express 009 (вес: 44,5 г);
- краткое руководство пользователя;
- FM-радиоантенна;
- кабель ИК-приемника;
- пульт ДУ (с батарейками).

Новые Apple Mac mini

Компания Apple в очередной раз обновила свой махонький компьютер Mac mini, о чем и рапортует, а я передаю.

Итак, минимальный базовый новенький Apple Mac mini будет продаваться по цене от

$499. И внутри у него будет двухъядерный Intel Core i5, работающий на базовой частоте 1,4 ГГц (2,7 ГГц в турбобусте), 4 Гбайт оперативки (распаянной по плате, так что нарастить нельзя), графика – встроенный Intel HD Graphics 5000.

А максимальный новенький Mac mini, за $999, будет оборудован тоже процессором Intel Core i5, но только работающим на базовой частоте 2,8 ГГц, и будет у него в загашнике терабайтный накопитель, 8 Гбайт распаянной

оперативной памяти и графика Intel Iris. Все порты видно на картинке, машинки поддерживают скоростной беспроводной протокол 802.11ac, работают под управлением OS X Yosemite.

Девайс уже появился в магазинах Apple, вот прям только что.

MeeGoPad: HDMI-стик на Intel Bay Trail

Неведома зверушка обрушилась на китайские магазины Alibaba и AliExpress. Называется она MeeGoPad, ну или «горячее надувательство мини ПК с андроид и окна 8 система». Тут главное – сразу врубиться, что это не USB-стик, а HDMI-стик, и все сразу встает на свои места.

Компьютер это, и, судя по спецификациям, он вполне может быть в ближайшем будущем анонсирован Intel. Но пока не анонсирован, зато всего за $110. А внутри у него мобильный низкокушающий камушек Intel Atom Bay Trail-T Quad Core (4C/4T) SoC 2W Z3735F/G, гигабайт оперативки, Wi-Fi b/g/n, Bluetooth 4.0, 16 или 32 Гбайт хранилища, ридер для microSD, пара портов microUSB 2.0, один полноценный USB и кнопка питания. И могут быть на эту шняжку установлены все те же операционки, что и на любой другой ПК, – Винда или никсы, насчет Android есть вопросы, но продаваны утверждают, что no problemo.

Заказов, кстати, количество уже немереное, но отзывов пока нет – ни до кого пока не доехало.

Бьюсь с жабой. Ищу спонсора))))

Zwipe MasterCard – пластиковая карта с датчиком отпечатка пальца

Угу, вот эта карточка – привет склеротикам и тем парням, у которых банки не позволя-

ют заменять пин-код на единый стандартный, который в голове удержать можно, а не 8349, например. Потому как вообще не нужен этой карточке пин-код, потому как встроен в нее дактилоскопический датчик. Приложил палец к датчику, ткнул картой в приемник – пошла транзакция, прогресс победил, морщин на лице не прибавилось. (Ну а если встретился грабитель в темном переулке, кто первый откусит палец, тот и победил.)

Вооот. Такие карточки намерена выпустить MasterCard совместно с компанией безопасности Zwipe уже в 2015 году. То есть карточки-то уже есть, но прототипы питаются от внутренних батарей – MasterCard опасается, что это некомильфо, и просит переделать их под внешнее питание от платежных терминалов.

Кино тут: goo.gl/NtuosV.

Dyson Humidifier: увлажнитель воздуха с УФ-обеззараживателем

Основатель компании Dyson Джеймс Дайсон не имеет никакого отношения к автору

концепции сферы Дайсона – Фримену Дайсону, но тоже мужик башковитый. Ну, вы видели, наверное, все эти безлопастные вентиляторы и чудо-пылесосы... Ну так вот, а с будущего года компания Dyson будет выпускать увлажнители, сделанные точняк как безлопастные вентиляторы, только в них еще будет 3 литра воды, которыми можно увлажнить воздух в условиях кенийской пустыни или московского отопительного сезона, например. А чтобы в воздух вместе с водяной взвесью не попадала взвесь холерного вибриона, к примеру, взвесь эта будет прожариваться очистительной мощью ультрафиолета.

Не то чтобы микроб не убивался при обычном ультразвуковом разбрызгивании, но все же так надежнее, да и красиво!)))

Релизный ролик Call of Duty: Advanced Warfare

«Релизный» (launch trailer) – это значит «выпущенный в день релиза», но компания Activision бежит впереди паровоза и выпуска-

ет ролики немного за. Но действительно «немного», ибо очередной игровой блокбастер Call of Duty: Advanced Warfare грозится упасть на прилавки розничных магазинов уже 4 ноября 2014-го, то бишь совсем скоро.

Ну так вот, ролик, собственно, тут: goo.gl/g9FEBH.

И его лучше просто самостоятельно посмотреть, чем я про него распространяться буду. А я просто и скромно выложу минимальные требования к железу, чтобы понятно было: играть, докупать или плакать:

Intel Core i3-530 / 2,93 ГГц или AMD Phenom II X4 810 / 2,80 ГГц, 6 Гбайт оперативки, NVIDIA

GeForce GTS 450 или ATI Radeon HD 5870 с 1 Гбайт видеопамяти, необходимо подключение к интернету.

Беспилотный Audi RS7 разогнался до 240 км/ч

Немецкая компания Audi AG потихонечку-полегонечку старается убедить общественность, что не так страшен беспилотный автомобиль, как криворукий водитель. Ибо мало найдется в мире водителей, даже пряморуких, способных разогнаться на автодроме «Хоккенхаймринг» до 240 км/ч, а беспилотный Audi RS7 – так запросто. Машина, которую

нынче принято называть «самым быстрым беспилотным автомобилем в мире», прошла трассу благодаря интегрированной системе распознавания окружения с помощью видеодатчиков плюс GPS. Кино о сем знаменательном событии можно посмотреть тут: goo.gl/xarSZ5.

Doctor Who научит детей программированию

Британский «Доктор Кто» – самый продолжительный в мире сай-фай-сериал, весьма популярный притом. Так вот, британская компа-

ния BBC, которая сего доктора создала, решила совместить приятное с полезным. Ибо растут современные детишки вплотную к экранам и мониторам, а программирования не знают в принципе, ибо не надо оно им вообще.

Ну так вот. BBC намерена выпустить игру Dr. Who and the Daleks по мотивам легендарного шоу, ориентированную на натаскивание детишек 6-12 лет по начальным навыкам программирования.

Игра будет головоломочного типа, браузерная, и должна она появиться 22 октября на сайте CBBC.

Fitbit Charge, Fitbit Charge HR и Fitbit Surge

У компании Fitbit последнее время не очень ладилось, кто-то там переносил девайс и заполучил дерматит, были отозваны трекеры Fitbit Force, но, походу, стресс пошел впрок. Контора перестала добавлять в каждый очередной шагомер по маленькой плюшечке, а решила выкатить на рынок сразу три устройства – на любой вкус, так сказать.

Итак, Fitbit Charge, походу, родной брат злополучного Force, но без потенциального дерматита, наконец получил давно ожидаемый часовой циферблат, на котором кроме часов еще и дату с днем недели можно разглядеть.

Fitbit Charge HR – продвинутая модель, оборудованная трекером сердечного ритма и датчиком снятия пульса прямо с запястья.

Ну и мечта гика Fitbit Surge – модель со встроенным GPS и большим экраном, на

который выводится масса информации – дистанция, количество шагов, пульс, сердечный ритм, кровяное давление и прочие радости. Штучка позиционируется как девайс для профессиональных спортсменов, но мы-то знаем, что к чему, и хотим его прямо здесь и сейчас))) Хотя, конечно, это дорогая штучка – $250.

iCalmDog – аудиоплеер для собак и кошек

Собака – существо нервное, ранимое, в багажном вагоне чувствует себя покинутой и может заполучить шрамы на чувствительной душе, если у нее не будет хорошего музыкального сопровождения. Ну или дома, чем обои сдирать и модельную обувь жрать, лучше ведь Баха послушать. Но не обычного, для человеческого уха предназначенного, а специального, особаченного.

Пара умных человеков озаботилась созданием специальной музыки для домашних животных. Ибо обычная музыка для домашних животных не очень – уши у собак другие,

другие частоты собаки слышат, и вообще не так, как мы. И создала эта пара уже много композиций, которые собачку утешат и просто так, и в грозу, и во время праздничного салюта, и во время поездки в машине, и для приучения собаки к ребенку, и тэдэ и тэпэ.

И создала эта пара человеков специальный аудиоплеер для собак под названием iCalmDog и продает его на сайте throughadogsear.com от $80 и выше. Там же можно послушать сэмплы, купить диски для аудиоцентра и компа, и

вообще, там недавно появились записи и для кошек. Мяу?

Zotac ZBOX PI320 – карманный ПК на Windows 8.1

Компьютерная миниатюризация продолжает победное шествие по Земле. Оно и понятно, ибо надоело: техпроцессы все уменьшаются, деталюшки сходят на нет, а кузов под столом с каждой пятилеткой все растет и вырос уже с собачью будку – блин, ноги некуда девать...

Знакомимся с новехонькой крошкой-крохотулькой. Размерами со смартфон, называется

Zotac ZBOX PI320 и в розницу стоит от $194. И он реально карманный, и внутри у него четырехголовый Intel Atom Z3735F семейства Bay Trail, 2 Гбайт оперативной памяти (не густо, но и не пусто), 32 Гбайт хранилища и Windows 8.1 с «бингом». Ну а если не нравится охрененно бесплатная восьмера, сноси ее, ставь свой Линукс, и let there be rock.

Кино тут: vimeo.com/103812410.

И чота я не понял, а как у них без дискретной видеокарты Borderlands-то идет?

Samsung Galaxy S5 Plus: самый быстрый смартфон на Android

Это не я сказал, это Forbes сказал, а как не верить старине Форбсу. Ну, в общем, в Европе (пока только в Голландии) стартовали продажи этого самого Samsung Galaxy S5 Plus (G901F), и к нему стоит хотя бы присмотреться. Что мы сейчас и проделаем.

В целом это хорошо знакомый Samsung Galaxy S5, но подвергшийся (нравится мне это слово!) модернизации посредством за-

мены SoC Snapdragon 801 на самую эффективную и шуструю на сегодняшний день SoC Snapdragon 805. Причем чипсет маленько даже дефорсировали: четыре ядра могучего горыныча работают не на штатной частоте 2,7 ГГц, а на 2,5 ГГц. Ну и еще добавилась поддержка 300-мегабитного LTE Advanced, что тоже приятно. Остальные ТТХ остались без изменений:

5-дюймовый экран Full HD;
2 Гбайт оперативки;
16-мегапиксельная камера;
16 Гбайт хранилища;
несъемная батарейка на 2800 мАч.

Сколько стоит новинка, никто не пишет, а голландского я не знаю))

Philips Aurora I966 – флагман на YunOS 3.0 OS

Компания Philips скорешилась с китайским супермаркетом Alibaba, и в результате родился вот этот симпатичный продукт с отличной функциональностью и за справедливую цену. Philips Aurora I966 оборудован 5,5-дюймовым экраном с разрешением Quad HD 2560 x 1440. Работает машинка на четырехголовом процессоре Snapdragon 801 (MSM8974AC). Имеет

3 Гбайт оперативки и 32 Гбайт встроенного хранилища, оснащена двумя убойными камерами на 20,7 Мпикс (Sony IMX220 Exmor RS BSI f/1.8) и 8 Мпикс, тащит 4G LTE, BT 4.0 и Wi-Fi 802.11a/b/g/n. Вот только батарейка какая-то не в стиле Philips – «всего» 3000 мАч, можно было б и побольше.

Забавно, но работает этот чудофон не на полноценном Android, а на его китайско-доченей ветви YunOS версии 3.0. К которой Google относится не по-семейному и грозится прекратить партнерские отношения с коман-

дами, которые создают устройства на опальной ОС.

Цена – $604. Немало, но за такое железо – более чем.

Gigabyte GeForce GTX 970 ITX: могучая мелкая видеокарта

Компания Gigabyte свершила маленькое чудо, и чудо это называется Gigabyte GeForce GTX 970 ITX (model: N970IX-OC). Ибо перед нами полнофункциональный игровой ви-

деоадаптер крайнего поколения, но размером он вполне годится для установки в корпусы формата mini-ITX – длина у видюхи всего 17 см.

Карта двухслотовая, оборудована фирменной охлаждающей системой WindForce с медными тепловыми трубками и 10-сантиметровым вентилятором. Интерфейсы все видно на картинке. Карточка чуток разогнана: 1076 МГц – ядро и 1216 МГц – память. Ну и вкусная цена: $330.

Onyx сделает умные часы на E Ink

Умные часы, несомненно, лучше глупых часов, но недолго – пока заряд батарейки не кончится. А кончается он быстро, потому как ум – штука голодная. Поспорить с данным утверждением решила компания Onyx International, которая собирается выпустить пока что безымянные часики с экраном на электронных чернилах. Зато первые – часов с экранами на E Ink пока еще никто не делал. Единственная в них беда – обновлять картин-

ку придется каждый раз вручную, так что однорукий человек мимо проходи.

Зато ожидается водонепроницаемость, дисплей вполне приличной диагонали 1,56 дюйма, синхронизация со смартфонами по Bluetooth, шагомер и три кнопки для навигации по меню.

К сожалению, раньше 2015 года Onyx выпустить часики в продажу не успевает. Посему не признается, сколько они будут стоить, на сколько хватит батарейки и какие еще в часиках будут ништяки. Подождем.

Кино тут: goo.gl/2fg81P.

Mednikool
mednikool@mail.ru
Music: **Sabaton**

Стыковку разрешаю: USB 3.0-контейнер **3Q T280M-BB**

Школьники младших классов носят свои домашние задания на флешках с корпусом в форме рыбки, студенты скидывают скачанные из интернета рефераты на обычные объемные накопители. Взрослые серьезные люди используют для этих целей жесткие диски, подключаемые по USB.

Последние являются единственным возможным средством дешево получить в свое распоряжение много портативных гигабайтов для хранения коллекции фотографий котиков, образов операционных систем и пары часов 4K-видео с осенней рыбалки.

Основной недостаток (который еще лет пять назад не казался таким уж страшным) – низкая скорость передачи данных, обусловленная тотальной экономией изготовителей дешевых коробок. Большинство из них снабжено разного рода странными USB 2.0-контроллерами, которые не только не обеспечивают нормальную скорость, но и имеют пренеприятную тенденцию изредка отваливаться при серьезной нагрузке, загаживая файловую систему. Последнее вдвойне неприятно, если диск относится к категории готовых изделий и запакован в неразборный корпус. Разборные же боксы позволяют в случае чего культурно вытащить хард и подключить его напрямую к материнской плате для снятия данных или проверки.

Компания 3Q попыталась убить всех зайцев сразу. Корпус T280M-BB для 2,5-дюймового жесткого диска обладает довольно оригинальным набором качеств. Во-первых, он разборный, т. е. пользователь может установить практически любую модель накопителя (во всяком случае про ограничения на объем ничего не известно). Во-вторых, корпус построен по модульной структуре и состоит из двух частей: собственно коробки, в которую устанавливается жесткий диск, и... э-э-э... штуковины (для красоты назовем ее «контроллерным модулем» :)), которая с одной стороны смотрит в мир колодкой подключения к харду, а с другой стороны у нее разъем USB 3.0. Внутри, надо полагать, находится HDD-USB-мост (судя по косвенным данным, что-то от JMicron). В-третьих, корпус диска по дизайну и габаритам совместим с проигрывателем 3Q AB290HW (по нему позднее будет отдельный материал).

Главное действие, которое нужно будет выполнить пользователю, – установка в основ-

ную часть 2,5-дюймового накопителя. Корпус не имеет винтовых креплений и разбирается путем продольного сдвига одной половинки крышки относительно другой. Далее HDD укладывается в условную нижнюю часть таким образом, что контактная колодка диска оказывается напротив отверстия в корпусе. Затем хард накрывается условной верхней частью. При окончательной сборке требуется следить за координацией движений, так как крышки фиксируются с помощью нескольких пластмассовых защелок, – слабое нажатие не позволит им стать на место, сильное может деформировать или даже сорвать. Если же все сделано правильно, то коробка с диском выглядит и ощущается на удивление монолитной.

Контроллерный модуль вставляется в коробку подобно тому, как вставляется вилка в розетку или картридж – в антикварную игровую приставку. Крепление не имеет каких-либо фиксаторов, модуль держится в коробке за счет совмещенных разъемов и двух вол-

нообразных пружинок по краям от колодки с контактами. Этого достаточно для того, чтобы HDD не выпадал, даже если взять получившуюся конструкцию за контроллерный модуль; тем не менее так лучше не делать. Во избежание. Данных о том, с каким усилием нужно взмахнуть рукой, чтобы хард отстыковался от адаптера, найти не удалось, а проверять самостоятельно не захотел.

В комплекте поставки T280M-BB уже есть 63-сантиметровый USB 3.0-кабель. С диском

Seagate Momentus 7200.4, 500 Гбайт, 7200 об/мин в бенчмарке HDD Tune 2.55 накопитель показал следующие скорости обмена данными: минимальная – 51,6 Мбайт/с, максимальная – 104,6, средняя – 83,1. Средняя скорость доступа составила 17,1 мс. В тесте на практическое копирование (видеорип 6,96 Гбайт) скорость записи на устройство составила 95 Мбайт/с. Обратное копирование выполнялось чуть быстрее – 100 Мбайт/с. Для диска на 5400 об/мин результаты были примерно на 20% хуже.

Поначалу весь комплект мне не очень понравился. Казалось, что соединение будет хлипким, а сама коробка для жесткого диска какая-то несерьезная. Когда вся система в сборе, впечатление радикальным образом меняется – модуль с диском выглядит монолитно, усилие, нужное для выполнения его стыковки и расстыковки с контроллерным модулем, подобрано удачно: с одной стороны, компоненты не разъединяются под собственным весом, с другой – расковыривать их ножом тоже не требуется.

Очень ценным моментом является то, что система предлагает юзеру несколько вариантов использования: 1) все компоненты в сборе и подключены к USB 3.0-порту с помощью кабеля; 2) диск в коробке установлен в медиаплеер; 3) диск в коробке подключен к материнской плате компьютера напрямую; 4) «хардкор». Последний вариант мне нравится больше всего, ведь для подключения 2,5-дюймового харда по USB 3.0 его необя-

зательно устанавливать в коробку: соблюдая осторожность, можно воткнуть в него контроллерный модуль напрямую, получив, таким образом, нечто вроде кредла для быстрого коннекта HDD- и SSD-накопителей. Жаль только, что с 3,5-дюймовыми дисками такой фокус не получится – я проверял. (Подведи нормальные +5 и +12 В к нужным контактам питания, и все заработает. Свой переходник SATA-USB уже так проапгрейдил. – Прим. ред.) В общем, хорошая штука. Стыковку разрешаю :)

Устройство: модульный корпус для 2,5-дюймовых дисков 3Q T280M-BB
Цена: 500 руб.
Интерфейс: USB 3.0
Количество индикаторов: 1
Длина кабеля: 63 см
Материал корпуса: пластик
Габариты: 68 x 110 x 17 мм
Подробности:
www.3-q.ru

DJGlooM
me@djgloom.ru
Music: **Dethklok**

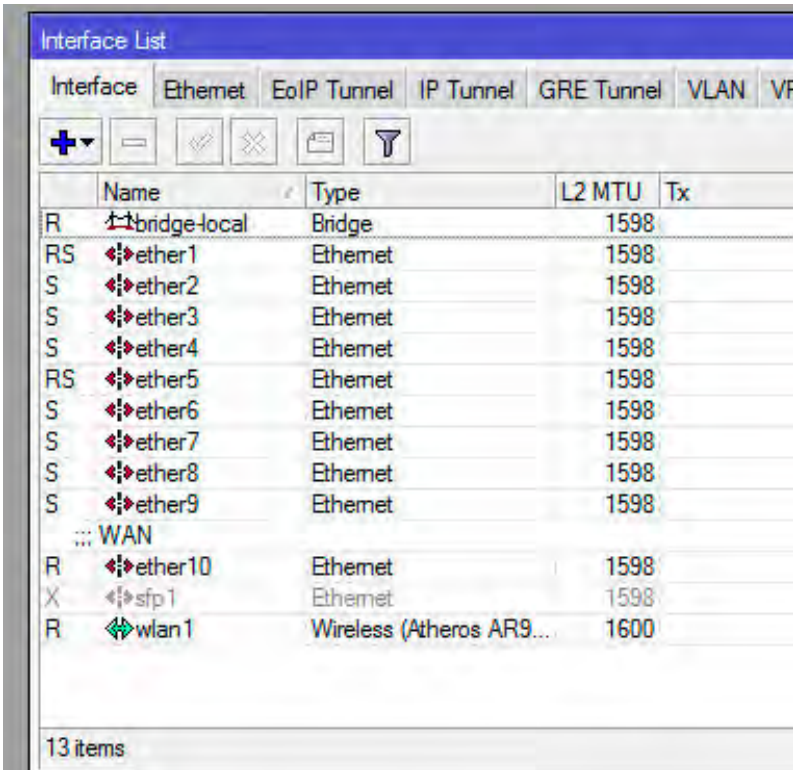
MikroTik: The newbie guide, part 1

От редактора: Статья про микроты в прошлом (695-м) номере оказалась неслучайно. Как-то раз в процессе бартерного обмена железом в мои руки попал роутер MikroTik RB2011UAS-2HnD-IN. Заглянув в интерфейс и почитав про него всякое в нете, понял

две вещи: 1) мир должен про это знать; и 2) надо в обязательном порядке писать про настройку. Иначе все юзеры, не искушенные цисками, фрями и прочими сетевыми излишествами, уже на следующий день пойдут сдавать микроты в магаз со словами: «Заберите у меня ЭТО и дайте нормальный зухель, там можно нажать далее-далее-готово, и все работает!» А так поступать неправильно. Посему в прошлонедельном выпуске журнала был типа_first_look, а тут и далее – сказ о том, как сию заморскую железяку конфигурить и почти не материться от непоняток. Дано: пользователь обычный – 1 штука, пека (ПК) – 1 штука, роутер MicroTik – 1 штука.

Итак, представьте: вы просыпаетесь однажды утром (или днем, или вечером; у нас в стране когда встал – тогда и утро), а у вас на столе лежит невзрачная, коричневого цвета картонная коробка со схематичным рисунком содержимого с верхней стороны и

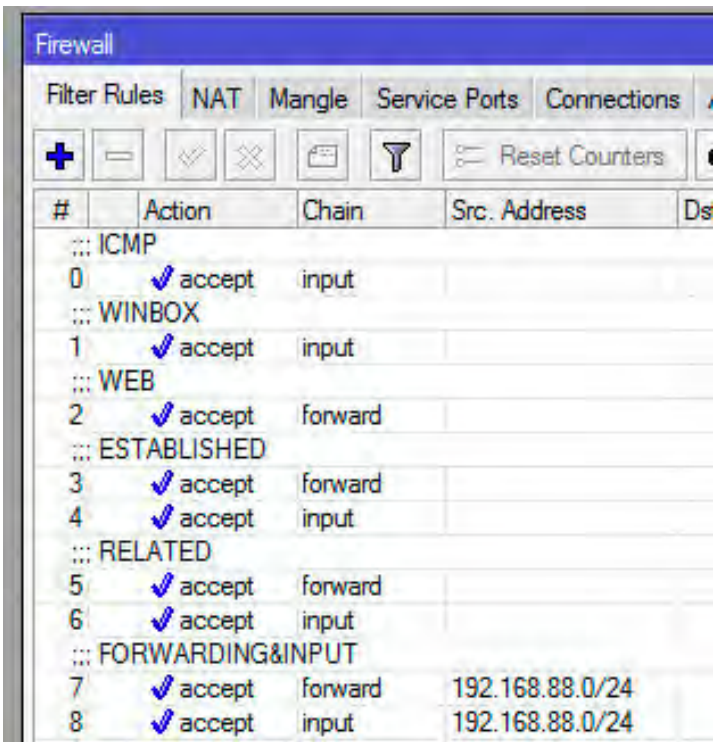
краткой инструкцией для альтернативно одаренных снизу. В инструкции сказано: возьми его, вставь сюда, подключи вон то и иди вон туда. Вы тщательно выполняете все шаги, подключаете питание, патчкорд и заходите браузером на дефолтный адрес 192.168.88.1.



Вашему взору предстает стартовая страница с полями для ввода логина и пароля. Вы, конечно, можете сказать себе: «Я настроил(а) кучу роутеров и с этой коробкой вполне справлюсь». Если до сего момента не имели опыта общения с микротами, то это будет первой ошибкой. Да, можно, «как у всех», зайти в WebFig (так ласково у микротика называется веб-морда) и поковыряться в Quick Set, но тогда позвольте спросить: а для чего вообще туда полезли, если за вас уже на заводе сделали простенькую конфигурацию, и для чего связались с микротиками, если не хотите ничего большего? Поэтому забудьте хотя бы на время про web-интерфейс. Да, его можно использовать под любой ОС и с любым браузером, но это не значит, что удобнее способа не существует.

Как и говорилось в прошлой статье (см. UP #695), есть несколько способов управления девайсом. Если не смущает общение через ssh, то я не расскажу ничего нового, а синтаксис команд легко найдете в Google.

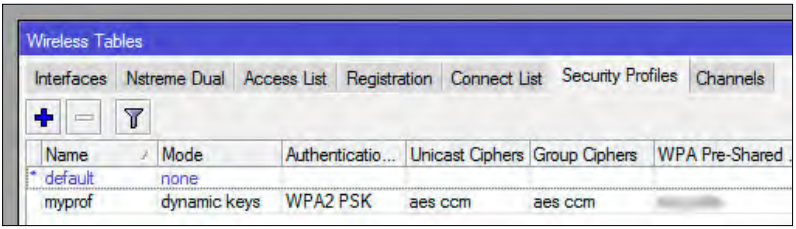
Всех остальных прошу, зайдя в первый раз в web-интерфейс, обратить внимание на иконки в левой нижней части. Одна из них подписана как Winbox. Туда нужно тыкнуть и сохранить прогу, куда вам будет удобно (лично мое мнение, что софтинам место в Program Files, но, может быть, у вас другая религия).



Программа запускается из любого места, создает папку в недрах вашего профиля – туда она пишет конфигурационный файл с сохраненными адресами и паролями (параноику на заметку: пока что пишет все это в нешифрованном виде, не хотите – не сохраняйте), туда же она прямо с роутера подкачивает нужные плагины и библиотеки, чтобы отображать все содержимое RouterOS. Кстати, на офсайте можно скачать и более свежую версию Winbox 3+, но мне она кажется чуть сыроватой и не такой удобной, как та, что льется прямо с маршрутизатора на стартовой странице веб-интерфейса. Наверное, сила привычки.

Как и говорилось в прошлый раз, общаться с роутером можно как по IP, так и по MAC-протоколу. Последний предпочтительней, так как его адрес не меняется во время манипуляций и вы не будете «отваливаться» регулярно от управления. Каждый микротик (и не только он) гордо заявляет о себе в сети, поэтому, нажав в Винбоксе кнопку с тремя точками, мож-

но увидеть роутеры, которые находятся с вашим ПК в одном физическом сегменте.

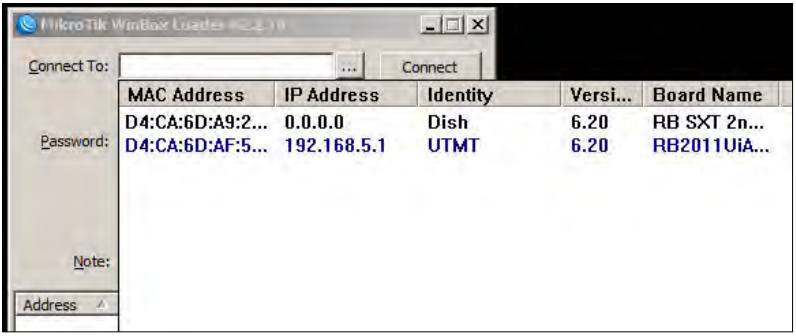


В открывшемся окне отображен MAC-адрес, IP-адрес, заданное имя устройства, версия RouterOS и название модели. Кликаем на MAC-адрес нужного роутера, адрес переносится в поле «Connect To:», вписываете логин (admin), пароль по умолчанию пустой. Меню Винбокса, в которое попадете, похоже на веб-интерфейс. Вернее будет сказать, что веб-интерфейс похож на Винбокс. Основные меню, которые понадобятся для начала знакомства, – Interfaces, Wireless (если взяли модель с Wi-Fi), Bridge, IP, System, Files, Tools.

Если решили не ограничиваться конфигурацией «по умолчанию» и хотите сваять соб-

ственную, то начинать стоит с меню System > Reset Configuration. Отмечаем чекбоксы «No Default Configuration» и «Do Not Backup», нажимаем справа Reset Configuration, и роутер уходит в ребут, из которого возвращается в «голом» виде. Почему ресет? Потому что переделывать что-то всегда хуже, чем сделать с нуля. Потому что где-то забудешь, где-то пропустишь, где-то накосячишь, и искать, откуда ноги растут, проблематично. К тому же по умолчанию у микротика «WAN-порт» – первый, то есть ether1 (потому что его можно питать методом PoE), а последний порт – обычно PoE-Out, то есть с него можно что-то запитать. Но давайте условимся, что нет задачи обвешаться гирляндой роутеров, вы просто в первый раз знакомитесь с продукцией бренда, а также предположим, что куплена топовая модель для дома, а именно RB2011UiAS-2HnD-IN, потому как она сильнее всего «нафарширована», оснащена десятью Ethernet-портами и двумя внешними антеннами, ~~на которых можно вертеть полдома~~. Итак,

у 2011-го встроено два разных чипа коммутации: Atheros 8327 (гигабитный) и Atheros 8227 (стамегабитный), на которые заведено по пять Ethernet-портов, а также к первому чипу прицеплен SFP-интерфейс. Так что если вы счастливый обладатель оптики от провайдера в квартире, то вполне можете этот порт использовать как WAN.



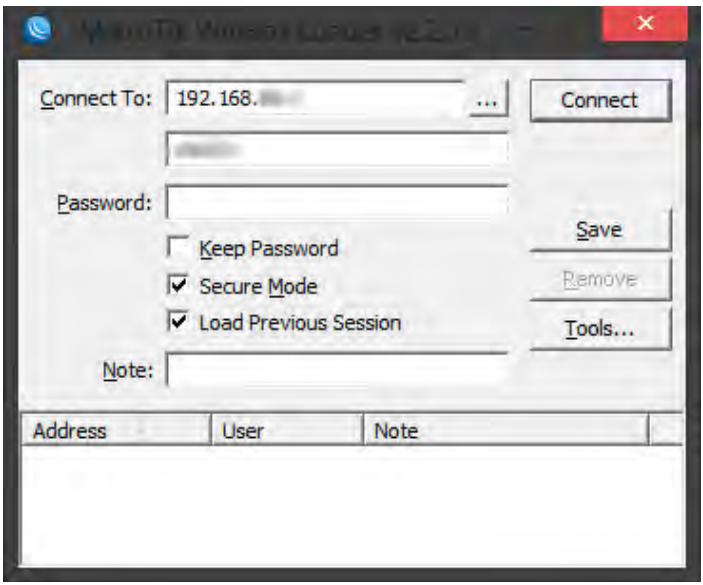
Для начала открываем окно Interfaces и видим все доступные интерфейсы, после сброса конфигурации их будет 12: ether1-10, sfp1 и wlan1. Настройка начинается с Ethernet-портов, разумеется. Слева у них – индикация состояния, R означает активный (running); если вы подключились к роутеру только компом,

значит, на этом порту и висите. Перво-наперво двойным кликом проходимся по каждому порту ether и в закладке Ethernet включаем Tx Flow Control и Rx Flow Control в режим Auto (ru.wikipedia.org/wiki/Контроль_потока). Далее нужно сформировать «LAN-свитч», то есть закоммутировать порты подсети и оставить один порт под WAN. Я обычно оставляю последний ether10-порт, так как вторая группа из пяти портов (ether6-ether10) висит на 100-мегабитном чипе, а отдавать гигабитный порт под провайдера жаба душит. Вы, конечно, могли заказать себе спецтариф с гигабитной локалкой, но позвольте спросить: на фига она вообще? Ну а если до сих пор верите, что «скорость интернета» – это скорость соединения с провайдерским свитчем в подвале или на чердаке дома, то у меня плохие новости: это не так.

Так вот, для обеспечения коммутации необходимо каждый последующий порт «завязать» на один управляющий порт. Сделать это можно двумя способами: на уровне чи-

пов+процессора либо только на уровне процессора. Уровень процессора – это Bridge, слева можно видеть соответствующую закладку. Создаете новый бридж-интерфейс, обзываете его как угодно (обычно bridge-local) и на второй закладке Ports включаете желаемые порты в этот бридж. Подобная коммутация нагружает CPU и не дает вам максимальной скорости между портами, зато позволяет включить IP Firewall на бридже и контролировать трафик, пересылаемый между портами роутера, в LAN-сегменте. Чтобы закоммутировать порты на уровне чипе, нужно двойным кликом зайти в каждый интерфейс и выставить master-порт. Например, для ether2-5 сделать мастер-портом ether1, а для ether7-9 управляющим портом будет ether6 (помните же про два отдельных чипа?). Таким образом, получаете два отдельных свитча, один гигабитный пятипортовый и второй 100-мегабитный на четыре порта (ether10 вынесли под WAN, не забываем!). Дальше их придется коммутировать на уровне CPU. Соз-

даем новый бридж и суем туда ether1, ether6 и, если хотите Wi-Fi в своем физическом сегменте, доступный на «канальном» уровне, то и wlan1. Бридж находится в иерархии чуть выше обычных физических интерфейсов, поэтому если интерфейс включен в бридж, то он ему подчинен, и все манипуляции следует проводить уже с бриджем, а не с самим интерфейсом. Например, назначить адрес или повесить DHCP-клиент.



Далее переходим к меню IP и занимаемся «третьим уровнем». IP > Addresses: нажимаем «+» и пишем желаемый адрес для LAN-свитча, например 192.168.1.1/24, ну или 192.168.1.1/255.255.255.0 (сохранится он все равно в первом, сокращенном виде), указываем интерфейс, которому назначаем адрес, – bridge-local. И, кстати, в Winbox не будет никаких «apply configuration», нажал плюс – добавил, нажал минус – убил. Забудьте про «А вы точно-преточно уверены?» и «Это твое заднее слово?». Теперь идем IP > DHCP Client, жмем плюс, выбираем интерфейс ether10, все остальное оставляем как было и жмем OK. Если у вас есть ARP-привязка (MAC-IP) с вашим провайдером, то нужно позвонить провайдеру и попросить изменить запись о вашем MAC-адресе либо открыть меню «New Terminal» и там набрать «/interface ethernet set ether10 mac-address=xxx» (без кавычек), а вместо трех иксов – желаемый MAC в виде 12 символов без пробелов и двоеточий.

В меню IP > Services отключите ненужные вам службы управления (я обычно оставляю только Winbox). Заодно сразу идем в System – > Users и создаем под себя юзера(ов) с админскими правами, а дефолтного admin проще всего убить. После перезаходим в Винбокс своим пользователем. Далее следуем в IP > Firewall и в закладке NAT жмем плюс, Chain оставляем srcnat, Out. Interface выбираем ether10, далее – закладка Action сверху и выбираем masquerade. Так включается «маскарад» пакетов наружу из подсети, с этого момента ваш интернетик работает. На всякий случай заходим в IP > DNS; можете указать провайдерские настройки или, например, Google-DNS (8.8.8.8 и 8.8.4.4, сложно забыть). Чтобы Windows-клиенты не тупили, жмем кнопку Static и создаем запись с именем вашего роутера и его адресом (в рассматриваемом случае 192.168.1.1), также имя маршрутизатора можно поменять в System > Identity. Ах да, IP – > DHCP Server, жмем кнопку «DHCP Setup», выбираем интерфейс bridge-

local и жмем «далее» каждый раз. В качестве домашнего задания обязательно погуглите «MikroTik базовая настройка firewall», если вдруг умудритесь отключить себя от роутера, то заходите на него по MAC-адресу – он вас простит и пустит.

Коротко о Wi-Fi. Меню Wireless. Тип шифрования и пароли задаются в закладке Security Profiles (используйте динамические ключи, только WPA2 и aes ccm). В закладке Interfaces – двойным кликом на wlan1 и справа внизу жмем «Advanced Mode», переключаемся сверху на Wireless, тут задается режим точки; нам нужен «ap bridge». Band – как всегда, дилемма между совместимостью и скоростью, быстрее будет only-N. Ширины канала – 20 МГц – хватает; если соседи не «шумят» своими роутерами, то можно попробовать и 40 (extension channel, он либо ниже основного канала «eC», либо выше «Ce»), дальше понятное пропускаем, закладка Advanced, Distance – для дома ставим indoors, Hw. Protection Mode – rts cts (таким образом

точка будет сообщать клиентам, когда «говорить» и когда «слушать», во избежание коллизий), Adaptive Noise Immunity – ap and client mode (патентованная фича Atheros для игнорирования мусора в эфире). В закладке HT включаем вторую антенну (chain1) на передачу и на прием. Ну и главное, в закладке Tx Power выставляем allrates fixed и снижаем мощность до 14 дБм. 17 дБм – это номинальная мощность домашних роутеров, 0,1 Вт, MikroTik по умолчанию кричит на 27 дБм, дома это не нужно, получается переусиление и миниатюрная микроволновая печь (увеличение сигнала на каждые 3 дБм удваивает мощность передатчика). Как всегда, работает принцип «золотой середины», оптимальный уровень сигнала точки для клиента составляет -60-70 dBm, поэтому не стремитесь выставить максимальную мощность, как бы это вас ни грело (в прямом смысле).

Засим первую часть считаю завершенной, вопросы задавайте в t@upweek.ru, скоро будет продолжение.

Jim Raynor
jim_raynor@mail.ru
Music: **#BeardyCast**

Однорадиомодульный: **Huawei Ascend P7**

На самом деле я хотел на тест немножко другой аппарат. Вернее, не другой, а этот, но в модификации с двумя SIM-картами, а он продается только в Китае.

Что, кстати, странно, так как предыдущее поколение в виде Ascend P6S – один из самых крутейших двухсимочников на рынке, с двумя

независимыми радиомодулями (что означает возможность использования двух номеров в режиме одновременной работы). Но вот выдалась возможность пощупать обычный P7. Погонял его в разных режимах и теперь делюсь с вами впечатлениями.

Корпус у Huawei Ascend P7 совершенно адекватного размера. Не лопата, но и не сказать чтобы слишком компактный. Со всех сторон стеклянный, чем очень похож на устройства Sony; это и хорошо – в руке лежит очень-очень приятно, и в масть. Разве что немного скользит, так как везде металлические грани и стекла. Приходилось быть аккуратным. Правда, за все время тестов (недели две активного использования) аппарат из кармана ни разу не выпал. В отличие от некоторых :)

Экран пятидюймовый, что, наверное, является «золотой» диагональю. Разрешение – 1080 на 1920, и после моего родного и близкого шестого айфона я получал натуральное удовольствие от созерцания дисплея у P7. Хотя, конечно, все это и вкусовщина, пото-

му что на картинку влияет не только качество матрицы, но и настройки цветопередачи. У некоторых корейских производителей (не к ночи они будут помянуты) показатели контрастности выкручены настолько, что веселенькие и красивенькие элементы интерфейса у меня вызывают близкое к эпилептическому припадку состояние. Шучу. Просто не нравится.

К слову, об элементах интерфейса. Оболочка в аппарате используется фирменная, называется она Emotion UI и сильно меняет внешний вид стокового Андроида. В шторке уведомлений есть абсолютно все нужные (по крайней мере мне) кнопочки переключения режимов и настроек, а также фонарик! Клавиатура православная, свайп и все такое. Кроме того, наличествует очень и очень неплохая функция переключения оболочки в «простой режим». В нем интерфейс выглядит как набор крупных плиток и, по идее, детишкам или пожилым людям должен подходить если не идеально, то по крайней мере хорошо.

В плане внутренней начинки устройство построено на весьма бодром и приятном железе. Собственный хуавеевский SoC HiSilicon Kirin 910T о четырех ядрах, с частотой 1,8 ГГц, графической подсистемой Mali-450 MP и с двумя гигами оперативки. Для пользовательских данных – накопитель шестнадцатигиговый, но доступно чуть больше одиннадцати, а также можно всунуть микроэсдишку. А трей, кстати, в теории универсальный: дозволено впихнуть не только карту памяти, но и SIM-карту, но я уже в начале статьи поплакался про версии для Китая и нашего региона.

Летает на первых порах все шустро и бодро. Подтормаживаний интерфейса, лагов и прочих страшных багов замечено не было. В AnTuTu мой образец насобирал 25 029 попугаев. В 3DMark Ice Storm Extreme выбил 5115 условных сусликов. В играх проблем не было практически никаких, но настройки графики везде были средние. Full HD-видео на ура, и спасибо.

Камеры неплохие, но в условиях не очень хорошего освещения пасуют перед модулями в более продвинутых аппаратах. Так что юзать в качестве камерофона девайс вряд ли получится, но под инстаграмчик и минимальные снимки без претензий вполне.

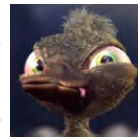
Касательно времени автономной работы в режиме основного аппарата, с соцсеточками и прочими атрибутами гаджетоманьяка, девайс держался достойно, в районе девяти-де-

сяти часов. Если не выключать экран практически совсем, то часов шесть-семь. И да, это в LTE-сети Мегафона в Москве, ибо поддержка соответствующего диапазона в Huawei Ascend P7 работает.

В целом аппарат очень и очень достойный и по адекватной цене, если вы нормально воспринимаете собственно Huawei. Я вот, кажется, уже начал это делать.

Название: Huawei Ascend P7
Цена: 16 000 руб.
ОС: Android 4.4
Процессор: HiSilicon Kirin 910T, 1,8 ГГц
Оперативная память: 2 Гбайт
Встроенная память: 16 Гбайт, поддержка microSD
Экран: 5”, 1080 x 1920 пикс
Беспроводные интерфейсы: 3G, LTE, Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth 4.0, NFC, GPS, ГЛОНАСС
Аккумулятор: 2500 мАч
Сайт: www.huawei.com/ru

Mazur
mazur363@mail.ru
Music: **Spor**



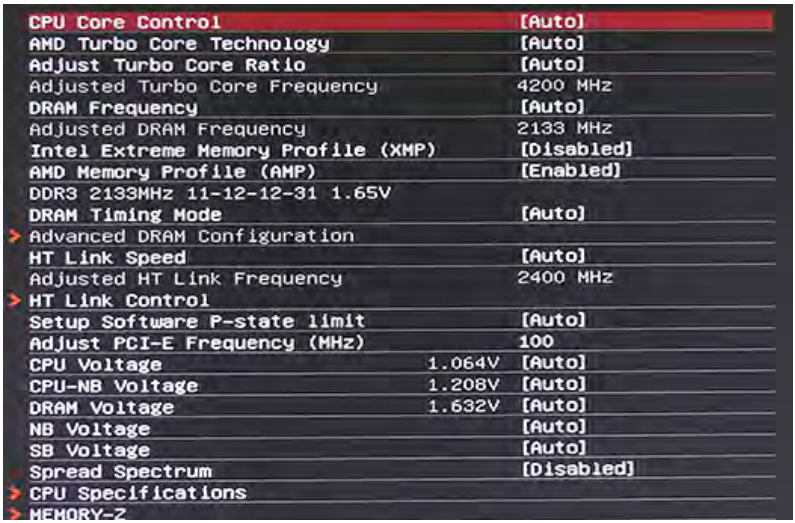
Про выскакивающие экраны и размещение роутеров

Свои вопросы, пожелания, предложения и критику присылайте на адрес: m@upweek.ru, а за технические темы можно поговорить также в разделе «Техподдержка» из нашей группы во ВК (vk.com/upweek). Ответы на технические вопросы будут опубликованы в рубрике «Техподдержка», а пожелания и критику к уже вышедшим материалам учтем на будущее. Важный нюанс при составлении письма: в поле «Тема» нужно поставить набор букв «hardwaresupport» (без кавычек и в нижнем регистре), иначе спам-фильтр определит сообщение в мусор, который удаляется ежедневно без досмотра. Увы, это вынужденная мера против большого числа хлама, который валится в любые открытые ящики.

Q: *Что-то странное творится с компом. В играх fps низкий, постоянные подтормаживания. Смотрел свойства системы, запускал бенчмарки – все говорят, что процессор работает на множителе 7 и частота его меньше 1500 МГц, хотя по спецификациям должно быть 3,5 ГГц. Заходил в BIOS – там все нормально, никаких проблем. Скачивал утилиты для своей матплаты (MSI 970 Gaming) с сайта производителя, выставлял нормальную частоту вручную, блокировал множитель – бесполезно, все остается как есть. Обновлял прошивку, переставлял систему, драйверы скачивал последние. Думал, что это из-за перегрева. Измерял температуры – все в норме, компоненты холодные, и процессор, и видеокарта, и матплата, напряжения с блока питания поступают нормальные. Что делать в таком случае? Может, процессор бракованный? Или помирает так вот медленно?*

A: Я на вашем месте не стал бы вот так сразу хоронить камень и в первую очередь

обратил бы внимание на материнскую плату. Точнее, на энергосберегающие функции.



Их грамотная работа зависит не только от процессора, но и от материнки. И вот такие приколы косвенно указывают на то, что какая-то из них некорректно работает, занижая частоту до минимума при отсутствии явных причин для этого. Отключите все сберегайки, посмотрите, выйдет ли камень на штатную частоту. Если проблема исчезнет, то включайте по одной и смотрите на результат.

Советую об этой проблеме написать на официальном форуме MSI, как русскоязычном, так и англоязычном. Так есть шанс увидеть прошивку для матери с исправленным глюком.

Q: *Новая карта XFX R9 280 ведет себя както неадекватно. Временами в 2D вылетают монохромные экраны (белый, серый или бело-серый с полосками). Случается это чаще всего при проигрывании видео в Adobe Flash Player (ютубы всякие и тому подобные сайты), но может и на ровном месте (рабочий стол) произойти. Не подскажете, где искать решение проблемы? Мне бы понять, глюк системы это или видеокарта бракованная попалась. Гарантия пока действует, и жить можно, но затягивать не хотелось бы – вдруг плата совсем перестанет показывать картинку.*

A: Не так давно читал про похожую проблему на одном из форумов, решается нажати-

ем кнопки «Включить элементы управления цветом AMD» в Catalyst Control Center, раздел «Управление рабочим столом» > «Цвет рабочего стола».

Что же касается проблем с воспроизведением видео, то здесь косячит именно Adobe Flash Player. Сам встречался с таким глюком, долго искал причину, и помогла только переустановка системы. Насколько удалось понять, появляется он после очередного обновления Adobe Flash Player. Хотя если скачать инсталлер и поставить его (адобовый плеер) начисто, то глюка не возникает. Видимо, автоапдейт кривоват.

Q: *Уже довольно давно приобрел видеокарту Palit GTS 250 1 Gb. Сейчас начал шелестеть и потрескивать вентилятор, звук постоянный, непрерывный. Чистил корпус, продул видеокарту феном, убрал всю пыль, но это не помогло. На повышенных оборотах шум был значительно меньше, но теперь при любых скоростях вращения слышно этот потрескивающий шелест. Относил видеокарту в сервис-центр, там ее смазали, и звук пропал. Надолго ли хватит таких мер или надо искать новую систему охлаждения? Вентилятор другой купить пробовал, но такой формы не продаются, есть только в рамке для крепления на стенку корпуса.*

A: Качественные вентиляторы на дешевых видеокартах – большая редкость, поэтому я бы на вашем месте уже сейчас начал подбирать преемника (судя по симптомам, подшипнику таки хана). Совершенно необязательно искать точь-в-точь такой же ветродуй, достаточно найти подходящий по ради-

усу крыльчатки и потребляемому току. Когда штатный начнет умирать второй раз, то без колебаний демонтируйте его, снимайте ротор с лопастями (его удерживает фиксирующее кольцо под крышкой на обратной стороне корпуса), ножовкой аккуратно спиливайте выступающие части на крепежной площадке (статор, плату управления и т. д.), чтобы получилась более-менее ровная поверхность.

Затем на нее приклеивайте новый вентилятор, освобожденный от рамки при помощи кусачек. Клеить лучше всего на суперклей,

перед склеиванием поверхности зачищаются и обезжириваются. Уже через пару часов видеокарту можно монтировать обратно в корпус и наслаждаться тишиной. Да, вентилятор лучше выбирать на шариковом подшипнике: рокочет такой не сильно громко (при таких размерах), а срок службы много больше, чем у штатного ветродуя.

Q: *У нас в офисе поставили сервер с процессорами Xeon E5 и восемью жесткими дисками. В корпусе стоят два вентилятора San Ace 92, еще два для процессоров и в блоке питания парочка. Все это дело шумит ну очень сильно, хотя нагрева как такового вроде бы нет – выдуваемый воздух холодный. Скажите, как можно угомонить этот рой пчел?*

A: Да, хорошего к вам соседа подселили. Дело в том, что при проектировании охлаждения серверов никто не рассчитывает, что рядом будут находиться люди. Обычно их прячут в стойки, стойки закатывают в отдель-

ную комнату с кондиционером и плотно закрывающейся дверью. В вашем же случае, видимо, для экономии места решили не разоряться на серверную. Вентиляторы внутри корпуса лучше всего заменить на что-то тихоходное, но мощное. Советую брать на гидродинамическом подшипнике, особенно если это вентиляторы типоразмера более 80 мм.

Что до блоков питания, то с ними все сложнее: для замены ветродуя придется снимать гарантийные пломбы, что может быть не очень хорошо принято начальством. Поэтому для начала ограничьтесь всеми остальными

вентиляторами в корпусе, благо до них легко добраться. Обратите внимание на разъемы: если штатные вентили оснащены четырехпиновыми коннекторами, то и на замену следует подбирать такие же, иначе можно получить дополнительное веселье с системой мониторинга, которая не сможет управлять оборотами (или будет делать это не совсем корректно).

Q: *У кулера Scythe Grand Kama Cross сломалось одно из пластиковых креплений. Как его починить? Перенести с боксового кулера можно? Вроде бы там точно такие же защелки.*

A: Да, можно, но делать так не советую. Потому не советую, что описанная вами поломка может произойти снова, и кто знает, чем это все закончится для ПК, в котором будет установлен кулер. Сам я вдоволь насмотрелся на такие системы: ничего не работает, не грузится, открываешь корпус, а кулер болта-

ется на трех (а один раз даже на двух) креплениях.

Лучше всего выдрать все оставшиеся защелки (кусачки их отлично жуют), в матплату вставить четыре болта M5 длиной 20 или 25 мм, прикрутить гайками. Чтобы не поцарапать текстолит, можно вырезать шайбы из резины или снять металлические с кровельных болтов (они уже с резиновой вставкой). На торчащие из платы штыри поставить ку-

лер, сверху – обычные шайбы и гайки. По вкусу можно добавить пружин, шайб гровера. Затягивать крест-накрест, по одному обороту, следя за усилием затяжки – оно должно быть примерно одинаковым со всех четырех сторон (пружины могут упростить этот процесс).

Уже пять лет практикую такую замену на боксовых кулерах, еще никто не жаловался. Просто, дешево, универсально и удобно.

Q: *У меня дома свитч D-Link DES-1008 перестал нормально работать, хотя питание подается и лампочки моргают. Его можно выкинуть или недорогой ремонт спасет железку?*

A: Второе. Учитывая тот факт, что это дешевый D-Link, в нем, скорее всего, поломались конденсаторы (попухли от старости) или накрылся от перегрева какой-нибудь преобразователь. Пальцевая и визуальная диагностика с вероятностью 70% могут быстро

определить виновника сбоев, а починка – дело техники: купить пару-тройку конденсаторов и перепаять их.

Да, конденсаторы менять лучше все и сразу, чтобы через месяц-другой не лезть с той же проблемой опять, когда попухнут оставшиеся емкости. Параллельно советую оценить терморежим компонентов на плате, и, если найдете что-то сильно нагретое, приклейте радиатор, а в корпусе насверлите с торцов вентиляционных отверстий (если свитч крепится на стену) – так он дольше прослужит.

Q: *Проложил интернет, в качестве маршрутизатора работает Keenetic Ultra. По проводу от роутера получает интернет свитч, к которому подключены кабелем ТВ-приставка, Xbox и компьютер. Проводной сегмент работает отлично, но Wi-Fi почти не добивает до большой комнаты из прихожей. Измерял скорость на ноутбуке, рядом с роутером нормальная – больше 20 Мбит, а возле телика падает до трех. Расстояние от комнаты до роутера – метров семь, на прямой видимости – перегородки. Думал поменять местами свитч и роутер так, чтобы свитч работал простым передатчиком интернета от провайдера в роутер, а все основные потребители были подключены в роутер. Будет ли работать такая схема? Или надо покупать вторую точку доступа для роутера? Помогите советом!*

Если что, свитч и роутер гигабитные, интернет приходит по витой паре 4 жилы, площадь квартиры – около 100 кв. м, надо, чтобы нормально принимало во всех комнатах.

A: В целом мыслите верно. Я, правда, не совсем понимаю, отчего все так любят размещать роутер в прихожей, а не в центре квартиры для нормального приема во всех углах и закоулках. Видимо, сказываются стереотипы: основная телефонная розетка всегда была в прихожей, счетчик там же – значит, и маршрутизатор или, как сейчас ~~по-илитному~~ называют роутеры, интернет-центр) должен быть там же.

Роутер желательно разместить в центре квартиры, чтобы он нормально добивал до всех ее окраин. Можно для пущего эффекту антенны поставить всенаправленные, децибел на 9-12 (длинные такие штыри, на eBay копейки стоят: рублей 300 штука), – тогда даже при отсутствии прямой видимости скорости будут адекватные.

От провайдера до роутера интернет пройдет без проблем, свитч ему никак препятствовать не будет. Я бы даже не пускал под это дело гигабитное оборудование, а использовал дешевый четырехпортовый хаб. Свитч же переселил бы поближе к основным проводным «потребителям» интернета.

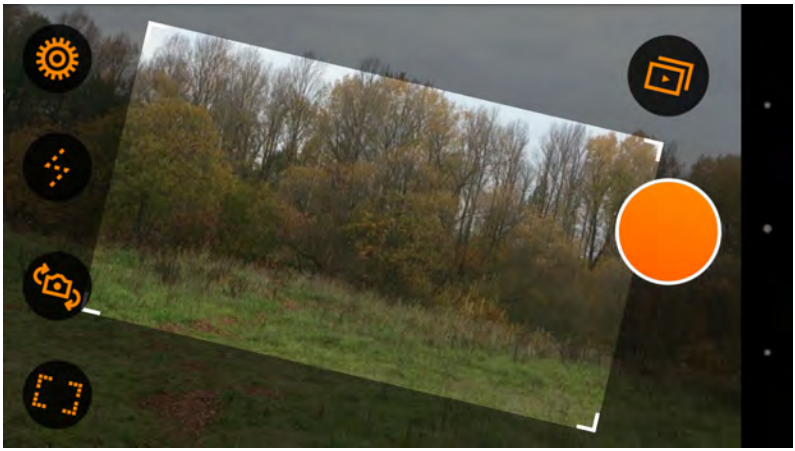
Алексей Кутовенко
alteridem@rambler.ru
Music: **Theo**

Лучшие приложения для Android. Мессенджер Textra – Управление уведомлениями HeadsUp – Стабилизатор видеокамеры Horizon – Клиент Ask Me Anything (Reddit AMA)

В мире не так много действительно глобальных проблем. Изменение климата. Астероидная опасность. Вертикальные видео.

Мысль о том, что когда-нибудь единственной сохранившейся эпитафией человечеству запросто может стать записанный в начале нового ледникового периода вертикальный ролик с падающим астероидом, заставляет меня просыпаться в холодном поту. Если серьезно, вертикальные видео – настоящая головная боль. Их практически невозможно нормально посмотреть на чем-то, кроме вашего же телефона. В принципе, я могу понять, что крупный мобильник банально удобнее держать таким способом, но, глядя на безнадежно убитые вертикальной съемкой интересные ролики, поневоле вспоминаю бородатый анекдот про монгольского космонавта и синие руки. Бывают и менее злостные случаи нарушения, когда съемку приходится вести в неудобных условиях, например держа аппарат на вытянутой руке. В этом случае велик риск получить дрожащую картинку, которая хоть и будет ориентирована корректно, но все равно останется сложной для восприятия, вызывая приступы

морской болезни у излишне чувствительной аудитории.



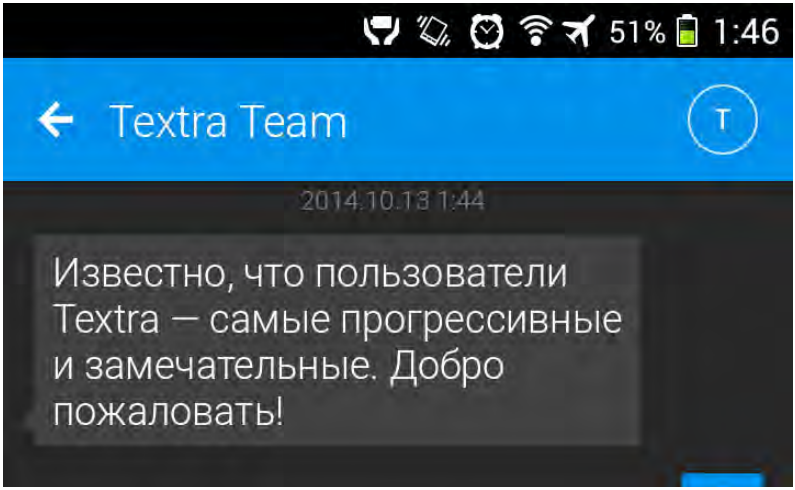
Исходя из сложившихся традиций рубрики, обычно я стараюсь не писать про условно-бесплатные приложения, сильно ограничивающие возможности своих некоммерческих версий. Однако для новинки Horizon я сделаю исключение. Приложение определенно привлекает внимание своей простой, но полезной идеей. Используя датчики смартфона, Horizon находит «землю» и стабилизирует изображение во время съемки, чтобы оно оставалось

в правильной ориентации вне зависимости от положения смартфона. Это значит, что вы можете держать его, простиосспади, вертикально. Вы даже можете постоянно крутить его под любым углом к горизонту – картинка всегда останется стабилизированной. Конечно же, работает эта магия не просто так. Стабилизированный кадр как бы вырезается из реального, в результате разрешение картинки страдает. Но, на мой субъективный взгляд, это приемлемая цена за стабилизированную картинку, про которую никто не сможет сказать: «Горизонт завален!»

Предлагается несколько режимов работы программного стабилизатора. В режиме Flex размер виртуального кадра по умолчанию автоматически изменяется, чтобы максимально использовать доступную площадь реального кадра и свести к минимуму потери данных. Размер записываемого в файл кадра Horizon показывает рамкой. Режим Rotate вычисляет минимальный размер виртуального кадра, который впишется в реальную картинку

при любых условиях, и предлагает работать только с ним. Подходит, если условия съемки совсем уж жесткие и «гибкий» стабилизатор не успевает справляться с помехами. Режим Locked реагирует только на сильный наклон аппарата и предлагает только два варианта кадра: горизонтальный, совпадающий с реальным, и приведенный к горизонтальному вертикальный кадр.

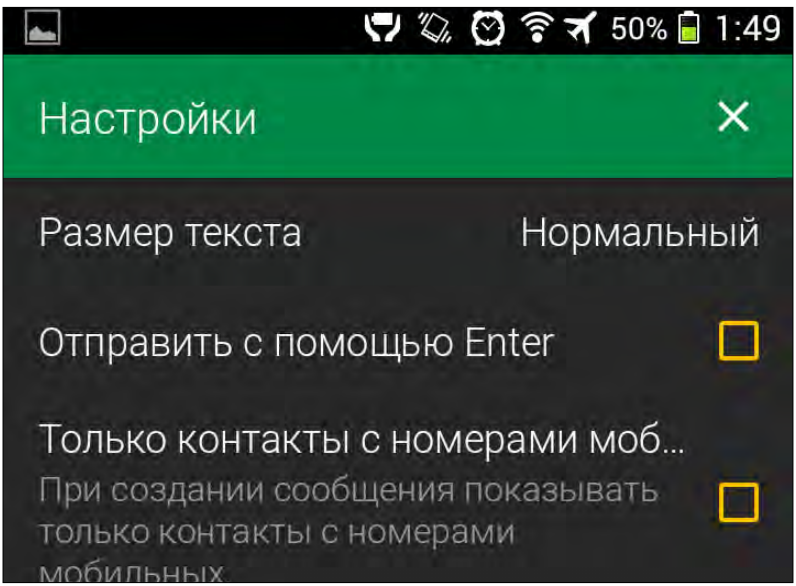
Теперь о грустном. В бесплатной версии длина ролика ограничена 15 секундами. Работает Horizon только с Android моложе версии 4.3.



Тематика обмена сообщениями поистине неисчерпаема. Textra – пожалуй, лучшее, что мне довелось в последнее время увидеть для работы с MMS и SMS. Начну с того, что приложение отличается высокой скоростью запуска и работы. Обработчик SMS – не сказать чтобы высоконагруженное приложение, однако некоторые разработчики умудряются перегрузить свои мессенджеры до задумчивого состояния. В Textra применяется собственная оптимизация базы сообщений, так что все предлагаемые опции работают просто мгновенно.

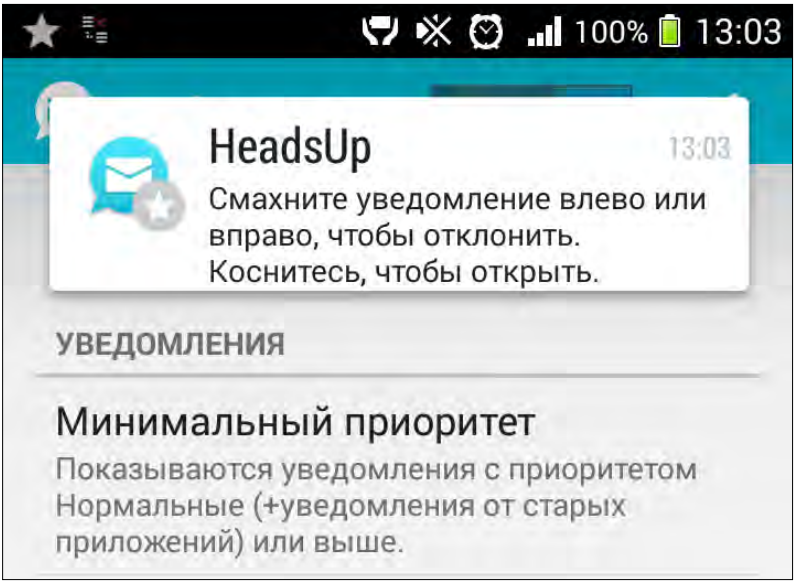
Разработчики не стали изобретать велосипед и добавлять в свое приложение нестандартные функции или экспериментировать с интерфейсом. В то же время Textra выглядит действительно приятно. Интерфейс выполнен в стиле Material Design, причем вполне аккуратно. Предусмотрена светлая и темная тема оформления, можно выбрать дополнительный цвет элементов и размер шрифта.

Функциональность Textra рекордов не бьет, но все действительно нужные опции присутствуют. Умеет работать с MMS через Wi-Fi. Применяются цепочки сообщений, работает быстрый поиск по контактам и текстам сообщений, возможна групповая рассылка. Не хватает разве что шаблонов ответов. Правда, можно добавлять в сообщения подпись, причем индивидуальную для каждого контакта в адресной книге.



Как и другие мессенджеры, взаимодействующие с SMS и MMS, Textra ревниво относится к наличию на гаджете конкурентов, поскольку они могут мешать друг другу при выводе уведомлений и в других аспектах работы. Так что во избежание ненужных конфликтов проследите, чтобы у вас была одновременно активна только одна программа такого плана. Textra бесплатна без подвохов – ни рекламы, ни ограничений софтина не содержит. Однозначный кандидат на замену стандартного приложения.

Откуда бы и в какой форме ни поступило сообщение, гаджет должен о нем оповестить. Событий происходит множество, и все требуют вашего внимания. Когда уведомлений слишком много, это неудобно. Гаджет мигает и тренькает по поводу и без, а в общем потоке малозначимых уведомлений нетрудно пропустить и что-то действительно важное. Приложение HeadsUp предназначено для работы с уведомлениями. Его назначение – стать единым центром для уведомлений, привести их к общему стилю.



Работает HeadsUp следующим образом. В приложении предусмотрено несколько способов управления уведомлениями. Первый способ фильтрует их по приоритету. HeadsUp предлагает пять уровней: от «прозрачного» фильтра, который будет пропускать абсолютно все уведомления, до максимально строгого, пропускающего только текущие вызовы да аварийные оповещения. По умолчанию активирован уровень, уведомляющий о почте

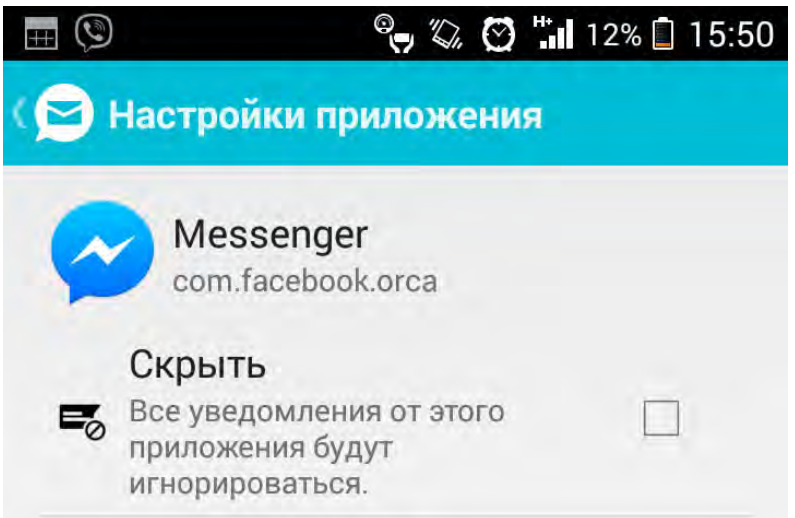
и событиях ваших контактов. В принципе, он хорошо отсекает несущественные уведомления многочисленных прикладных приложений.

Второй способ управления пригодится, если вам необходимо более гибкое управление уведомлениями, которое трудно свести к стандартным фильтрам. В разделе «Приложения» можно настроить индивидуальные параметры уведомлений для каждого из установленных на вашем девайсе приложений. Доступно три варианта действий: блокировка, пропуск уведомлений, а также запрет выводить всплывающие сообщения поверх экрана этой программы, когда она активна.

Сами плашки уведомлений HeadsUp выглядят аккуратно, а также содержат дополнительные инструменты. Например, если пришел файл, будет сразу предложена стандартная кнопка «Поделиться» прямо в окошке уведомления.

HeadsUp умеет автоматически отклонять поступившие уведомления – для этого в на-

стройках нужно указать время демонстрации сообщения, после которого уведомление автоматически отправится на покой. Приложение, конечно, требует некоторого времени на настройку, но после этого становится действительно полезным решением, которое, с высокой вероятностью, останется на вашем гаджете надолго.



Очень приятное приложение-клиент вышло для канала Ask Me Anything известного ресурса Reddit. Напомню, что данный канал предназна-

чен для проведения «социальных интервью». Его гости – специалисты в различных отраслях, участники известных проектов, фирм да и просто знаменитости. Сообщество получает возможность напрямую задать им свои вопросы. Уровень у канала очень хороший, так как спикеры, перед тем как их допустят к публике, должны подтвердить свою личность и причастность к заявленной тематике. Канал очень активный и интересный. В Ask Me Anything (Reddit AMA) можно увидеть общую ленту проходящих интервью, а также просмотреть список топиков по тематическим областям.

Работают уведомления. Доступны все основные действия – можно читать ленты, задавать вопросы, голосовать за отдельные сообщения. Дизайн у приложения приятный и удобный, работает оно быстро и стабильно. Есть система поиска. В минус запишу отсутствие русского интерфейса, но это несущественный недостаток, поскольку заходить на канал интервью Reddit, не зная английского языка, попросту бессмысленно.

Алексей Кутовенко
alteridem@rambler.ru
Music: **Luca Turilli**

А сюда мы поставим тумбочку!.
Лучшие бесплатные Windows-приложения для проектирования интерьеров

«...Швейк потел. Когда он выколотил ковры, даме пришло в голову снять и вытрясти занавески. Затем Швейк получил приказание вымыть окна в комнате и на кухне. После этого дама начала переставлять мебель. Делала она это с большой нервозностью, и когда Швейк

перетащил все из угла в угол, ей опять не понравилось, и она стала снова комбинировать и придумывать новые перестановки. Она перевернула вверх дном всю квартиру, но понемногу ее энергия в устройстве гнездышка начала иссякать, и разгром постепенно прекратился». Если на прошлых выходных вы занимались не перестановками чисел в массивах, а таскали из угла в угол реальный шкаф или, тем более, когда-нибудь затевали ремонт с перепланировкой, то прекрасно понимаете состояние бравого солдата из замечательного романа Ярослава Гашека.

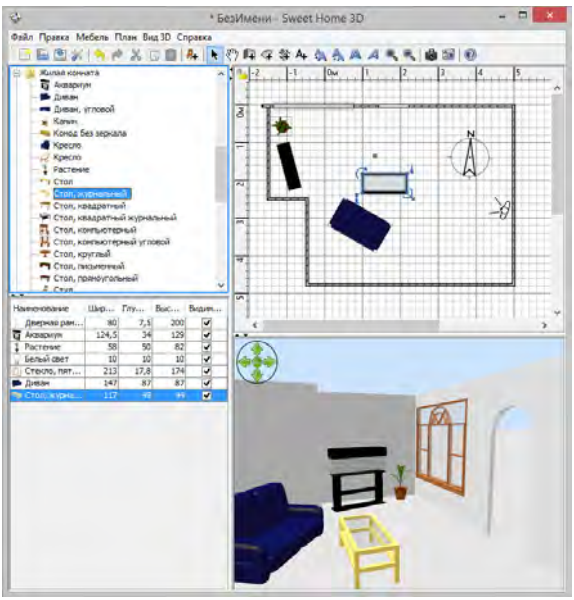
В начале XX века компьютерного моделирования не было, все делали по-честному. Мы же с вами – дети века виртуального, накрепко привыкшие к понарошечному миру, в который заглядываем, проводя многие и многие часы своей жизни за маленькими и большими дисплеями. Поэтому далее вас ждет обзор лучших бесплатных приложений для создания виртуальных моделей жилых комнат и других помещений. Почувствовать себя дизайнером

и, что самое важное, решить конкретные проблемы планировки помещений нам помогут бесплатные программы Sweet Home 3D, IKEA Home Planner и «Планоплан».

Программа Sweet Home 3D (www.sweethome3d.com/ru) написана на Java и требует наличия на компьютере свежей версии соответствующей виртуальной машины. Для пользователей, не уверенных в ее присутствии и не желающих заниматься дополнительными настройками, предлагаются уже собранные пакеты, в которые включена как сама программа, так и все необходимое для работы Java. Кроме того, можно вообще ничего не скачивать, а запускать софтину прямо в браузере, на сайте фирмы-разработчика.

По сути своей это редактор моделей интерьеров. В программе заложена коллекция уже готовых моделей различных объектов, отсортированных по видам помещений. Поскольку предполагается, что применять Sweet Home 3D будут в домашних условиях, и виды комнат, и модели подобраны именно

для обычных квартир, домов и других жилых помещений. Кроме того, в отдельный раздел вынесены окна, двери, обогреватели и прочие универсальные предметы.

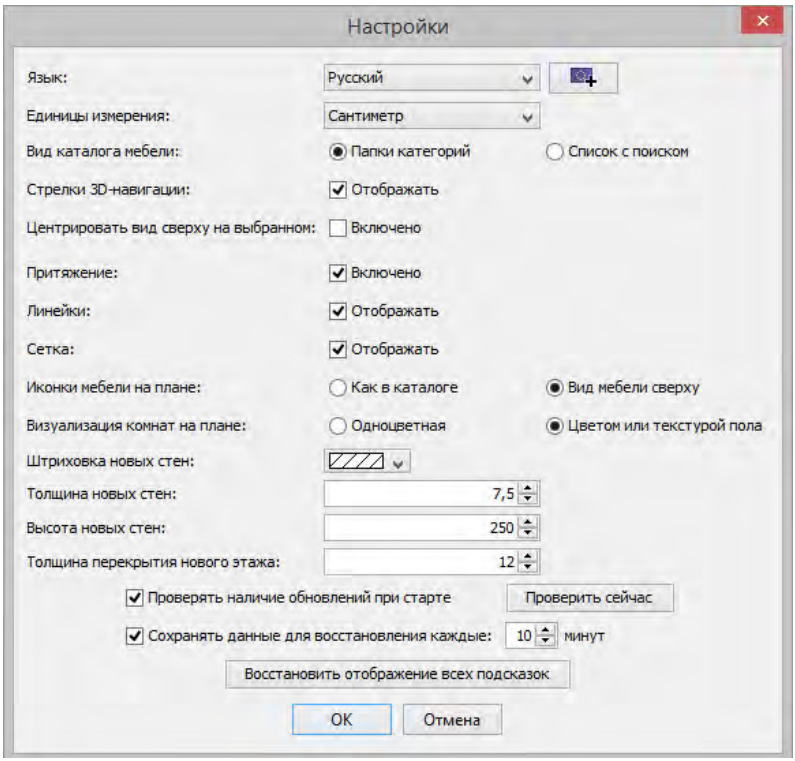


В принципе, этого вполне достаточно для большинства ситуаций. Если заложенных в программу моделей все-таки не хватает, можно скачать и установить дополнительные пакеты. Сделать это можно как на официальном сайте приложения, так и на страничке про-

граммы на складе Sourceforge (sourceforge.net/projects/sweethome3d). Там есть ссылка на каталог с дополнительными моделями SweetHome3D-models, разработанными пользователями приложения и предлагаемыми в свободном доступе. Так можно пополнить коллекцию несколькими сотнями новых объектов, вплоть до деревьев и фигурок людей. Не хватает разве что чучела медведя с подносом. Более того, поскольку трехмерные модели в программе представлены в стандартных форматах, для расширения списка объектов можно воспользоваться и сторонними сайтами. Все-таки нет в природе идеала, и с ограничениями предлагаемых штатных библиотек рано или поздно сталкиваешься – мне, например, явно не хватало моделей некоторых сантехнических приблуд.

В таком случае можно воспользоваться предлагаемым на сайте Sweet Home 3D редактором библиотек объектов (Furniture Library Editor). Сами модели можно изготавливать самостоятельно, в том трехмерном редакторе, к

которому вы привыкли. Или импортировать их из названных источников.



Работа в приложении сложностью не отличается, и это важно, исходя из его назначения. Рисуем стены – выдержать нужные размеры поможет настраиваемая координационная

сетка. Перетаскивая объекты из панели библиотек на окно планировки, детализируем помещение дверями и окнами. Затем заполняем комнату мебелью и всевозможными полезными объектами вплоть до кадок с цветами. Объекты можно поворачивать, привязывать к координатной сетке. В окне визуализации Sweet Home 3D немедленно строится трехмерная модель получившегося помещения. Теперь можно сколько угодно двигать мебель, прикидывать возможности перепланировки и заниматься другими творческими и увлекательными делами, не устраивая реального погрома.

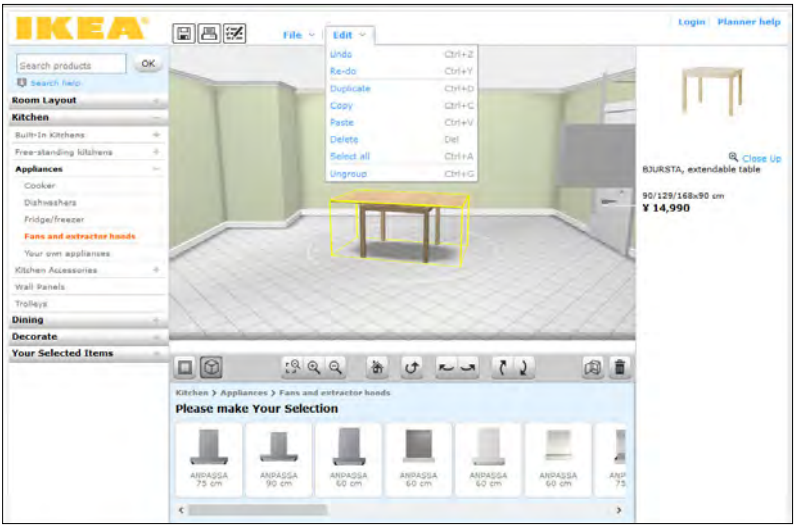
Несмотря на свою простоту, программа снабжена несколькими полезными дополнительными режимами. Так что это не просто «рисовалка», заменяющая простой лист бумаги, а полноценный инструмент моделирования, пусть и предназначенный для своей небольшой специфической ниши. Как и в больших пакетах 3D-моделирования, предусмотрены различные варианты визуализа-

ции результата работы. Можно сделать виртуальные фотографии смоделированного помещения, выбрав на виртуальной модели точку и ракурс съемки, установив источники света и определив требуемое качество расчета моделей. Возможна и запись видео – этакой виртуальной прогулки по смоделированному жилищу. Эти опции, безусловно, полезны для любых более-менее сложных проектов.

В целом впечатление от работы с данным редактором остается приятное. Трудится шустренько. Степень сложности освоения вполне соответствует задачам программы. Хотите быстрого старта – нет проблем. Желаете расширить возможности – тоже можно сделать. Остается добавить, что программа полностью бесплатна, на русском языке и с неплохим форумом, на котором можно решать свои технические проблемы.

Два следующих решения очень похожи. Это онлайновые сервисы с акцентом на использовании готовых шаблонов. Не буду гадать, послужил ли кто-то для кого-то источником

вдохновения или же разработки строго независимы. Все-таки за исключением базовой идеи они действительно разные.



Было бы странно, если бы создатели безумных конструкторов из IKEA не сделали свою программу для моделирования интерьера. Как и любой другой брендированный софт, сервис IKEA Home Planner (kitchenplanner.ikea.com/JP/UI/Pages/VPUI.htm?Lang=en-GB)– продукт компромисса. Работает он в браузере, требует специальный плагин 3D Viewer for

IKEA. Сделан редактор неплохо. Предусмотрена работа как в режиме разметки на плане помещения с координатной сеткой, так и в трехмерном пространстве. Разработчики постарались максимально упростить дело, предложив минимум инструментов редактирования и максимум готовых шаблонов. Регистрация опциональна – она позволит сохранять созданные проекты. Минус редактора – ограниченность. Он предназначен только для работы с кухнями. Возможности ручного изменения предлагаемых шаблонов планировки хоть и присутствуют, но весьма невелики. Плюс программы – оперирование не какими-то абстрактными объектами, а моделями именно реальных продуктов, что заметно повышает реалистичность проекта. Связка с каталогом продуктов позволила бы сделать из данного редактора очень полезный сервис, благо там даже предусмотрена распечатка списка всех необходимых для реализации задумки товаров. Однако этот встроенный каталог, как бы помягче сказать,

не совсем полный. Это серьезно сокращает сферу применения редактора.

Сервис «Планоплан» (planoplan.com)– также онлайновый. Для его нормальной работы понадобится установка в браузере плагина Unity Web Player, предназначенного для просмотра трехмерного контента. После регистрации бесплатного аккаунта появляются три ячейки для сохранения собственных проектов. Сервис пока находится в стадии бета-версии, вероятно, этим объясняется невысокая скорость его работы – новый проект каждый раз открывается с заметной задумчивостью. Несмотря на бета-статус, уже продаются премиум-аккаунты, поэтому низкую скорость я с чистой совестью записываю в недостатки «Планоплана».

Теперь о хорошем. Интерфейс полностью русский и довольно симпатичный. Предлагаются шаблоны типовых квартир и комнат, причем в их параметры можно без труда вмешаться и выставить в настройках собственные уникальные значения. Не хотите шаблонов –

начинайте с чистого листа. Такая гибкость не может не радовать. «Паноплан» располагает очень даже приличной библиотекой готовых объектов, а также текстур, имитирующих различные варианты отделки. Это важно, поскольку позволяет в красках представить будущий дизайн именно реальной комнаты, а не некоторое абстрактное помещение с расставленными моделькими мебели.

Параметры всех объектов настраиваемые, так что можно выставлять свои точные размеры, проблем с вписыванием в виртуаль-

ный проект изготовленной на заказ мебели или других уникальных элементов практически не возникает. Поскольку характеристики всех объектов на плане можно в любой момент сбросить на значения по умолчанию, это развязывает руки в проведении экспериментов.

Предусмотрено три режима работы с проектом: схема с координатной сеткой, трехмерная модель комнаты или квартиры, которую можно рассматривать под любым углом, а также режим прогулки. Данный режим позволяет погулять внутри помещения. Правда, управление не очень удобное – постоянно застреваешь то в открытой двери, то в каком-нибудь элементе обстановки. Не могу не отметить оригинальный режим «Сделать снимок экрана». По сути, это изготовление рендера картинки. Можно выбрать разрешение изображения и пару других настроек. Вот только на бесплатном аккаунте нам дадут сделать лишь три таких снимка в самом низком разрешении.

Алексей Кутовенко
alteridem@rambler.ru
Music: **Pulp**

Ребятам о зверятах.
Приложения для любителей живой природы

Существует гипотеза о том, что сны – это не более чем отголоски процесса самонастройки организма. Мозг во сне не столько отдыхает, сколько меняет сферу деятельности, интенсивно взаимодействуя с конкретными органами в определенных фазах сна.

Лишенные сна в ходе экспериментов мышки пачками отправлялись в страну бесконечного сыра с абсолютно целой нервной системой, но полнейшим разладом во внутренних органах. Когда сигналы фоновой ночной работы мозга проникают сквозь этакий фильтр-вентиль в сознание, мы и видим сны.

А еще существует гипотеза о том, что особенности конструкций используемого языка оказывают влияние на человеческое мышление. Невозможно мыслить о чем-то не имеющем обозначения в языке. По-английски «dream» – это и «сон», и «мечта». А вот по-русски сон и мечта – разные вещи.

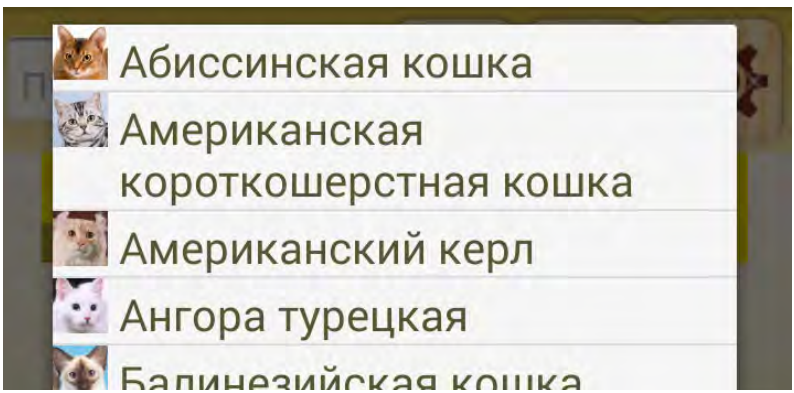
Так будут ли андроиды когда-нибудь мечтать об электроовцах? Или же их сны останутся побочным продуктом техобслуживания организма? Поиграю в Рика Декарда из «Бегущего по лезвию». Человечность – это в том числе желание тратить время и ресурсы на создание бесплатных мобильных приложений для домашних питомцев и общения с дикой природой, о которых пойдет речь далее.

Сразу нужно определиться, нужна ли вам от гаджета действительная помощь в уходе за питомцем или же вы ищете развлечений. В первом случае к нашим услугам немного скучноватые, но реально полезные дневники и справочники. Во втором – яркий ворох самых разнообразных приложений, вплоть до шуточных переводчиков собачьего языка.

Давайте подумаем, какие практические задачи можно возложить на мобильный гаджет. Конечно же, кормить животинку, играть и гулять с вашим питомцем он не сможет. А вот обеспечить информационное сопровождение и организовать соответствующие напоминания – вполне.

Итак, у вас появился питомец, который не только приносит радость, но и требует постоянного ухода, причем многие действия должны с определенной периодичностью повторяться. На мой взгляд, планировать посещения ветеринара, закупку корма, те или иные периодические покупки лучше всего в своем основном приложении-календаре или

органайзере. Здесь не требуется какого-либо особого подхода, наоборот, лучше, чтобы все задачи хранились и отслеживались в одной программе. Это же касается подсчета расходов на своего любимца. Универсальных приложений, предназначенных для решения таких задач, достаточно. Посетовать можно, пожалуй, только на то, что категории связанных с домашним животным расходов придется вносить самостоятельно. Кстати говоря, ни одного бесплатного специализированного трекера таких расходов, к удивлению, в Google Play сейчас нет. Денег просят даже за самые простецкие приложения подобного плана.

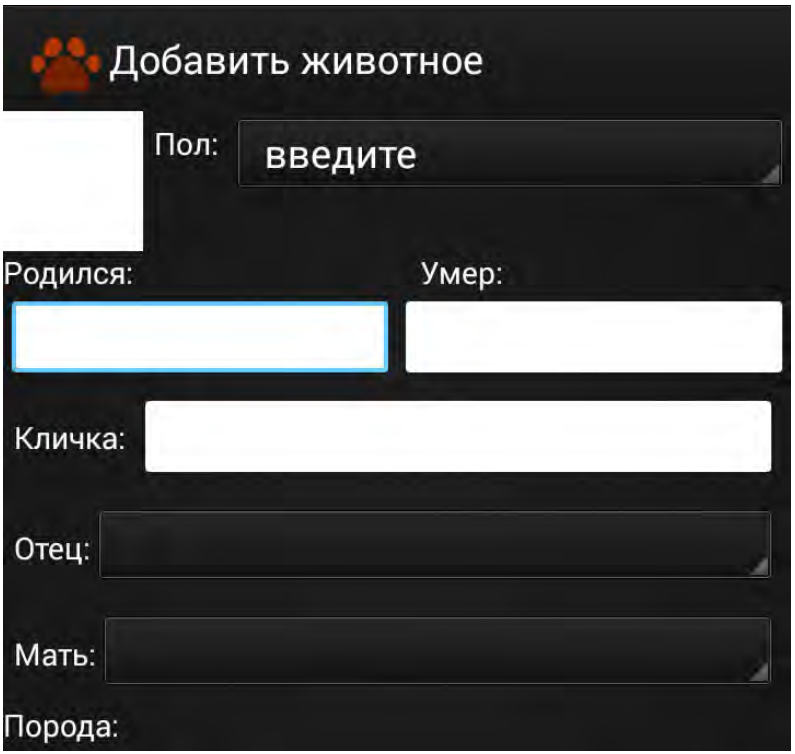


Собачке физическая активность нужна не меньше, чем заботящемуся о своем здоровье человеку. Для занятий спортом предлагается большое количество приложений на любой вкус, в которых и пройденную дистанцию можно измерить, и к карте привязать, и с друзьями прогрессом поделиться. Приложения, оптимизированные для животных, – снова незанятая ниша, хотя возможные варианты разработчики потихонечку нащупывают. Очевидная идея – перенести функциональность «человеческих» трекеров на сопровождение животных. В эппловском App Store можно найти приложение Whistle, которое работает вместе с прикрепляемым к ошейнику датчиком. Если ориентироваться на бесплатные программы, то разработчики для платформы Android пока предлагают разве что приложение Petometer. В отличие от обычных универсальных трекеров, здесь есть встроенный список упражнений, которые можно выполнить со своим питомцем на свежем воздухе. Дополнительных датчиков или иного обору-

дования не требуется, соответственно, и прямых подсчетов эффективности тренировок мы здесь не найдем. Равно как и русского текста – только английский. Зато есть интеграция с картами Google, а также автоматическое сохранение пройденных маршрутов с публикацией настраиваемых сообщений в Facebook. Можно создать несколько индивидуальных профилей для выгуливаемых собачек и снабдить профили соответствующими фотографиями. Раздражающий недостаток софтины – нестабильная работа.

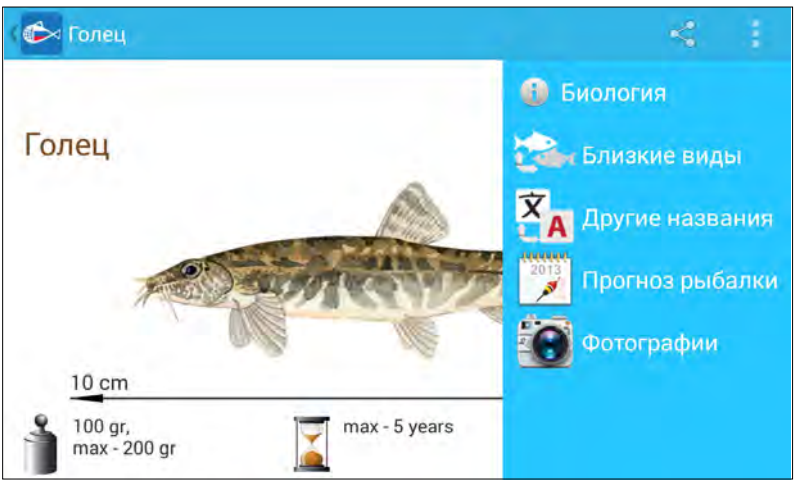
Отдельная группа приложений – всевозможные карманные энциклопедии и справочники. Само собой, есть такие справочники и для пород собак и кошек. Подробного описания подобных приложений не требуется, все понятно. Исчерпывающего справочника вы не найдете, наиболее удобный из доступных – «Породы собак и кошек». Приложение помимо описаний пород с фотоснимками содержит перечень имен более чем на две тысячи позиций. Так что если никак не можете

выбрать имечко своему котенку, попробуйте воспользоваться подсказками.



Весьма специфическое приложение – «Родословная животного». По сути, это заранее отформатированная записная книжка, состоящая из «паспортичек» на животных. Под-

держивается добавление в базу фотографий и видеозаписей. Для сбережения места на карте база сжимается в архивный ZIP-формат. Собственно родословная из этих записей получается за счет связей по полю «Родители»: можно построить генеалогическое древо для любого питомца из списка. Приложение бесплатное, но с небольшим рекламным баннером.



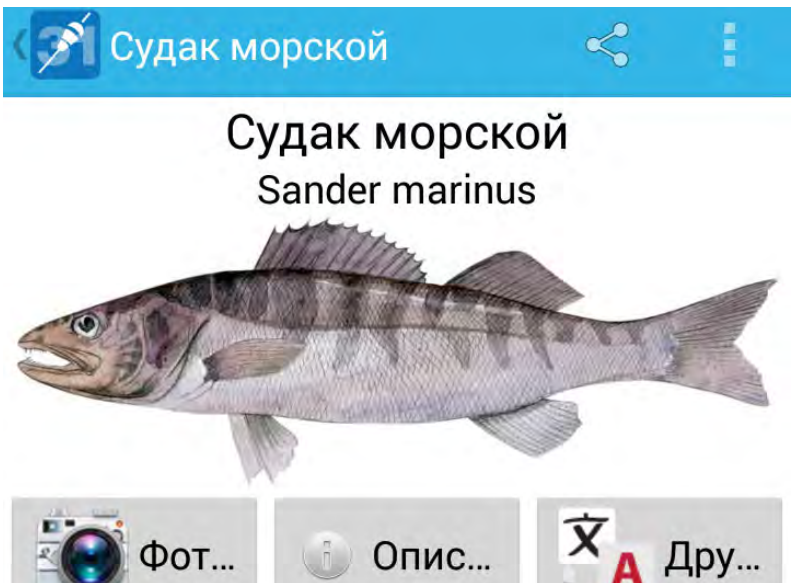
А как же любители дикой природы? Для них также есть целая группа полезных программ. В жанре справочных приложений прекрасно

выступили создатели софтины для любителей рыбной ловли. Весьма интересен пакет приложений от MP-Fish: «Рыбы России», «Календарь клева» и «Блокнот рыболова». Первая из них – симпатичный справочник, содержащий сведения о рыбах, являющихся объектом прямого интереса рыболовов-любителей. В основном представлены пресноводные рыбы, но есть и некоторое количество морских. Для каждой породы приводится рисунок, а также краткая текстовая справка, содержащая не только описание внешнего вида рыбы, но и сведения о ее повадках, ареале обитания и названиях на различных языках. В арсенале разработчика «Рыб России» также есть аналогичный по возможностям и внешнему виду справочник «Планета рыб», который, как нетрудно догадаться, посвящен зарубежным породам. Непосредственно из меню описания породы можно вызвать второе приложение пакета – «Календарь клева». Здесь все просто: степень закраски клеточек календаря показывает сезонную вероятность успешной ловли

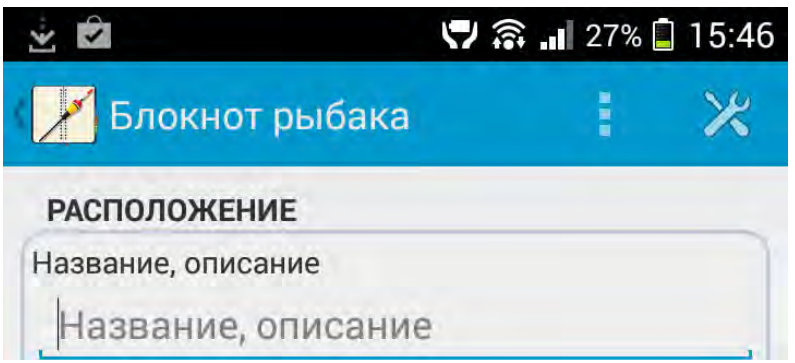
такой рыбы. Сразу хочу сказать, что сведения весьма условные. Все-таки очень многое зависит от особенностей конкретного водоема и массы иных факторов. Однако некоторую прикидку возможного успеха в первом приближении сделать можно. Есть у программы и продвинутая альтернатива – приложение «Рыболовный календарь Lite». Данная программа предлагает расширенные настройки календаря с прогнозом клева, учитывающие не только биологический цикл конкретной рыбы, но и внешние факторы, в том числе и пресловутую фазу Луны. Повторюсь: прогноз носит обобщенный характер, и я бы полагался на него даже меньше, чем на долгосрочные прогнозы синоптиков.

«Блокнот рыболова» – программа, ориентированная на полевую практику. Это заранее размеченная записная книжка, в которой предлагается сохранять сведения о проведенных рыбалках и добытых трофеях. База данных получается весьма подробная. Запись может состоять из десятков полей, начиная от опи-

сания отдельных трофеев до характеристики улова в целом. Можно добавить фотографии и привязать улов к карте Google. Кроме того, присутствуют поля для подробного описания способа лова, примененных снастей и прикормок, погодных условий. Такие описания дают возможность вдумчивого и детального анализа рыболовных вылазок, выявления закономерностей и планирования новой тактики на будущее.



Приложение привязывается к вашему аккаунту Google и предлагает обмениваться сведениями об уловах с другими пользователями программы через развернутый для этих целей разработчиком сервер. Степень открытости и объем передаваемых в облако сведений, а также способ их синхронизации с сервером настраиваются. Еще одна приятная особенность приложения – отсутствие рекламных баннеров. В других программах пакета они есть и ведут себя довольно навязчиво.

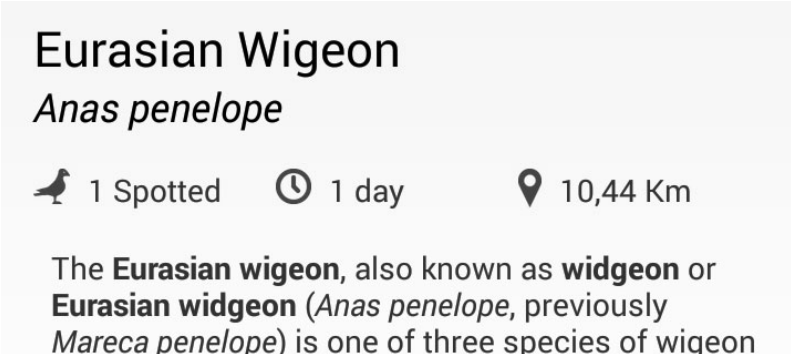


Если вы предпочитаете оставить рыбу в покое в ее родной воде и заниматься только наблюдениями, обратите внимание на программы, предназначенные для орнитологов-любите-

лей. Хобби популярное, и приложения для его поддержки бывают очень даже неплохими. Хороший пример – софтина Birds Around Me. Это комбинированное решение, объединяющее в себе справочник и журнал наблюдений. Наблюдения привязываются к географическим координатам, что в сочетании с возможностью обмена данными в пределах сообщества способно серьезно упростить задачу обнаружения интересных птиц. В программе можно настроить дистанцию, по которой будут фильтроваться сообщения о наблюдениях. Так можно оценить, какие птицы находятся рядом с вами. Справочник довольно подробный и кроме текста с картинками содержит базу записанных птичьих голосов. Хорошая опция, если учесть, что многих птиц гораздо легче услышать, чем увидеть. Главный минус программы – отсутствие русского интерфейса и текста. Так что никуда не денешься, придется подтягивать знание английского.

Если вы заинтересованы в более серьезных самостоятельных наблюдениях, попробуйте при-

ложение Bird Watching Journal. Здесь вы найдете подготовленную базу данных с полями для подробного и формализованного описания наблюдений. Собранной информацией и координатами мест наблюдения можно обмениваться. Так что полезность приложения напрямую зависит от активности сообщества пользователей. Поэтому наилучших результатов достигнет группа единомышленников, постоянно отмечающая места наблюдений птиц.



Подводя общий итог, отмечу, что в данной сфере еще остается масса возможностей для наших разработчиков – ниш достаточно, а дефицит приложений на русском языке очевиден.

Александр Енин
minievil@yandex.ru
Music: **Muslimgauze**

Quake Live

Похоже, народ, уставший от бомбардировки однотипными проектами и бесконечными франшизами, в последнее время потянуло на классику.

Создатели Neverhood работают над идейным наследником пластилинового квеста – Amikrog; Carmageddon перезапущен, несмотря на массовую истерию сторонников толерантности; вышел ремейк Fable; состоялся перезапуск

Thief, пусть и неудачный, и даже Blizzard попали в (под?) струю, отменив Титан и сосредоточившись на WoW, хотя сами они вряд ли рады такому повороту. Вот и id Software, потихоньку тачая свой долгострой – ремейк суперклассического суперхита Doom, – запустила через Steam новую часть Quake, Live. В сентябре. Игра существовала и до Steam-релиза, но все время дорабатывалась и вот теперь, стало быть, созрела. Обрела законченную форму и отдельный клиент (какое-то время она была придатком браузера).

Quake Live – это не новая часть и даже не квинтэссенция всей игровой серии. Игра создана на базе Quake 3 Arena, а также ее дополнений, модов и карт. Желание разработчиков сдуть пыль с проекта 2000 года понятно: игрушка была архипопулярной и самой удачной из сериала в плане сетевой игры. Готовая основа для долгоиграющего сетевого шутера под модную модель free-2-play.

Quake 3 Arena, если кто вдруг не в курсе или подзабыл, это PVP-ориентированный шутер без

предыстории и сюжета, без начала и конца. Сила Quake 3 – это чистый геймплей, оригинальный, с сумасшедшей динамикой, своеобразной физикой и заточенным под это дело набором карт с боеприпасами, амуницией и пауэрапами. Несмотря на простоту, смысла в этой игре гораздо больше, чем в иной навороченной остросюжетной пережеванной жвачке, засунутой в новую упаковку.

Какой может быть смысл в бессюжетном шутере, спрашивается? Невербальный. Такой же, как в банке Red Bull, только, скорее, в ведре. Сумасшедшая встряска. Использовать утром, вместо

энергетика или кофе, чтобы глаза распахнулись, принимать по две-три арены в зависимости от запущенности осоловения – так полезнее для здоровья.

Или в перерывах от работы, особенно отупляющей. Quake не только бодрит, но и быстро переключает мозги из режима «думать» в режим «соображать», то есть мыслить образами. События разворачиваются так резво, что вы успеваете только представить себе траекторию перемещения противника и полета ракеты или перемещения по простреливаемой площадке зигзагами с обманными маневрами и заходом за оружием/броней/аптечкой, смутно почуять неладное и пальнуть в боковой коридор, чтобы уже за спиной услышать звук попадания. После переключения мозгов обратно в режим размышления можно вернуться к успевшей вызвать отупение проблеме с прояснившейся головой.

Геймплей новой части Quake по-прежнему держится не только на скоростном перемещении с большим количеством прыжков и точ-

ной стрельбе, но и на контроле карты, а точнее расположенных на ней ресурсов и ключевых точек. Это важнейшая составляющая игры: тактик всегда будет встречать наивного, но ловкого игрока, имея по 100-200 единиц брони и жизни и при полном арсенале, в то время как его противник будет метаться по арене голый и босый при сотне хп и с пулеметиком, что снимает по 8 единиц жизни за попадание.

К единственному оригинальному режиму Arena добавились новые. В бесплатной версии игроку доступны Team Deathmatch (участники распределяются по двум командам), Clan

Deathmatch (то же, только без юзабельных предметов на карте; доступно все оружие, но пополнить боезапас негде) и Capture the Flag. В платной версии игрок может запустить игру еще в 9 режимах, в числе которых как широко распространенные в сетевых шутерах, например CTF с одним флагом и Domination, так и оригинальные вроде Harvester (убиваем противников и таскаем их черепа на свою базу), Freeze Tag («колдунчики» с оружием, чтобы осалить игрока) или Instagib (снайперский DM, из оружия доступны только Railgun и перчатка, убивающая одним ударом).

Ограничения бесплатной версии работают странно. Вы не сможете запустить игру с ботами в одном из «платных» режимов, но при этом ничто не мешает присоединиться к такой игре. Ограничения с картами работают аналогично: любой желающий может зайти на любую карту, запущенную игроком с Pro-аккаунтом. Таким образом, игроки с бесплатной версией ограничены только в тренировках с ботами и не могут создавать свою игровую сессию. Также у них

ограничен доступ к статистическим сведениям, но такие данные реально пригодятся только профессиональному игроку.

Коль скоро Quake Live ориентирован на Сеть, изменения в сетевой игре можно считать самыми важными. Раньше все было просто: люди коннектились к определенной машине по IP и рубились. Теперь игрок видит доступный список серверов, где отображается не только текущая карта, режим игры и пинг, но и сложность. Каждому игроку по результатам его зарубок присваивается определенный рейтинг. Базовым рейтингом игры считается рейт человека,

который ее создал, остальные участники подбираются под его скилл. Если вы видите одну красную стрелочку напротив сервера, значит, вам придется туго, две стрелочки – из вас будут делать котлету, зеленая галочка – все в порядке, здесь месятся такие же игроки, как вы.

Удобная и простая система, но необязательная. Игрок с лицензией Pro может отказаться от рейтингов, создав игру без их учета, для всех желающих. Не очень понятно, зачем нужна такая опция, но она есть.

Теперь о графике. Визуально Quake Live – это все тот же третий Quake, только адаптированный к современным компам и мониторам. Старые карты в наличии; к ним добавлены дополнительные паки, выполненные в той же стилистике; то же оружие, те же бонусы. Стилистически ничего не изменилось – та же грубоватая отрисовка, те же мрачноватые цвета. Гамма, как ни странно, имеет практический смысл: на довольно однородном серо-буро-малиновом фоне модели игроков, бонусы, вспышки выстрелов хорошо различимы. Quake Live, как и

Arena, не поощряет кемперство, короткие перебежки, приседания с целью сократить площадь мишени и тому подобные фокусы, замедляющие темп игры. Потеря скорости перемещения ведет к потере контроля карты, а кроме того, здесь почти всегда реально быстро разорвать дистанцию или уклониться от неудачно складывающегося противостояния.

Другие визуальные изменения тоже подчинены общей идее первостепенности геймплея. Например, новое яркое и однотипное отображение соперников. Во времена Arena сетевые игроки выставляли себе самую жирную яркую тушку (обычно синий Tank Jr) и включали опцию Force Player Model, чтобы остальные игроки независимо от их настроек отображались так же. В Quake Live разработчики пошли еще дальше: по умолчанию все модели противников агрессивно-зеленые, практически светящиеся. Легко заметить, легко прицелиться.

Еще одна фишка, которой не было в базовой для Live третьей части: на точках респавна оружия, брони и пауэрапов появились индикато-

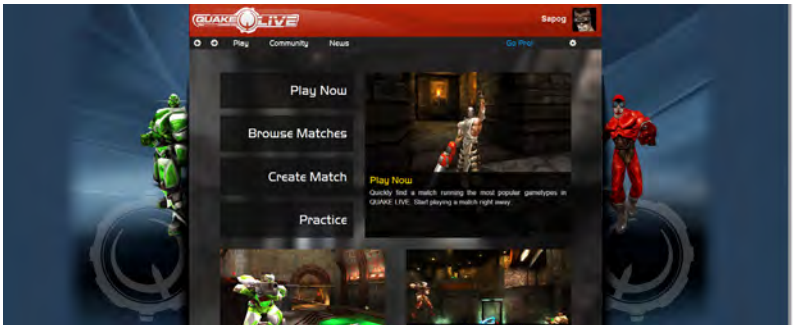
ры. Они обозначают саму точку, тип предмета, и главное – примерное оставшееся время до респавна бонуса. Это позволяет лучше контролировать карту, оказываться в нужном месте с точностью до секунды или, наоборот, подкарауливать противника.

Что изменилось в Quake Live по сравнению с Quake 3 не в лучшую сторону? Убрали сингл. Даже несмотря на полное отсутствие сюжетной линии у Arena, он был приятен и полезен. Последовательное прохождение арен с нарастающей сложностью карт и интеллекта ботов здорово помогало развивать скилл и давало

наглядное представление о его прогрессе. Постепенно увеличивая сложность прохождения игры, то есть заданной последовательности арен, игрок дорастал до сложности Nightmare и уже мог достойно выступать в сетевых баталиях.

Сейчас, чтобы подтянуть форму или поднять скилл, придется самому выбирать арены, сложность которых с ходу не оценишь, и ботов-противников (они различаются манерой поведения), вспоминая и выясняя, кто же из них как играет, насколько опасен и насколько полезен для прокачки скилла. Это муторно. Остается смотреть, на каких картах и в каких режимах играет народ на серверах с низким пингом, изу-

чать эти карты и гонять на них случайных ботов, подняв уровень сложности повыше.



Это, пожалуй, единственный недостаток Quake Live. В остальном перед нами адаптированный к современным реалиям и кое-где бережно доработанный Quake 3. Если вам нравилась Arena, зацените Live обязательно. Благо он бесплатный и места занимает немного.

Игра: Quake Live
Цена: бесплатно/$5 (Pro)
Жанр: сетевой шутер
Разработчик: id Software
Издатель: id Software
Подробности: www.quakelive.com

Творческая группа Upgrade Digital Magazine

Руководитель
Павел Виноградов, тел. +7 926-574-25-03, p@upweek.ru

Новости и пресс-релизы необходимо отправлять на news@upweek.ru
(Новости отправленные на другие адреса публиковаться не будут)

Заявки на тестирования отправлять на t@upweek.ru

Редакционный e-mail для всех вопросов: up@upweek.ru
Редакционный телефон для всех вопросов: +7 925-377-50-33
Адрес редакции: не дом и не улица %)

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций.
Регистрационное свидетельство ПИ № ФС77-45001 от 11 мая 2011 г.

Журнал предназначен для читателей старше 12 лет.
Тираж предыдущего номера журнала ~ 117 000 скачиваний.